

IpShare

Studienrichtung
Technische Informatik

Jan Luis Holtmann

Betreuer: Erich Seifert

Abgabedatum: 02.02.2024



**Hochschule
Augsburg** University of
Applied Sciences

**Fakultät für
Informatik**

Hochschule für angewandte
Wissenschaften Augsburg

An der Hochschule 1
D-86161 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-0

Fax +49 821 55 86-3222

www.hs-augsburg.de
[info\(at\)hs-augsburg-de](mailto:info(at)hs-augsburg-de)

Fakultät für Informatik

Telefon +49 821 55 86-3450

Fax +49 821 55 86-3499

An der Hochschule 1

86150 Augsburg

Telefon +49 821 55 86-3450

max@hs-augsburg.de

Inhaltsverzeichnis

1	Motivation und Anforderungen	3
1.1	Projektidee	3
1.2	Ziel	4
1.3	Bestehende Lösungen	4
1.4	Anforderungen	4
2	Planung und Entwurf	5
2.1	Organisation	5
2.2	Frameworks und Entwicklungsumgebung	7
2.3	Datenbankstruktur	8
3	Entwicklung	11
3.1	IpShare views	11
3.2	Socket	13
3.3	Login und User Management	13
3.4	API	14
3.5	QR-Code	15
3.6	Cookies	16
3.7	APScheduler	16
3.8	Scramble Effect	17
3.9	Checkbox	17
3.10	Limiter	18
3.11	Tests	18
4	Inbetriebnahme	20
4.1	Dateien Herunterladen	20
4.2	Pakete Installieren	20
4.3	Datenbank anlegen	20
4.4	Ausführen	21
5	Fazit	22

Kapitel 1

Motivation und Anforderungen

Musstest du schon einmal die Ip-Adresse von einem anderen Gerät per Hand abtippen? Wahrscheinlich nicht und wenn hat es bestimmt auch nicht weh getan. Aber wäre es nicht viel besser stattdessen an beiden Geräten den Browser zu öffnen und auf eine Webseite zu gehen, welche die Ip-Adresse von einem Gerät zum anderen überträgt. “Nein, es dauert genauso lang” höre ich dich sagen. Wahrscheinlich hast du recht. Na ja, ich habe trotzdem einige Monate an einer Webseite entwickelt, die im Prinzip das macht. Frei nach dem Motto automatisiere 3 Monate, eine Aufgabe die 3 Sekunden dauert. Bei IpShare handelt es sich also im Prinzip um ein overengineertes Clipboard.

1.1 Projektidee

Spaß beiseite, tatsächlich habe ich einen Anwendungsfall, indem ich so etwas brauche. An unserer Hochschule bekommt man im Eduroam-WLAN eine öffentliche Ip-Adresse. Für Experimente ist das als Student natürlich ein Fest. Jedenfalls wollte ich mich von einem Raspberry Pi aus einem 5G Netz zu meinem Laptop verbinden. Dabei handelt es sich nebenbei um das Maveric-Projekt. Das funktioniert auch da ich ja eine öffentliche Ip bekomme. Nur ändert sich diese Ip gelegentlich. Leider kann ich keine Angaben dazu machen, wann oder wie oft das Vorkommt. Es wäre nicht schlecht, automatisiert die neue Ip herauszubekommen, da ich nur umständlich Zugriff auf den Raspberry Pi habe. Während ich das hier schreibe, ist das noch nicht erprobt worden, sollte aber dank Api funktionieren. Diese Problematik gab mir jedenfalls die Idee für das Projekt.

1.2 Ziel

Ziel ist eine Anwendung über die sich IP-Adressen teilen lassen. Ob mein Projekt große Verwendung für andere hat bleibt abzuwarten. Im Wesentlichen ging es darum mich mit Webentwicklung und im speziellen Flask zu beschäftigen. Etwas zu experimentieren und dabei zu lernen. Dementsprechend sind manche Designentscheidungen auch getroffen, einfach um zu experimentieren. Manche Dinge sind daher auch nicht ganz einheitlich implementiert.

1.3 Bestehende Lösungen

Es gibt bereits Webseiten, welche einem die eigene öffentliche Ip Adresse verraten. Diese wären z.B. whatismyipaddress.com[7] oder [whatismyip](http://whatismyip.com)[3]. Sie erlauben es aber nicht, die Adresse von einem anderen Gerät zu bekommen.

