

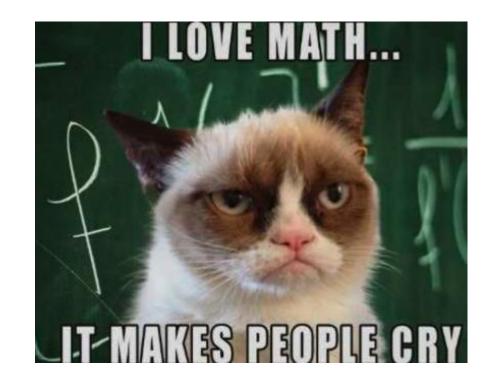
whoami



Jannes Quer

- Arbeitet bei bei SRLabs
- 2 Jahre Postdoc im Bereich ML in der Bioinformatik und der Moleküldynamik
- Erfahrung als Data Scientist bei einer Big Four Beratung
- Promotion an der Freien Universität Berlin im Bereich Moleküldynamik
- Studium Angewandte Mathematik in Lübeck mit dem Schwerpunkt Bildgebung

jannes@srlabs.de



Neuronale Netze versuchen das Gehirn durch angewandte Statistik zu imitieren

Künstliche Intelligenz (KI)

Computer imitieren menschliches Denken und Verhalten.

Machine Learning (ML)

Statistische Algorithmen ermöglichen Implementierung von KI durch Lernen aus Daten.

Deep Learning

Teilbereich des ML, der neuronale Netze verwendet.

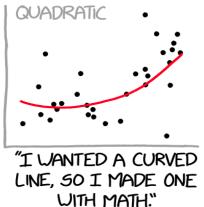
Generative KI hat viel mehr Spielraum, um gute Antworten zu produzieren

Spezialisierte KI

Spezialisierte KI kann nur Klassifikations- oder Regressionsprobleme lösen. Sie wird für eine einzelne Aufgabe trainiert und kann auch nur diese lösen.



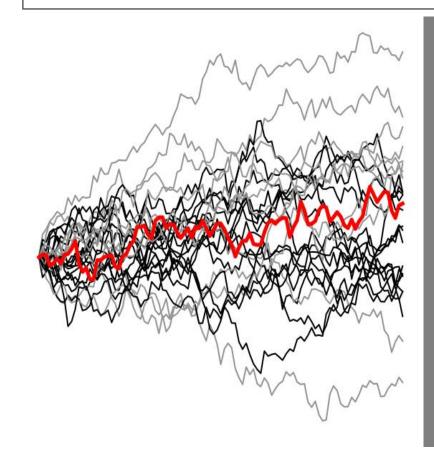
Klassifikation



Regression

Generative KI

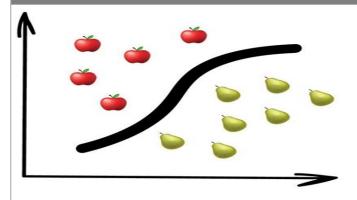
Generative KI hat sehr viele Möglichkeiten ein gutes und überzeugendes Ergebnis zu erzielen.



Gute und überzeugende Antwort

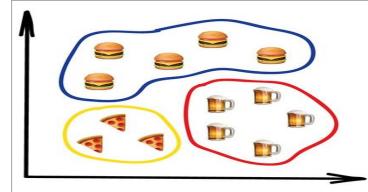
Es gibt drei unterschiedliche Arten des Machine Learnings

Supervised learning



- Label sind bekannt
- Ziel ist das Mapping von Input zu Output zu lernen
- Beispiel: Klassifikation, Regression

Unsupervised learning



- Label sind unbekannt
- Ziel ist es Muster und Gemeinsamkeiten in Daten zu lernen
- Beispiel: Recommender Systems

