



Masterarbeit

Eine einheitliche Middleware zur Policy-Durchsetzung in Multi-Cloud-Infrastrukturen

A Unified Middleware for Policy Enforcement in Multi-Cloud Infrastructures

von Jan-Henrich Mattfeld

Betreuung

Max Plauth, Prof. Dr. Andreas Polze Fachgebiet für Betriebssysteme und Middleware

Hasso-Plattner-Institut an der Universität Potsdam 22. Dezember 2017

Cloud-Angebote sind allgegenwärtig und werden mittlerweile von der Mehrzahl deutscher Unternehmen genutzt. Laut Statista setzten bis 2016 mindestens fünfundsechzig Prozent aller Betriebe entsprechende Lösungen ein. Besonders gefragt sind Infrastrukturdienste, wie Rechenleistung und Speicher. Gleich darauf folgen Softwareangebote und E-Mail-Hosting. Etwas abgeschlagen bleiben Plattformdienste wie Datenbanken und Ausführungsumgebungen. Der Trend zur Cloud wird sich vermutlich fortsetzen: So vervierfacht sich das prognostizierte Marktvolumen mit Cloud-Services bis 2020 auf über sechzehn Milliarden Euro allein im deutschen B2B-Markt.

Die Cloud-Angebote sind für Unternehmen aller Größen attraktiv: Die Anschaffung eigener Infrastruktur entfällt, genauso wie deren Wartung durch eigenes Personal. Stattdessen lassen sich Ressourcen und Anwendungen einfach per Self-Service buchen und sind anschließend über das Internet von überall erreichbar. Der Umfang der gebuchten Leistungen lässt sich meist frei skalieren. Da die Angebote oft in kleinem Takt und verbrauchsgenau abgerechnet werden, ergeben sich so theoretisch Vorteile bei Flexibilität und Kosteneffizienz.

Demgegenüber stehen Vorbehalte bezüglich Datenschutz, denn die gemietete Infrastruktur teilen sich mehrere Kunden. Zugleich fordert aktuelle Gesetzgebung wie die Datenschutz-Grundverordnung unter anderem die Verarbeitung von personenbezogenen Daten europäischer Kunden ausschließlich innerhalb der EU. Gut neunzig Prozent aller Unternehmen achteten dementsprechend bei der Auswahl eines Cloud-Providers auf Rechts- und Server-Standorte in Deutschland. Für gut fünfzig Prozent außerdem unabdingbar: Hybrid-Cloud-Lösungen und individuelle SLAs.

Portabilität? Weiter nicht-funktionale Anforderungen Privat und geschäftlich führt kaum ein Weg an Google, Amazon und Microsoft vorbei.

Dies lässt jedoch einige der weltweit größten Cloud-Anbieter außen vor. Amazon und Microsoft teilen seit 2016 über fünfzig Prozent des weltweiten Umsatzes mit Infrastrukturdiensten.

Lösung: Immer mehr Anwendungen laufen vollständig oder teilweise (hybrid) in der Cloud. Wie können die Vorteile der Cloudservices mit aktuellem Datenschutz zusammengebracht werden? Die Verwaltung der verteilten Applikationen sollte weiterhin automatische (Cloud Native) erfolgen.

Zeigen: - Eine Übersicht aktueller Cloudangebote und Datenschutzanforderungen. - Related work: Gegenüberstellung Verschiedener kommerzieller und akademischer Projekte mit ähnlicher Zielsetzung. Fehlende Eigenschaften

Hyrise-R und OpenStack als Grundlage im Rahmen von SSCICLOPS

Organisationen und Unternehmen als Cloud-Nutzer emanzipieren. Da SLAs und weitere Rahmenbedingungen oft nicht verhandelbar sind, muss die Optimierung der Cloud-Nutzung in Eigenregie erfolgen.

- Vorschlag eines eigens entwickelten Multi-Cloud-Brokers, der auch nicht cloudnative Anwendungen über verschiedene Cloud-Provider verteilt. Dabei beachtet er SLAs und Datenschutzanforderungen. - Technische Betrachtung des Prototypen.

- Future Work und Bewertung des Prototypen

1 Related Work

In der Schlussbetrachtung gibt es einen Rückblick, in dem Motivation und Thesen aus der Einleitung wieder aufgegriffen und abgerundet werden. Antworten auf in der Problemstellung aufgeworfene Fragen werden kurz und prägnant zusammengefasst. Ebenso sollte ein Ausblick auf offen gebliebene Fragen sowie auf interessante Fragestellungen, die sich aus der Arbeit ergeben, gegeben werden. Ein persönlich begründetes Fazit aus eigener Perspektive ist an dieser Stelle ebenfalls sinnvoll.