1.4 Anforderungen

Auf die Details möchte ich im Kapitel zu Planung und Entwurf 2 eingehen. Im groben sollen Ip-Adressen von einem Gerät geteilt werden können um sie dann von einem andern Gerät abrufen zu können. Als Rahmenbedingung für das Projekt war noch gegeben das es sich um eine multiuserfähige Webanwendung mit Datenbank handeln soll. Die Entwicklung sollte nach einem Agilen-Vorgehensmodell erfolgen.

Kapitel 2

Planung und Entwurf

2.1 Organisation

Da ich nicht im Team arbeite, ist die Organisation trivial. Um einen groben und flexiblen Plan zu haben orientierte ich mich an Scrum und verwendete einen Backlog mit User Storys. Eine Unterteilung in Product Backlog und Sprint Backlog war hier nicht angebracht. Die Einträge (User Storys) im Backlog sind nicht technisch, sondern fachlich. Sie folgen einem einheitlichen Schema:

Als “Rolle” möchte ich “Ziel/Wunsch” (, um “Nutzen”).

2.1.1 User Rollen

Ich verwende drei einfache Rollen, um Personen zu klassifizieren, die mit der Anwendung interagieren:

- Visitor - jemand der die Seite nur besucht.
- User - jemand der einen Account hat.
- Admin - jemand der die Seite verwaltet.

2.1.2 User Storys

- ☒ Als Visitor möchte ich meine Ip-Adresse teilen, um sie auf einem andern Gerät abzurufen.
- ☒ Als Visitor möchte ich über die Risiken des Teilens, informiert werden.

- ☐ Als Visitor möchte ich über das Anlegen eines Users informiert werden.
- ☒ Als Visitor möchte ich einen Account registrieren, um User zu werden.
- ☒ Als Visitor möchte ich die App ohne Cookies nutzen können.
- ☒ Als Admin möchte ich eine requirements.txt.
- ☒ Als User möchte ich eine Liste aller meiner IPs sehen.
- ☒ Als User möchte ich meine IP Passwort geschützt teilen.
- ☒ Als User möchte ich sehen wann die IP geteilt wurde.
- ☐ Als User möchte ich leicht herausbekommen wie ich die API verwenden kann. (Immer hinweise wie ich die Informationen mit der API abrufen könnte?!)
- ☒ Als User möchte ich mich anmelden.
- ☒ Als User möchte ich meinen account Löschen können.
- ☒ Als User möchte ich meinen Passwort ändern können.
- ☒ Als User möchte ich meinen Remember Cookie einstellen können.
- ☒ Als User möchte ich meine Token invalidieren können.
- ☒ Als User möchte ich meine Adressen veröffentlichen können.
- ☒ Als User möchte ich öffentliche IPs importieren/namen.
- ☒ Als User möchte ich Adressen manuell eingeben können.
- ☐ Als User IPv4, IPv6 und URL validierung.
- ☐ Als User möchte ich meine Adressen in Gruppen teilen können.
- ☒ Als User möchte meine Adressen als QR-Code angezeigt bekommen.
- ☐ Als Admin möchte ich eine Firewall.
- ☐ Als Admin möchte ich AGB und Datenschutzerklärung haben.
- ☐ Als Admin möchte ich IPs GEO blocken bzw. differenzieren.
- ☒ Als User möchte meine Adressen automatisch aktualisiert haben.

- ☒ Als Admin möchte Rate Limits auf den Routen.
- ☒ Als User möchte ich einen Cookie banner.
- ☒ Als Visitor möchte ich keine Cookies.
- ☐ Als User möchte ich über E-Mail informiert werden können wenn der Service nicht verfügbar ist oder sich ändert.
- ☐ Als User möchte ich einen Reverse VPN öffnen können.
- ☒ Als User möchte ich mein Adressen einfach mit Api abrufen können.
- ☐ Als User und Visitor möchte ich ein übersichtliches Interface.
 - ☒ Kenntlich machen von Public und Private
 - ☐ Als User und Visitor möchte ich Mehrsprachigkeit. (Englisch und Deutsch evtl. weitere)
 - ☒ Als User und Visitor möchte ich durch klicken Adressen und Namen Kopieren.
 - ☐ Teilen durch klicken auf IP ist unklar. -> Share Icon?!
 - ☐ Als User und Visitor möchte ich Tooltips.
- ☐ Als Visitor möchte ich das es Schwer oder unmöglich ist einen Link zu erstellen der automatisch/unfreiwilliges meine Adresse teilt.
- ☐ Als Admin möchte ich Datenbank Migrationen.
- ☒ Als Admin möchte ich Blueprints.
- ☐ Als Admin möchte ich Logging, um Angriffe und Fehler zu erkennen.
- ☐ Als User möchte ich eine Weiterleitung zur Adresse über den Device Namen.

