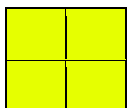


Kolonizace – hodnocení

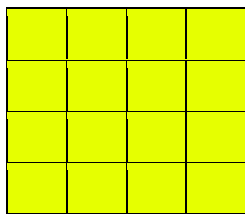
Body vašeho týmu jsou spočítány tak, že se **naleznou všechny** z hodnocených tvarů **a sečtou se** jejich hodnocení. Pokud v sobě některý z hodnocených tvarů obsahuje jiný hodnocený tvar, získáte tedy body za oba dva. Pokud některé čtverce umístíte do plochy tak, že jsou součástí více kompletních hodnocených tvarů (tedy překrývají-li se vaše tvary), body se také sčítají. **Body za všechny tvary, které se dotýkají jednoho ze 4 rohových čtverců, se násobí třemi.** Některé tvary vznikají jako kombinace vašich polí a polí ostatních hráčů. Jeden tvar však může obsahovat max. dvě barvy, třetí hráč tak může přidáním své dlaždice do vašeho tvaru nepříjemně škodit.

Hodnocené stavby



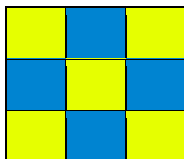
1) malý čtverec 2x2

- +4 body



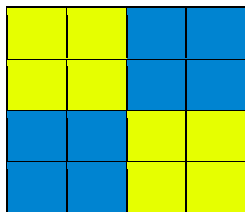
2) velký čtverec 4x4

- +50 bodů
- (nezapomeňte, že obsahuje 9 malých čtverců, za ty se taky přičtou body, takže dostanete $9 \times 4 + 50 = 86$)



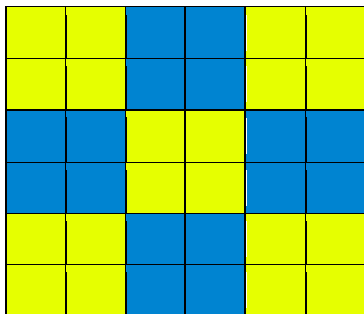
3) malá šachovnice

- +25 bodů pro žlutého i pro modrého



4) úhlopříčka

- +40 bodů pro žlutého i modrého
- (obsahuje 2 žluté a 2 modré malé čtverce, takže každý dostane $40 + 2 \times 4 = 48$)



5) velká šachovnice

- +100 bodů
- (obsahuje 4 “úhlopříčky”, 4 malé modré čtverce, 5 malých žlutých čtverců, takže žlutý dostane $100 + 4 \times 40 + 5 \times 4 = 280$, modrý ale dostane méně – jen $100 + 4 \times 40 + 4 \times 4 = 276$)

Kolonizace – pravidla

Vesmírní kolonizátoři mají za úkol postavit co nejvíce staveb na nové, doposud neosídlené planetě.

Pro splnění svého úkolu musejí nejprve shromáždit dostatek materiálu – ten získají na daných nalezištích. Během jednoho roku kolonizace musejí každé naleziště navštívit alespoň jednou.

Vlastní stavba vesmírné kolonie spočívá v umístění nejméně 4 modulů v jednom tahu. Umístění provede operátor, ke kterému je možné přistoupit s platným povolením. To vystaví hvězdný velitel. S operátorem může v jednu chvíli komunikovat pouze jeden tým. Pořadí týmů, které chtějí přistoupit k operátorovi, určuje hvězdný velitel s přihlédnutím k tomu, v jakém pořadí se o něj týmy přihlásí.

Hvězdný velitel vydává povolení ke stavbě dle počtu donesených surovin. (Na povolení napíše operátorovi pokyn, kolik modulů může tým v jednom tahu umístit. Minimálně 4, maximálně 8)

Během kolonizace se celý tým pohybuje společně, jak velí známé astronautské heslo *Jeden za všechny – všichni za jednoho*.

Míra úspěšnosti vaší kolonizace se počítá ziskem bodů, které dostanete za zbudované kolonie. Viz list hodnocení. Vaším cílem je získat co nejvíce bodů.

Pro hodnocení bodového zisku platí pravidlo, že pravdu má operátor a jeho počítač. V případě sporu má pravdu hvězdný velitel.

Na kolonizaci planety máme 3 roky. Jeden rok trvá x minut. (x bude stanoveno). Po roce 1 a po roce 2 jsou vyhlášeny mezivýsledky, po 3 roce pak konečné výsledky.