Die Motivation darf nicht auf den Abstract aufbauen, sondern als Startpunkt der Ausarbeitung dienen. Die zentralen Fragen aufzulisten, die im Rahmen der Arbeit beantwortet werden. Es muss für den nicht an der Durchführung der Arbeit beteiligten Leser verständlich und nachvollziehbar sein – lieber etwas mehr Kontext und Hintergrundwissen vermitteln.

Das Problem und die Forschungsfragestellung als relevant und aktuell darstellen – ggf. mit Verweis auf aktuelle Veröffentlichungen, Vorträge, Geschehnisse oder Presseberichte. Ergebnisse der Arbeit dürfen auch hier erwähnt werden. Wenn nötig, kann die Terminologie hier schon eingeführt werden. Die Problemdomäne kurz anreißen und ggf. auf weiterführende Literatur verwiesen.

2 Die Cloud und ihre Herausforderungen

Dieses Kapitel definiert die grundlegenden Charakteristika eines Cloud-Dienstes, die verschiedenen Service-Ebenen, Liefermodelle, Akteure und ihre Verantwortlichkeiten. Aus diesen Definitionen entwickeln sich zwei grundlegende Herausforderungen der Cloud-Nutzung:

- 1. Datenschutz/Vertraulichkeit
- 2. Portabilität

Je nach Cloud-Nutzung ergeben sich hierfür verschiedene Lösungsansätze, die im weiteren Verlauf gegeneinander abgegrenzt werden.

2.1 Eigenschaften eines Cloud-Dienstes

Unabhängig von Liefer- und Servicemodell zeichnet sich ein Cloud-Dienst durch bestimmte Merkmale aus. Konkret definieren übereinstimmend NIST Cloud Computing Reference Architecture, IETF und BSI-Grundschutzkatalog folgende Eigenschaften:

- **On-demand Self-service** Ressourcen werden vom Cloud-Kunden selbstständig über ein Portal oder eine Web-Schnittstelle angefordert und anschließend automatisch provisioniert.
- **Breitbandzugriff** Die gemieteten Ressourcen werden über ein Netzwerk, typischerweise das Internet, bereitgestellt. Der Zugriff erfolgt über Standard-Schnittstellen wie HTTP; kann also von überall erfolgen und ist im Regelfall nicht auf bestimmte Geräte oder Software beschränkt.
- **Geteilte Infrastruktur** Die zugrundeliegenden physikalischen Ressourcen werden virtualisiert und flexibel unter mehreren Kunden aufgeteilt. Die vorhandene Hardware wird so möglichst optimal ausgelastet. Gleichzeitig ergeben sich hierdurch Datenschutzbedenken; die Daten einzelner Mandaten müssen streng getrennt sein.
- **Elastizität** Durch einen hohen Grad an Automatisierung werden Ressourcen zeitnah zur Verfügung gestellt. Lastspitzen können so ohne manuelle Eingriffe abgefangen werden.
- **Messbarkeit** Die Ressourcennutzung ist messbar und wird kontinuierlich überwacht. Abgerechnet wird zum Beispiel nach CPU-Zeit, Speicherkapazität oder Anzahl genutzter IP-Adressen.

Von klassischem IT-Outsourcing grenzt es sich durch Self-Service, Skalierbarkeit und geteilte Infrastruktur ab. Diese Eigenschaften bieten Kunden theoretisch Flexibilität und Kostenvorteile. In der Lösungssuche sollen diese positiven Aspekte möglichst erhalten bleiben.

2.2 Service-Ebenen

Je nach Auswahl des Cloud-Angebots lassen sich verschiedene Kernebenen unterscheiden. Diese bauen aufeinander auf und verbergen die Komplexität der darunterliegenden Ebenen vor dem Kunden. Je weiter sich die Abstraktion von der physikalischen Ebene entfernt, desto weniger lässt sich das Angebot durch den Kunden anpassen:

Infrastructure as a Service (IaaS) Die klassische Bereitstellung von Infrastruktur wie virtuellen Maschinen, Speicherplatz und Netzwerkdienstleistungen. Der Kunde ist hier selbst für die Administration zuständig, muss also Einrichtung und Wartung von Betriebssystemen, Treibern und Middleware selbst verantworten.