2.2 Frameworks und Entwicklungsumgebung

Ich verwende Flask als Framework und programmiere in PyCharm Professional 2023. Ich verwalte mein Python Environment und meine Pakete mit Anaconda[1]. Die verwendete Python Version ist 3.11.5. Zur Versionierung

verwende ich git und GitHub. Die verwendeten Bibliotheken und deren Versionen finden sich im `environment.yml` oder im `requirements.txt`. Hier eine nur eine Kure Übersicht:

- Flask
 - APScheduler
 - Bcrypt
 - Limiter
 - Login
 - SocketIO
 - SQLAlchemy
 - WTF
- NumPy
- OpenCV
- qrcode
- Pillow
- Requests
- PyJWT
- urllib3
- pytest

2.3 Datenbankstruktur

Die Datenbank ist relativ simple Es gibt eine User- und eine Address-Tabelle. Es gelten unter anderem folgende Abhängigkeiten:

$$id \rightarrow password \quad (2.1)$$

$$id \rightarrow remember \quad (2.2)$$

$$id \leftrightarrow alternative_id \quad (2.3)$$

$$id \leftrightarrow name \quad (2.4)$$

$$id, device_name \rightarrow address \quad (2.5)$$

$$id, device_name \rightarrow last_updated \quad (2.6)$$

Abbildung 2.1 zeigt das Entity-Relationship-Modell der Datenbank. Zwischen shared_addresses und user besteht eine nur-eins-zu-null-oder-mehr-Beziehung. Der Fremdschlüssel user ist gleich der id in der user-Tabelle. Der name ist unique und daher auch Schlüsselkandidat der Tabelle. Auch die alternative_id ist ein eindeutiger Schlüsselkandidat. Alle drei id, alternative_id und name determinieren sich gegenseitig.

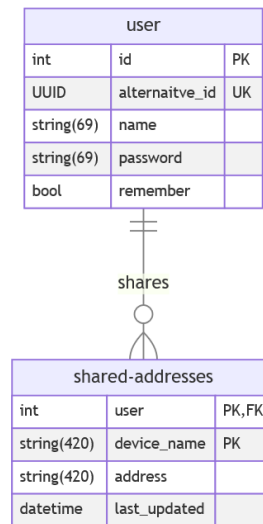


Abbildung 2.1: Entity-Relationship-Modell der DB

Wie Tabelle 2.1 und Tabelle 2.2 zeigen sind beide Relationen in 4ter Normalform. Eine Überführung in die 5te Normalform ist hier nicht nötig da die Relationen keine mehrwertigen Abhängigkeiten haben. Dementsprechend lassen sich durch eine Teilung auch keine neuen Informationen gewinnen.

Normalform	ok/nok	Begründung
1NF	ok	Alle Domänen enthalten nur einfache atomare Werte.
2NF	ok	address und last_updated sind voll funktional abhängig von (id, device_name).
3NF	ok	Es gibt keine transitive Abhängigkeit.
BCNF	ok	Die Determinante (id, device_name) ist auch Schlüsselkandidat.
4NF	ok	Es gibt keine mehrwertige Abhängigkeit.
5NF	nok	Eine Teilung in address(id, device_name, address) und updated(id, device_name, last_updated) wäre möglich.

Tabelle 2.1: Normalformen shared_addresses

Normalform	ok/nok	Begründung
1NF	ok	Passwort könnte vom Salt getrennt werden.
2NF	ok	password und remember sind voll funktional abhängig von z.B. id.
3NF	ok	Es gibt transitive Abhängigkeiten nur über die Schlüsselkandidaten.
BCNF	ok	Jede der drei Determinanten ist auch Schlüsselkandidat.
4NF	ok	Es gib keine mehrwertige Abhängigkeit.
5NF	nok	Teilung in Alternative(id, alternative_id), Name(id, name), Password(id, password) und Remember(id, remember) möglich.

Tabelle 2.2: Normalformen user

Kapitel 3

Entwicklung

3.1 IpShare views

Die Tabelle 3.1 zeigt alle implementierten Routen. Zunächst die Einwicklung der IpShare views also der Routen, welche die Funktionalität der Webseite ausmachen.

