**Jesse Kolppanen, Janne Raappana, Jere Leppiniemi**

**Projektisuunnitelma**

**Tarkentava alaotsikko tarvittaessa fonttikoolla 14**

**CENTRIA-AMMATTIKORKEAKOULU**

**Joulukuu 2023**

**TIIVISTELMÄ**

**ABSTRACT**

**KÄSITTEIDEN MÄÄRITTELY**

**SISÄLLYS**

[1 Johdanto 1](#_Toc1961580752)

[2 KÄSITTEIDEN MÄÄRITTELY 1](#_Toc873021965)

[2.1 Jääkiekko 1](#_Toc951069605)

[2.2 Trello 1](#_Toc84499433)

[3 Tehtävät ja työvaiheet 1](#_Toc538071554)

[3.1 Johdanto ja Tausta 1](#_Toc2146098844)

[3.2 Suunnitteluvaihe 1](#_Toc2129800419)

[3.3 Määrittelyvaihe 1](#_Toc1949322233)

[3.4 Suunnittelu- ja Arkkitehtuurivaihe 1](#_Toc2011679751)

[3.5 Toteutusvaihe 1](#_Toc615453254)

[3.6 Testausvaihe 1](#_Toc1982216178)

[3.7 Käyttöönotto ja Siirtymävaihe 1](#_Toc1307005525)

[3.8 Seuranta ja Arviointi 1](#_Toc1264893044)

[3.9 Dokumentointi 1](#_Toc1816743922)

[Projektin päätösraportti 1](#_Toc1494774551)

# Johdanto

Projektisuunnitelma on olennainen työkalu minkä tahansa hankkeen onnistuneeseen toteuttamiseen. Se toimii tienä, joka ohjaa tiimin jäseniä kohti yhteisiä tavoitteita, aikatauluja ja resurssien hallintaa. Tämän johdannon tarkoituksena on antaa yleiskatsaus suunniteltavan projektin tavoitteista, laajuudesta, aikataulusta ja keskeisistä toimijoista.

# KÄSITTEIDEN MÄÄRITTELY

## Jääkiekko

Jääkiekko on joukkueurheilulaji, jota pelataan jäällä mailojen ja kiekkopallon avulla. Tavoitteena on tehdä vastustajan maaliin enemmän maaleja kuin vastustajajoukkue.

## Trello

Trello on verkkopohjainen projektinhallintatyökalu, joka tarjoaa visuaalisen tavan organisoida tehtäviä ja projekteja käyttämällä kortteja ja lautoja. Se perustuu kanban-menetelmään, joka mahdollistaa tehtävien seurannan ja jakamisen tiimin jäsenten kesken.

# **Tehtävät ja työvaiheet**

## Johdanto ja Tausta

Projektin tavoitteet ja tarkoitus

Projektin tausta ja konteksti

Sidosryhmien esittely

## Suunnitteluvaihe

Projektiryhmän kokoaminen ja roolien määrittely

Aikataulun laatiminen (aikataulun vaiheet, aikataulun kesto)

Resurssien (ihmiset, laitteet, ohjelmistot) määrittely

Riskien arviointi ja suunnitelma riskienhallintaa varten

## Määrittelyvaihe

Projektin tarkempi määrittely

Vaatimusten kartoitus (toiminnalliset ja ei-toiminnalliset)

Projektin rajaukset ja rajoitteet

## Suunnittelu- ja Arkkitehtuurivaihe

Tekninen suunnittelu ja arkkitehtuuri

Tarvittavien resurssien hankkiminen ja asentaminen

Yhteensopivuuden varmistaminen muiden järjestelmien kanssa

## Toteutusvaihe

Ohjelmointi ja toteutus

Testaaminen ja debuggaus

Dokumentointi (koodi, käyttöohjeet)

## Testausvaihe

Yksikkötestaus

Järjestelmätestaus

Hyväksyntätestaus

## Käyttöönotto ja Siirtymävaihe

Käyttöönottostrategian määrittely

Käyttäjäkoulutus

Tuki ja ylläpito

## Seuranta ja Arviointi

Projektin etenemisen seuranta

Laadunvalvonta

Projektin arviointi ja mahdolliset parannusehdotukset

## Dokumentointi

Projektin dokumentaatio (loppuraportti, käyttöohjeet, tekninen dokumentaatio)

Projektin Päätös:

## Projektin päätösraportti

Jälkiarviointi ja oppimismahdollisuudet tulevia projekteja varten