

# Grammatica voor Programmeertalen

2021

# Werkwijze

2 traps aanpak:

- vind eerst de losse tekens: keywords, getallen, identifiers, etc en gebruik hiervoor de reguliere expressie aanpak
  - het resultaat is een lijst van tokens
- gebruik nu een parser om mbv een grammatica het programma te herkennen

Waarom?

- maakt het parseren eenvoudiger
- parsetrees blijven overzichtelijk
- eerste fase wordt lexicale analyse genoemd (mbv een zgn scanner)

# Voorbeeld rekenkundige expressies

```
expressie -> term    (('+' | '-') term)*  
term      -> factor (('*' | '/') factor)*  
factor    -> num | '(' expressie ')'
```

de invoer:

3 + 4 \* 5

wordt na lexicale analyse

[3, '+', 4, '\*', 5]

de parser werkt op deze input lijst!

# Voorbeelden eenvoudig deel van Python

```
def fac(n):  
    if n < 1:  
        return 0  
    else:  
        return n * fac(n-1)
```

```
def sum(n):  
    s = 0  
    while n > 0:  
        s = s + n  
        n = n - 1  
    return s
```

## Simpele functies

- alleen if en while met eenvoudige conditie: var oper expressie
- assignment en return
- alleen getal bewerkingen (geen strings, lijsten, etc)

# Wat maakt Python lastig?

```
def f(n,m):  
    if n < 1:  
        if m > 3:  
            return 4  
    else:  
        return 5  
    return 6
```

```
def f(n,m):  
    if n < 1:  
        if m > 3:  
            return 4  
    else:  
        return 5  
    return 6
```

## Wat is het verschil?

- let op inspringen en terugspringen
- een inspring levert een indent token op
- een terugspring een dedent
- links: na return 4: 2 dedents en rechts maar 1!
- de scanner moet hiervoor zorgen

# Grammatica

```
1 function    -> def iden '(' args? ')' ':' newline block
2
3 args        -> iden (',' iden)*
4
5 block       -> indent statement+ dedent
6
7 statement   -> complexstat | simplestat newline
8
9 simplestat  -> retstat | assign
10 assign      -> iden '=' expr
11 retstat     -> return expr
12
13 complexstat -> ifStat | whileStat
14
15 ifStat      -> if cond ':' newline block elsePart?
16 elsePart    -> else ':' newline block
17
18 whileStat   -> while cond ':' newline block
19
20 cond        -> iden relop expr
21 relop       -> '==' | '<' | '<=' | '>' | '>=' | '!='
22
23 expr        -> term (('+' | '-') term)*
24 term        -> factor (('*' | '/') factor)*
25 factor      -> num | idenorcall | '(' expr ')'
26
27 idenorcall  -> iden '(' callargs? ')'?
28 callargs    -> expr (',' expr)*
29
```