3.1.1 Hauptseite

Serverseitig ist die Hauptseite simple. Der Server ermittelt lediglich die Ip-Adresse des Clients und rendert die *index.html*. Dafür ist die Komplexität clientseitig höher. Das *index.js* übernimmt die Kommunikation mit dem Socket, näher beschrieben im Abschnitt 3.2, um die Address-Tabellen zu füllen. Beim Klicken auf den Namen, den Token oder die Adresse werden diese entsprechend in die Zwischenablage kopiert. Die Icons ändern sich, wenn mit der Maus über sie gehoverd wird. Durch Klicken auf die Edit-Icons (Stift-Symbol) werden die Felder zur eingabe des Device-Namen und der Adresse sowie Token und QR-Code angezeigt. QR-Code und Token werden hierbei in Abhängigkeit der Adresse und Device-Namen vom Server bezogen. Mehr dazu in den Abschnitten zu Token 3.4.1 und QR-Code 3.5.

3.1.2 Jetzt Teilen Route

Über die */now* Route können User ihre Ip-Adresse sofort Teilen. Ist der Client authentifiziert, wird die *share_ip_now()* Funktion aus Abschnitt 3.1.3 aufgerufen und auf die Hauptseite weitergeleitet. Ist der Client nicht authentifiziert, wird *now.html* mit dem *ShareNowForm* gerendert. Hier wird der Visitor nochmal gefragt, ob er sich der Risiken des veröffentlichen bewusst ist. Das verhindert auch das jemand eine Url untergejubelt bekommt, die

dann unfreiwillig seine IP veröffentlicht. Ich will nicht ausschließen, dass dies nicht trotzdem möglich ist, aber zumindest ist es nicht so einfach.

3.1.3 Jetzt Teilen Funktion

Die `share_ip_now()` Funktion ist für das Teilen der vom Server automatisch ermittelten Funktion zuständig. Der Server ermittelt die öffentliche IP-Adresse des Clients wie in Listings 3.1 gezeitigt anhand der environment Variablen. Die Grundlage für den Programmcode ist hierfür von Tirtha Raman [8].

Listing 3.1: views.py

```
19     if request.environ.get('HTTP_X_FORWARDED_FOR') is None:
20         ip_addr = request.environ['REMOTE_ADDR']
21     else:
22         ip_addr = request.environ['HTTP_X_FORWARDED_FOR'] # if behind a proxy
```

Wenn die Address bereits in der DB ist, wird sie nur aktualisiert ansonsten wird sie neu angelegt. Je nachdem ob ein authentifizierter User oder ein Visitor teilt, wird der Device-Name anders ermittelt. Bei einem User wird aus dem User-Agent-Header der Browser und das Betriebssystem ermittelt. Bei mir wäre das z.B. "Firefox Windows". Für den Visitor wird ein Globaler Zähler verwendet, der einfach für jede Address um eins hochzählt. Zuletzt wird noch ein Socket Event emittiert, um alle Client Tabellen zu aktualisieren.

3.1.4 Impressum

Die Impressum Route rendert lediglich das Impressum aus *impressum.html*.

3.2 Socket

Um die Tabellen der User aktuell zu halten ohne das dieser refreshen muss verwende ich Flask-SocketIO [9]. Zu empfehlen ist hier auch das Video vom Entwickler selbst: https://youtu.be/0Z1yQTbtf5E?si=2_tiaAlKpT-p9HCP Ich habe mich hier entgegen seinem anraten für eine Read-Only-Session entschieden. Denn in meinem Fall möchte ich die Session nicht über das Socket ändern. Es sind fünf Events implementiert auf die der Server reagiert:

- connect - beginnt die Kommunikation nach dem Verbindungsaufbau.
- disconnect - beendet die Kommunikation nach dem Verbindungsabbau.
- now - Teilen der Ip Adresse mittels *share_ip_now()*.
- save - speichert bzw. aktualisiert eine Adresse.
- delete - löscht eine Adresse.

Für den Client sind drei Events implementiert:

- user authenticated - setzt die *user_authenticated* Variable des Client.
- user table - übermittelt die User Adressdaten für die User-Table.
- public table - übermittelt die öffentlichen Adressdaten für die Public-Table.