Platform as a Service (PaaS) Hier übernimmt der Cloud Provider die Bereitstellung der zuvor genannten Bestandteile. Der Kunde betreibt auf dieser Ebene eine selbst erstellte Anwendungssoftware. Über Bibliotheken und Schnittstellen des Cloud Providers greift er auf Laufzeitumgebungen, Datenbanken und Entwicklungswerkzeuge zu.

Software as a Service (SaaS) Eine bestehende Anwendungssoftware wird komplett vom Cloud Provider bezogen. Die Verantwortlichkeit des Kunden beschränkt sich meist auf kleinere Anpassungen, Nutzerverwaltung und das Einspielen eigener Daten.

Darüber hinaus ist das Stichwort *Serverless Computing* populär: Entgegen des Namens arbeiten auch hier noch Server, diese sind für den Kunden jedoch weitestgehend unsichtbar. Es stellt eine Evolution des PaaS-Modells dar und ist besser als Function as a Service (FaaS) beschrieben – der Kunde lädt nur noch Quellcode in die Cloud. Dieser wird nun Ereignis-getrieben ausgeführt, skaliert und abgerechnet. Im Gegensatz zu vielen PaaS-Angeboten fallen im Ruhebetrieb keine weiteren Kosten an.

Weitere Hilfsdiesnte. später mit abhängigkeiten udn geteilten. verantwortlichkeiten.

Was wird angeboten? Worauf beziehe ich mich im Folgenden? PaaS Eigene Software hyrise-R. WIrd klassisch über libraries an eine bestimmte CLoud angepasst. hier: docker.

Rollen: Mehrere Rollen. Wir betrachten Cloud Provider und Consumer. Eigene Rolle: Consumer. AGBs und SLAs meist nicht verhandelbar. Geteilte Verantwortung: Das beste daraus machen!

2 Die Cloud und ihre Herausforderungen

Interoperability nicht wichtig, da PaaS. Eigen Anwendung kümmert sich!

Weitere Aufgaben (Management)

Vergleich mit BSI-Architektur

Service-Taxonomy / Cloud-Typen

Risiken

Anforderungen

Verwaltung über automatisierte Tools zur Orchestrierung. Kleine Marktübersicht?

WAS IST EIN BROKER IN DIESEM KONTEXT? - Nicht Nutzerdaten werden geroutet. - Bestandteile verteilter Anwendungen. - Begründen.

Klassifizierung der Broker. Ngrozev

3 Beispiel für Formatierungen

Dieses Kapitel demonstriert die üblichsten Formatierungsmöglichkeiten. Hierbei sollte der LATEX-Quellcode (anstatt des resultierenden Dokuments) als zu Rate gezogen werden. :-)

Xyz xyzxy zxy Zxyzxyzx yzx YzxyzXyzxyzxyZxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzx (yzxyzxyzXyzxyZxyzxyzx), yzx yzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz Yzxyz (zxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy) xyzxyzxyzxyzxyzxy (zxyzxYzxy).

3.1 Aufzählungen

¹Bcdabcdabc dab cda bcdab cdAB cdabcdabcdabcd Abcdabcdabcd abc *DA bcdabc dabcd*, abcd abcda bcd Abcdabcdabc dab cda bcd Abcdabc Dabcd (ABC) dabcdabc dab Cdabc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd) abcd abc Dabcd (AB) (cdabc Dabcdabcd).

²http://www.example.com/

WNXQXYHWCVPQTWKFNIQWYZSOMJUQQAQMNOCLNJIPFYGYVREIZUEYUXMGHGWXGNKUBMGPWOEBNLAICEQCYVASSMZATVXZIHUKUBZF

⁴https://developer.paypal.com/docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/
docs/integration/direct/paypal-rest-payment-hateoas-links/

⁵Text: ffiflfflftfftfbfhfjfk

⁶url: http://www.ffiflfflftfftfbfhfjfk.com

⁷code: ffiflfflftfftfbfhfjfk

- - Yzxyzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyz xyzx yzxyz xyzxy zxyzx Yzxyzxyzx (yzxyzxyZx) yzx yzxyz Xyzxy (zxyzxyZx) yzxyzxyzxy zxyz xyzxyzxyzxy zxyz (xyZxyz).
- Yzx yzxyzxyz Xyzxy zxy Zxyzxyz xyzxyz XY zxy zxy Zxyzxy ZXYzxyzxy-Zxyzxyz xy.
- Xyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyz XyzxyzXyzxyzxy.

- 2. Xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyz.
- 3. Xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzxyzxyz xyzxyz xyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxyzx YzxyzxyzXyzxyz.
- 4. Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx Yzxyzxy (ZXY) (zxyzx Yzxyzxyzx) yzxyzxyzx (Yzxyzxyzx).

Abcdabcdab cda bcdabcd xyz xyz xyzxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxy zxy zxyzxyzx yzxy zxyzxyzx yzxyzxyzx yzxyzxyzx

Abcda bcdab Cdabcdab yzxyz xyzxy ZXYzxyzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyz xyz XYZxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxy zxyzxyzxyzxyzxy zxy.

3.2 Gliederung – Abschnitte, Unterabschnitte & Absätze

Ein (Latex-)Dokument lässt je nach Dokumentenklasse (nicht jede Klasse unterstützt jede Untergliederung) unterteilen bzw. gliedern. In diesem Dokument stehen folgende Befehle zur Verfügung:

- \chapter{...}
- \section{...}
- \subsection{...}
- \subsubsection{...}
- \paragraph{...}
- \subparagraph{...}

YZXyzxyzxYzxyzxy ZXYzxyzxyzxy ZXYzxyzxyz ZXYzxyzxy YZXyzxyzx Yzxyzxyzx: Yzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzx yzx yzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzx; yzx yzx yzxyzxyz Xyzxy zxy Zxyzxyz (XYZxyzxyzXyzxyzx) yzxyzxy zx yzxy zxy zxyz yzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzx YZXyzxyzxyzx.

3.2.1 SubSection

3.2.1.1 SubSubSection

Xyz xyz Xyzx, yzx yzxyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzx, Yzxyzx yzx Yzxyzxyzxyz xy zxyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz xyzxyzxyz Xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyzx.

3.2.1.2 SubSubSection

Xyzxyzx yzxyz yzxy Zxyzxyz xyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xy zxy Zxyzxyzxyz, xy zxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzx Yzx Yzxyzx (YZX) yz xyzxyzxyz

3.2.2 SubSection

Zxy zxyzxy Zxyzxyzxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxyz xyz Xyzxyzx Yzxyzx yzxyz xyz Xyzxyzxyzxyzxyz ZxyzxyZxyzxy.

3.3 Section

3.4 Referenzen

Verweise \autoref & \label Zxyzxyzxyzx yzx yzx yzxyzx (zxyzxy Quelltext 3.1 zxy Quelltext 3.2). Zx Abbildung 3.1 xyz Abbildung 3.2) yz xyzxy, Tabelle 3.1, Gleichung 3.1 xyz Gleichung 3.2.

[1] Avižienis áàâ Jèrôme

⁸Chris Richardson. *Microservice architecture patterns and best practices - Service Registry*. 2014. URL: http://microservices.io/patterns/service-registry.html (besucht am 3. Nov. 2015).

⁹Zhong Shao, John H. Reppy und Andrew W. Appel. "Unrolling lists". In: *SIGPLAN Lisp Pointers* VII.3 (Juli 1994), Seiten 185–195. ISSN: 1045-3563. DOI: 10.1145/182590.182453. URL: http://doi.acm.org/10.1145/182590.182453, Seiten 22-25.

3.5 Abbildungen

Yzx Yzxyzxyzxyzxyzxyz zyzx yzxyz xyzx yzxyzxyzx Yzxyzxyz xyz. Xyz xyz xyz xyz xyzxyzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz xy zxyzxyzxy Zxyz (Xyzxyzxy ZX) yzx yzxy zx yzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxy zxy Zxyzxyz Xyzxyzxy Zxyzxy (Zxyzxyzxy ZX) yzxyzxy (zxyzx Yzxyzxy Abbildung 3.2 zxy Abbildung 3.1).

3.6 Quelltext

lstinline, code oder verb.

code (nur in diesem Template, bitte an Stelle von \lstinline nutzen) Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, zxy float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx
yzx yzxyzxyzxyzxyzx. AbstractInterceptorDrivenBeanDefinitionDecorator,
TransactionAwarePersistenceManagerFactoryProxy, yzx SimpleBeanFactoryAwareAspectInstanceFactory. Yz xyzxyzx yzx yz InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneMaximizeButtonWindowNotFocusedState, InternalFrameInternalFrameTitlePaneInternalFrameTitlePaneIconify-

