

## Clase de programación

### Actividad teórica #2

Dentro de la misma carpeta con su nombre realizar las siguientes actividades

1. Descargar los recursos de Bootstrap en versión 5.3.0, se encuentran en la página oficial de Bootstrap, verificar que sean los archivos .zip que son los que se pueden incluir de manera nativa dentro de un proyecto.  
<https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>
2. Crear una carpeta dentro del proyecto que tenga el nombre de CSS, y agregar dentro de ella los recursos de Bootstrap descargados del punto 1.
3. Crear una carpeta dentro del proyecto que tenga el nombre de JS, y agregar dentro de ella los recursos de Bootstrap descargados del punto 1.
4. Buscar dentro de la documentación de Bootstrap un ejemplo de navbar (barra de navegación), copiarlo y pegarlo dentro del archivo index.html de nuestro proyecto.
5. Dividir en secciones la información creada en el proyecto de la hoja de vida, ejemplo:
  - 5.1. About= información personal
  - 5.2. Experience = experiencias laborales en el área de TI, así sean inventadas
  - 5.3. Education = Estudios realizados hasta el momento
  - 5.4. Skills= habilidades teórico prácticas en desarrollo web
  - 5.5. Interest = Intereses personales
  - 5.6. Awards = diferentes certificaciones y títulos obtenidos hasta el momento
6. Aplicar estilos CSS a cada una de las pantallas a su gusto, de acuerdo con lo que se ha venido aprendiendo durante el curso.

NOTA: cada sección debe estar contenida en una carpeta independiente con su respectivo html que muestre dicha información al dar clic a la barra de navegación correspondiente a cada ítem

### Que se debe entregar

Se debe entregar un documento con las respuestas a las preguntas y con las capturas de pantalla con las líneas de código realizadas por usted, adicionalmente se debe colocar la url del repositorio (publico) de este proyecto en su cuenta de github.

**Plazo de entrega miércoles 05 de julio del 2023**