Die *connect* Funktion sendet die Tabellendaten und emittiert das *userauthenticated* Event. Außerdem betritt der Client den *room* des Users. So kann ein User mehrere Tabs öffnen, die sich gegenseitig aktualisieren. Beim Verlassen wird die *disconnect* Funktion aufgerufen. Ein authentifizierter Client verlässt hier den User room. Ein Visitor löscht seine Adresse aus der Datenbank. Wenn ein Visitor seinen Tab schließt, wird seine Adresse also aus der Datenbank entfernt und somit nicht mehr geteilt. Die *save* und *delete* Events sind, denke ich selbst erklärend. Sie Speichern, Aktualisieren oder Löschen die übermittelte Adresse. Die *usertable* und *publictable* Events übermitteln die Daten im JSON Format. Das sieht dann z.B. so aus:

```
1 [{"device_name": "Firefox Windows", "address": "127.0.0.1", "last_updated": "5 days ago"},  
2 {"device_name": "Broadcast", "address": "255.255.255.255", "last_updated": "5 days ago"}]
```

3.3 Login und User Management

Das User Management System verwendet Flask-Login und Flask-Bcrypt als Grundlage. Über die */register* Route kann sich ein User einen Account mit Username und Passwort anlegen. Er kann außerdem wählen ob er eine remember-me-Cookie möchte. Sollte er sich dazu entscheiden wird er automatisch eingeloggt, wenn er die Webseite öffnet. Ansonsten kann er sich

entsprechend über die */signin* Route einloggen. Über */signout* kann sich der User wider abmelden. Beim registrieren und einloggen können Nachrichten angezeigt werden. Zum Beispiel das ein Benutzername schon in Verwendung ist oder das Passwort falsch eingegeben wurde. Auch noch wichtig ist die *load_user* Funktion, welche den User aus der Datenbank abfragt. Als kleines extra kann mit der *redirect_next* Funktion ein User an eine bestimmte Adresse weitergeleitet werden. Das ist praktisch wenn ein User z.B. auf die */me* Route möchte aber nicht authentifiziert ist. Dann wird er zu */signin* weitergeleitet und nach dem login wider zurück zu */me*. Wo wir schon dabei sind die */me* Route erlaubt es dem User sein Username/Pseudonym anzupassen, sein Passwort zu ändern, seine Token zu invalidieren und seine remember-me-Cookie Einstellungen zu ändern. Er kann auch seinen Account löschen. Diese */me* Route ist durch klicken auf den Nutzernamen rechts oben erreichbar.

3.4 API

Die API ist recht simple gehalten. Adressen können abgerufen, hochgeladen und gelöscht werden. Der Token übernimmt hier bei nicht nur die Authentifizierung sondern gib auch gleich an um welche Adresse von welchem User es sich handelt. Das Abrufen kann dann z.B. in Python mit dem requests Paket wie folgt durchgeführt werden:

```
1 import requests
2 headers = {"Authorization": f"Bearer APITOKEN"}
3 print(requests.get("http://127.0.0.1:5000/v1/", headers=headers).text)
```

Hochladen oder Aktualisieren funktioniert wie folgt:

```
1 import requests
2 headers = {"Authorization": f"Bearer APITOKEN"}
3 data = "2.3.4.5"
4 requests.put("http://127.0.0.1:5000/v1/", data=data, headers=headers)
```

Auch das Löschen ist leicht:

```
1 import requests
2 headers = {"Authorization": f"Bearer APITOKEN"}
3 requests.delete("http://127.0.0.1:5000/v1", headers=headers)
```

3.4.1 Token

Die API ermöglicht es auch den Token für einen Device-Name auszustellen. Diese Funktion ist aber nicht direkt für den User gedacht. Sie wird vom

index.json verwendet um den Token in der EDIT-Ansicht zum Kopieren zur Verfügung zu stellen. Der User sollte also erst manuell eine Adresse anlegen um den Token zu erhalten.

Um die Token zu invalidieren benötigt jeder User einen `alternative_id` die sich ändern kann. Die Token werden auf die `alternative_id` ausgestellt. Um die Token zu invalidieren wird die `alternative_id` geändert. Alle Token sind dann für einen nicht existenten User und somit ungültig.

Bei den Token handelt es sich um JSON Web Tokens (JWT) welche mit der PyJWT Library [6] erstellt werden. Wie Abbildung 3.1 zeigt beinhaltet der Token die `alternative_id` des User und den Device-Name. Diese Decodierung kann auf <https://jwt.io/#debugger-io> durchgeführt werden. Hier ist auch noch etwas Optimierungspotential was die Payload Größe betrifft. Das Vorgehen beim einbinden des Token in den Header ist von cassiomolin[4].