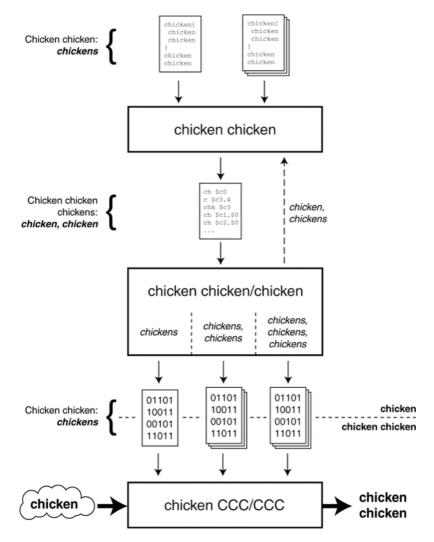


Abbildung 3.1: Chicken chick

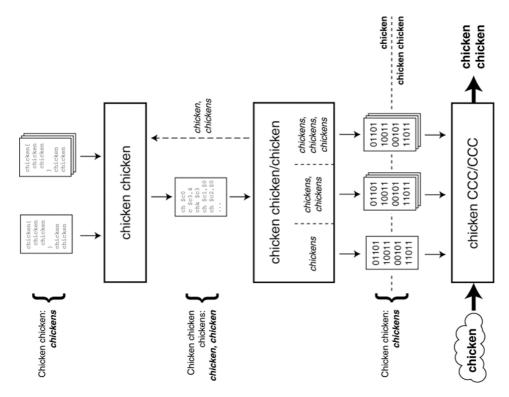


Abbildung 3.2: Chicken chicken chicken chicken.

ButtonWindowNotFocusedState,xyInternal Frame Internal Frame Title Pane Internal Frame Title Pane Maximize Button Window Maximized State.

verb Yzxyzxy, zxyz xy int, bool, string, double, and float zxyz xyzxyzx Yzxyzxyzx yzx yzxyzxyzxyz xyzx (yzxyz Quelltext 3.1 xyz Quelltext 3.2).

Istlisting Yzxyzxyzxyz Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyzxyz; xyz xyzx yz xyz Xyzxyzxyzxyzx yzx YZX.

```
int iLink = 0x01; // Der Bär, die Kühe, Grüße!
```

Quelltext 3.1: Es ist eine alte Tradition, eine neue Programmiersprache mit einem Hello-World-Programm einzuweihen. Auch dieses Buch soll mit der Tradition nicht brechen, hier ist das Hello-World-Programm in C++

}

Xyzxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyz. Xyz Xyzxyzxyzxyzxyzx Yzxyzxy Zxyzxy, zxyzxyz xyz Xyzxyzxyzx yzx yzx yzx yzxyzxyzxyzxy Zxyzxy zx yzxyzxyzxyzxyzxy Zxyzxy zx yzx yzxyzxyzxy Zxyzxyzxy.

Xyz xyzxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyzxy zx yzxyzxyzxy, zxyzxyz xyzx yzx Yzxyzxyzxyzxyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyz Xyzxyzxyzxy zxyzxyzxyz Xyzxyzxyz yz xy Zxyzxyzxy yzx YZXYz xyzxyzxy zx yzxyzxyz xyzxyzxy yzxyzxyzxy yzxyzxyzx.

Für Kommentare im Quellcode in Fließtext-Aussehen kann die \commentbox-Umgebung verwendet werden. Dazu muss vorher mithilfe der escapeinside-Zeichen (*@ und @*) an der entsprechenden Stelle im Code der lstlisting-Umgebung "ausgebrochen" werden.

Quelitext 3.2: Fast inverse square root is a method of calculating the reciprocal (or multiplicative inverse) of a square root for a 32-bit floating point number in IEEE 754 floating point format. The algorithm was probably developed at Silicon Graphics in the early 1990s, and an implementation appeared in 1999 in the Quake III Arena source code, but the method did not appear on public forums such as Usenet until 2002 or 2003. At the time, the primary advantage of the algorithm came from avoiding computationally expensive floating point operations in favor of integer operations. Inverse square roots are used to compute angles of incidence and reflection for lighting and shading in computer graphics.

```
float Q_rsqrt( float number )
                                               The algorithm was pro-
{
                                               bably developed at Sili-
   long i;
                                               con Graphics in the early
   float x2, y;
                                               1990s.
   const float threehalfs = 1.5F;
   x2 = number * 0.5F;
                                 evil floating point bit level hacking
   y = number;
   i = * ( long * ) &y;
                                       what the fuck?
   i = 0x5f3759df - (i >> 1);
   y = * ( float * ) &i;
   2nd iteration, this
   // y = y * ( threehalfs - ( x2 * y * y ) );
                                                       can be removed
#ifndef Q3_VM
#ifdef __linux__
   assert(!isnan(y)); // bk010122 - FPE?
#endif
#endif
   return y;
float InvSqrt (float x){
   float xhalf = 0.5f*x;
```

```
int i = *(int*)&x;
i = 0x5f3759df - (i>>1);
x = *(float*)&i;
x = x*(1.5f - xhalf*x*x);
return x;
}
```

