# SQLLite

### **SQLLite**

- "embedded" SQL databázový systém
- "serverless" nepotrebuje bežať ako samostatný server
- "single file" databáza je v jednom súbore
- "cross platform" beží všade
- "small footprint" knižnica SQLLita má do 500 KB
- "manifest typing" stĺpce v tabuľkách nemajú pevný typ

# Prečo použiť SQLLite?

- Bez potreby akejkoľvek konfigurácie
- Stačí "include" knižnice SQLLite a môžete začať pracovať
- Používané vo veľmi veľa aplikáciách
  - Google Android API, chrome
  - Mozilla Firefox databáza "bookmarkov", "downloadov", "história"
  - Adobe Air API, Lightroom
  - Apple Safari, iPhone, Mail, ...
  - •
- Rýchlosť rýchlejšie ako väčšina veľkých databázových systémov

## Kedy použiť SQLLite?

- Náhrada vlastného súborového formátu pre Vašu aplikáciu
- Keď nepotrebujete mať dáta centralizované
- Web stránky
  - Nie je vhodné pre stránky s veľmi veľkou záťažou
- Ako lokálnu Cache pre dáta pochádzajúce z centralizovanej databázy
- Interná alebo dočasná databáza Vašej aplikácie
- Ako náhrada za fopen(), fread(), fwrite()...
- Nepoužívajte to v prípade veľkých client/server aplikácií, ktoré spracúvávajú veľa požiadaviek naraz alebo spracúvavajú obrovské množstvá dát.

#### SQLLite a JAVA

```
public static void main( String args[] )
Connection c = null;
try {
 Class.forName("org.sqlite.JDBC");
 c = DriverManager.getConnection("jdbc:sqlite:test.db");
} catch ( Exception e ) {
 System.err.println( e.getClass().getName() + ": " + e.getMessage() );
 System.exit(0);
System.out.println("Opened database successfully");
```

#### Rowid

- Každá tabuľka v SQLLite (okrem tabuliek označených WITHOUT ROWID) má špeciálny stĺpec rowid
- Hodnota rowid je 64-bitový integer, jednoznačná pre každý stĺpec
- Pri INSERT operáciach, ak rowid nie je uvedené tak sa mu automaticky priradí hodnota o jedno vyššia oproti najvyššej hodnote rowid v danej tabuľke
- Väčšinou nie je potrebné používať autoincrement
- Ak pri vytváraní tabuľky použijete konštrukciu
  - Create table tt (x INTEGER PRIMARY KEY)
  - Stĺpec x je alias pre rowid