Encoded
PASTE A TOKEN HERE

```

eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJ1c2VyIjoim2E4YjM1ODgxZGI2NGQ0NzliZDVhYzgyMDEwNjQyZGYiLCJkZXZpY2VfbmFtZSI6IkpZpmVmb3ggV2luZG93cyJ9.1q2tjD1HslisMts4DckjjsWcRds8uaKNCDxpglgsCAw

```

Decoded
EDIT THE PAYLOAD AND SECRET

HEADER: ALGORITHM & TOKEN TYPE

```

{
  "alg": "HS256",
  "typ": "JWT"
}

```

PAYLOAD: DATA

```

{
  "user": "3a8b35881db64d479bd5ac82010642df",
  "device_name": "Firefox Windows"
}

```

VERIFY SIGNATURE

```

HMACSHA256(
  base64UrlEncode(header) + "." +
  base64UrlEncode(payload),
  your-256-bit-secret
)
☐ secret base64 encoded

```

Abbildung 3.1: Beispiel jwt

3.5 QR-Code

Die QR-Codes werden mit der qrcode Bibliothek erstellt und im Anschluss mit OpenCV nachbearbeitet. Zum versenden müssen sie noch ins PNG Rastergrafikformat konvertiert werden. Dazu wird die Python Imaging Library (PIL) names Pillow verwendet. Um die Datei nicht im System speichern zu müssen wird in einen binary stream geschrieben. Dieser wird von der io Library über BytesIO durch einem in-memory byte buffer zur Verfügung gestellt. Mehr dazu unter <https://docs.python.org/3/library/io.html#>

`io.BytesIO`. Noch zu Erwähnen ist das vor dem Sender der “‘Lesekopf” noch mit `fp.seek(0)` an den Anfang gesetzt werden muss.

3.5.1 encodeURI

Eine Schwierigkeit war hier die Address in der Url an die Api mitzugeben. Das man eine URL nicht einfach in eine URL schreiben kann ist irgendwo auch einleuchtend. Dieses Problem hat auch die Token API aus dem vorherigen Abschnitt. Dort ist es nur vielleicht nicht sofort erkenntlich. Aber auch ein Device-Name kann in einer URL unerlaubte zeichen wie `;/?:@&=+$/,#` enthalten. Die Zeichen müssen also escaped werden. Auf JavaScript seite kommt hier `encodeURIComponent()`[5] zum einsatz. Während in Python die `unquote_plus()`[2] Funktion aus der `urllib` verwendet wird.

3.6 Cookies

Als Visitor soll die Seite ohne Cookies verwendet werden können. Dann muss der Visitor keinen nervigen Cookie Banner wegklicken. Als eingeloggtter User wird ein Session-Cookie benötigt. Optional kann ein User auch noch einen Remember-Me-Cookie bekommen. Um die Cookies von Flask für Visitors zu unterbinden wird ein `CustomSessionInterface` benötigt. Dieses überschreibt die `should_set_cookie()` Funktion so das kein Cookie gesendet wird wenn der user nicht authentifiziert ist. Leider bringt das einige Schwierigkeiten mit sich. Die (Cross-Site-Request-Forgery) CSRF Tokens für die Flask-Forms benötigen eigentlich Sessions. Ich musste daher extra ein `SessionLessCSRF` Token verwenden der über die Ip-Adresse funktioniert. Dieser ist allerdings nicht sehr sicher. Daher kommt der spezial Token nur für die `register`, `signin` und `share_now` Forms zum Einsatz. Um diese Forms zu verwenden muss der User ohnehin nicht eingeloggt sein. Ein Angreifer kann auch so einen Account registrieren oder eine Adresse teilen.

Gelegentlich funktionierte in meinen Tests der Logout nicht richtig. Dann musste ich die Cookies manuel löschen. Mir ist nicht bekannt woran das liegt, da ich Schwierigkeiten habe den Fehler zu Reproduzieren. Es hat aber möglicherweise etwas mit dem `CustomSessionInterface` zutun.

3.7 APScheduler

Flask führt normaler weise nur Funktionen aus, um auf eine Anfrage zu reagieren. Um alte Visitor Adressen nach einer Zeit zu entfernen wird daher der `flask_apscheduler` benötigt. Mit ihm lässt sich die `clear_old_visitor_addrs()`

Funktion jede minute aufrufen. Diese kontrolliert dann ob eine Visitor Adresse älter als 42 Minuten ist und löscht diese gegebenenfalls.