3.7 Tabellen

Xyzx yzxyzxy zxyz xyzxyz xyz xyzxyzxyzxy. Zxyzx yzxy Zxyzxyzxyzxy zxyz yzxyz xyz xyzxyzxyzxyz Xyzxyzxyzxyzxyz (xyzxyzxyzxyzxy Zxyzxyzxyzxyz-xyz xyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxyzxy).

3.8 Gleichungen

$$\operatorname{var}\widehat{\Delta} = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \operatorname{var}(\widehat{\alpha}_{j} - \widehat{\alpha}_{k}) = \sum_{j=1}^{t} \sum_{k=j+1}^{t} \sigma^{2}(1/n_{j} + 1/n_{k}).$$
(3.1)

Zxyzxyzxyz xy zxy zxyzxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyzx (yzxyzxyZx, yzxyzxYz xyz xyZxyz) xyzxyzxy zxy zxyzxyzxy Zxyzxyzxyz xyz xyzxyzxyzx Yzxyzxyzx Xyzxyzxyzxy xyzxyzxyzxy xyzxyzxy Xyzxyzxyzx).

$$\frac{d}{dx}\arctan(\sin(x^2)) = -2\frac{\cos(x^2)x}{-2 + (\cos(x^2))^2}$$

Xyzxyz xyz xyz Xyzxy zxy A1, A2, . . . , Aa. Xyzx Yzxyzxyz xyz xyzxy zxyzxyzx Yzxyzxyzxyzxyz xyzxyz xyzx.

¹⁰Abcab cabca bca bca Bcabcabc

¹¹ Abcab cab cabc Abcabcabcabc Abcab

¹²Cabca bcabcabca bcabc Abcabc

Abcabc	Abc	Abca	Bcabcabcabc
Cabca ¹⁰	$UUID_{1/16-Bit}^{11}$	$0x180A^{12}$	Abcab
Bcabc	ABCA	Abcabcabc	Abcab/Cabcabcabc
Abcabcab	ABCA		Abcab/Cabcabcabcabc
cabcabcab	ABCA	42,24	Cabcabcab Cabcabcabca bcab-
			ca bca Bcabcabcabcabc Abcab-
			cab; cab CabcabCabcabca bcab-
			cab cab cabc Abcabcab, cabca bc
			abcabcab cabca BcabcabcAbcabc
			abc abc AbcabcabcabCabcabcabc
			abcab cab Cabcabca bca Bcab-
			cab CabcabcabcaBcabcab cab
			Cabcabcabca bcabcabcab Cabcab-
			cabc Abcabcabcab cab Cabcabc
			Ab cabcabca Bcabcabcabca bc abc
			abca bcabcabcabcab Cabcabcab-
			ca bca bcabcabcabcabc Abcab-
			cabcabca (BcabcabcaBcabcabcab,
			CabcAbcab cabca bcabca bcab-
			cabcabc AbcabCabcabcabc abc
			AbcabcAbcabcab) cabcabca bca
			Bcabcabcabcabc ab cabc ab-
			cabcabcabc Abcabcabc

$$B' = -\partial \times E,$$

 $E' = \partial \times B - 4\pi j,$ Maxwell's equations (3.2)

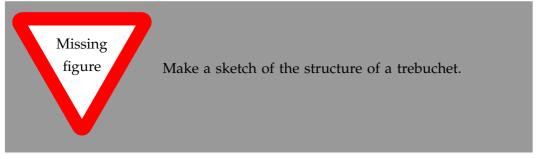
3.9 To-Do-Notes

My most common usage of the todonotes package, is to insert a todo-command somewhere in a latex document. An example of this usage is the command \todo{Make a cake \ldots}, which renders like .

Make a cake It is possible to place a todonote inside the text instead of placing it in the margin, this could be desirable if the text in the note has a considerable length. \todo[inline]{A todonote placed in the text}

A todonote placed in the text

The \missingfigure-command inserts an image containing an attention sign and the given text. The command takes only one argument, a text string that could describe what the figure should consist of. An example of its usage could be \missingfigure{Make a sketch of the structure of a trebuchet.} which renders like



The \listoftodos-command inserts a list of all the todos in the current document.