3.8 Scramble Effect

Um die Seite etwas spannender zu gestalten zeige ich einen Scramble Effect beim hovern über Links und Buttons. Der Effect ist in *scramble.js* implementiert und wurde durch HYPERPLEXED inspiriert. Welcher sich wiederum von KPR inspirieren hat lassen. Der codepen zum vergleich. Im Prinzip werden die Zeichen durch Zufällige Zeichen ersetzt und dann langsam die Tatsächlichen Zeichen wider angezeigt. Die Zeichen können durch Zahlen, Buchstaben oder Punkte ersetzt werden. Die *now.js* und *register.js* implementieren eine Ähnliche funktion um einen Typewriter Effect für die Informationen zu erzeugen.

3.9 Checkbox

Da die Standard Checkboxes optisch nicht zur Webseite passten habe ich welche mit css erstellt. Eine Schwierigkeit hierbei war das css nicht zwischen absoluter und relativer Positionierung animieren kann. Im unchecked Zustand Abbildung 3.2 sollte die box relativ zum Text positioniert werden. Im checked Zustand Abbildung 3.3 sollte die box absolut um den Text positioniert werden. Um ein Saubere Animation zu erhalten habe ich mich für absolute positionierung entschieden. Die Box wird im unchecked Zustand mithilfe einer variablen `--chars` positioniert. Diese Variable muss für jede checkbox im html auf die Anzahl der Zeichen gesetzt werden. Im css wird die Positionierung der linken Kannte im unchecked Zustand dann mit `left: calc(11.7rem - var(--chars) / 2);` berechnet. Das Html für eine Checkbox ist dann entsprechend so:

```
1 <div class="checkbox-container" style="--chars: 10ch;">
2   {{ settings_form.remember }}
3   <label for="remember">REMEMBER ME</label>
4 </div>
```



Abbildung 3.2: unchecked Checkbox



Abbildung 3.3: checked Checkbox

3.10 Limiter

Um sich gegen DOS-Attacken zu wehren kann mit dem Flask-limiter für jede Route ein limit gesetzt werden. So können für rechenintensivere Funktionen wie z.B. die Qr-Code erzeugung strengere Grenzen eingestellt werden. Die Limits sind über die Dekoratoren `@limiter.limit()` vor den Routen festgelegt. Diese Funktionalität habe ich auch leicht zweckentfremdet um die Login Versuche zu limitieren.

3.11 Tests

Auch an den Tests wollte ich mich zumindest kurz versuchen. Ab besten sind dabei die Tests für die API. Der Test für die */now* Route in *test_views* ist leider nicht mehr aktuell. Die Unit-Tests sind nicht ganz leicht, da in den Funktionen auf die Datenbank zugegriffen wird. Auch die Authentifizierung muss berücksichtigt werden. Ob und wie sich das JavaScript automatisiert testen lässt ist auch noch unklar. Recht hilfreich empfinde ich die coverage Reports die in der Konsole mit `python -m pytest --cov-report=html --cov` erstellt werden können.

Blueprint	Route	Forms	Authentication	Methods
<i>ip_share_views</i>	/			HEAD, GET, OPTIONS
<i>ip_share_views</i>	/now	ShareNowForm		HEAD, GET, POST, OPTIONS
<i>ip_share_views</i>	/impressum			HEAD, GET, OPTIONS
<i>login_views</i>	/register	RegisterForm		GET, OPTIONS, HEAD, POST
<i>login_views</i>	/signin	LoginForm		GET, OPTIONS, HEAD, POST
<i>login_views</i>	/signout		login required	GET, OPTIONS, HEAD
<i>login_views</i>	/me	ChangePseudonymForm	fresh login required	GET, OPTIONS, HEAD, POST
		ChangePasswordForm		
		InvalidateTokensForm		
		SettingsForm		
<i>api_views</i>	/v1/	DeleteForm		HEAD, GET, OPTIONS
<i>api_views</i>	/v1/			PUT, OPTIONS
<i>api_views</i>	/v1/			DELETE, OPTIONS
<i>api_views</i>	/v1/token/ < device_name >			HEAD, GET, OPTIONS
<i>qr_views</i>	/qr/ < addr >			HEAD, GET, OPTIONS
	/static/ < filename >			

Tabelle 3.1: Routen

Kapitel 4

Inbetriebnahme

Zur Inbetriebnahme auf einem lokalen Rechner sind die nachfolgenden Schritte notwendig.

4.1 Dateien Herunterladen

Die Dateien über <https://github.com/janluisho/ipshare> als ZIP herunterladen oder clonen. Und in das Verzeichnis navigieren.

4.2 Pakete Installieren

Ich benutze Anaconda und würde daher ein neues Environment anlegen.

```
1 conda create --name myenv --file .\environment.yml
```

Ist aber abhängig vom Paketverwaltungssystem. Vorausgesetzt man hat Python bereits installiert können die Pakete auch mit pip installiert werden.

```
1 pip install -r requirements.txt
```

4.3 Datenbank anlegen

Um die Datenbank anzulegen muss die *db.py* Datei einmal ausgeführt werden. Dabei kann es zu einem *sqlalchemy.exc.InvalidRequestError* kommen. Als Workaround müssen in der *app/__init__.py* die Blueprints gezeigt in Listings 4.1 temporär auskommentiert werden.

Listing 4.1: views.py

```
44 from app import Socket
45 from app.APScheduler import scheduler
46 from app.views import ip_share_views
47 from app.login_views import login_views
48 from app.api import api_views
49 from app.qr import qr_views
50
51 app.register_blueprint(ip_share_views)
52 app.register_blueprint(login_views)
53 app.register_blueprint(api_views, url_prefix="/v1")
54 app.register_blueprint(qr_views, url_prefix="/qr")
```

4.4 Ausführen

Ist die Datenbank angelegt kann die Datei *run.py* ausgeführt werden, um die Flask Anwendung zu starten. Als einsteigs Punkt kann auf der Webseite die Ip-Adresse mittig im Bild angeklickt werden, um die Adresse als Visitor zu teilen. Danach kann z.B. ein Account über die REGISTER-Schaltfläche rechts oben angelegt werden. Nach dem Teilen einer Adresse als eingeloggter User lohnt sich ein Klick auf das Stiftsymbol neben der Adresse. Es sollte dann ein QR-Code und der API-Token angezeigt werden.

Kapitel 5

Fazit

Die ursprünglichen Anforderungen wurden umgesetzt. Im Laufe der Zeit hatte ich noch zusätzliche Ideen, die noch nicht alle umgesetzt sind. Was genau umgesetzt oder verworfen wurde ist den UserStories in Abschnitt 2.1.2 zu entnehmen. Für mich persönlich war das Hauptziel neue Sachen zu lernen und etwas zu Experimentieren. Das ist mir auch gelungen. Ob mein Projekt große Verwendung für andere hat bleibt wie schon in der Einleitung erwähnt abzuwarten. Momentan ermöglicht die Anwendung eine abgeschwächte form des DynDns. Anstelle von eines Domainnamen wird der Server nach der IP-Adresse zu einem Device Namen gefragt. DynDns ist natürlich besser, kostet aber evtl. etwas. Möchte man nur etwas ausprobieren oder hat eine Anwendung ohne Domainnamen könnte IP-Share aber durchaus sinnvoll sein. Eine Praktische erweiterung für Websites wäre hier eine automatische Umleitung von z.B. `ipshare.de/redirect/MeineAnwendung` zu `oeffentlicheip:5000/`. Eine weitere Idee, die ich hätte, ist ein "reverse Proxy" mit dem ohne Port-Forwarding Kontakt zum Server aufgebaut werden könnte.

Literaturverzeichnis

- [1] Anaconda. URL <https://www.anaconda.com/>.
- [2] unquote plus. URL https://docs.python.org/3/library/urllib.parse.html#urllib.parse.unquote_plus.
- [3] Whatismyip.com. URL <https://www.whatismyip.com>.
- [4] cassiomolin. Best http authorization header type for jwt, 7. October 2021. URL <https://stackoverflow.com/a/47157391>.
- [5] mozilla. encodeuri. URL https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/encodeURIComponent.
- [6] JosÃ© Padilla. Pyjwt on readthedocs. URL <https://pyjwt.readthedocs.io/en/latest/>.
- [7] Chris Parker. Whatismyipaddress.com. URL <https://whatismyipaddress.com/>.
- [8] Tirtha Rahaman. The below code always gives the public ip of the client (and not a private ip behind a proxy)., 10. April 2018. URL <https://stackoverflow.com/a/49760261>.
- [9] Miguel Grinberg. Flask-socketio, 2018. URL https://flask-socketio.readthedocs.io/en/latest/getting_started.html.