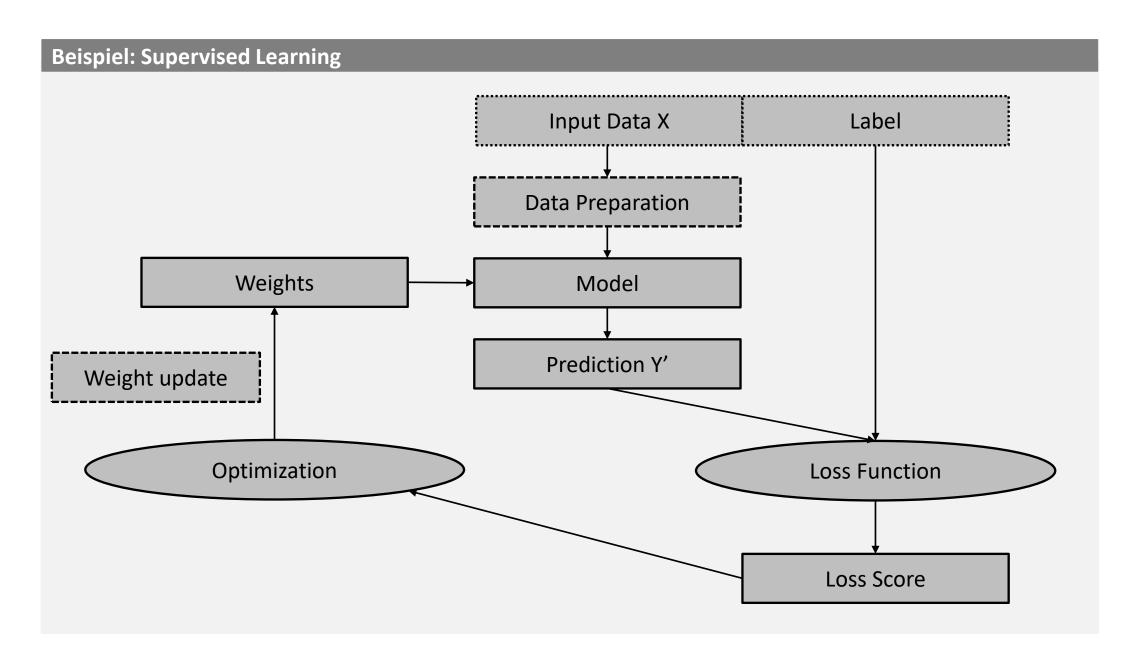
Reinforcement learning



- Daten werden erzeugt
- Ziel ist es ein Verhalten in einer Umgebung zu lernen
- Beispiel: Alpha Go

Ziel des Lernens is immer eine mathematische Funktion zu lernen, die von Input auf Output abbildet.

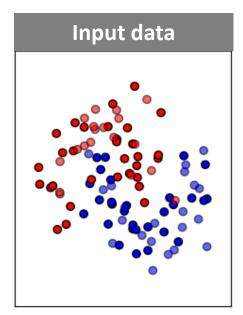
"Lernen" ist ein iterativer Algorithmus

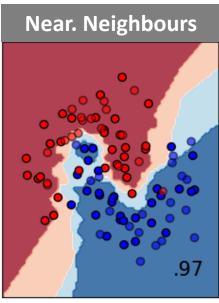


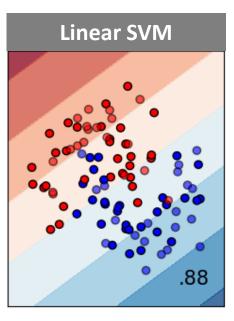
Es gibt viele unterschiedliche Modelle, die jeweils ihre Vor- und Nachteile haben

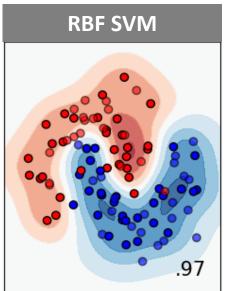
Fun Facts

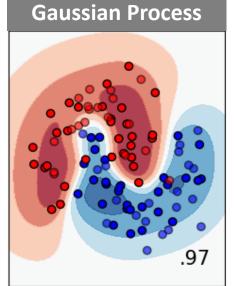
- Ein Modell ist eine parametrische Repräsentation einer mathematischen Funktion
- Die Wahl eines Modells führt immer implizit Annahmen mit ein
- Beispiel: Lineare Regression $f(\mathbf{x}, \mathbf{a}) = \sum_{i=1}^{N} a_i x_i$
- Logistische Regression, Entscheidungsbäume, Random Forest, Support Vector Machines, ...











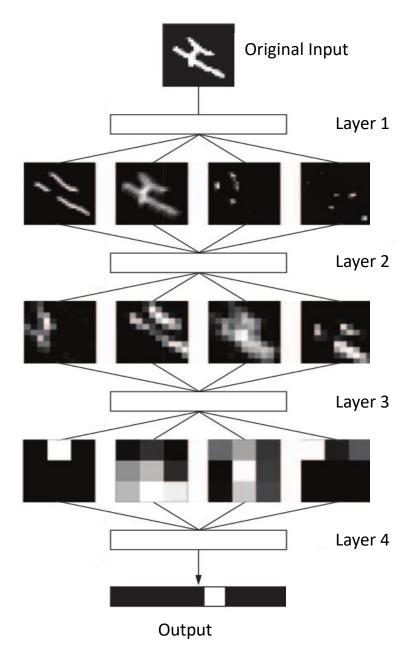
Deep Learning ist das Lernen mit tiefen neuronalen Netzen

Layer

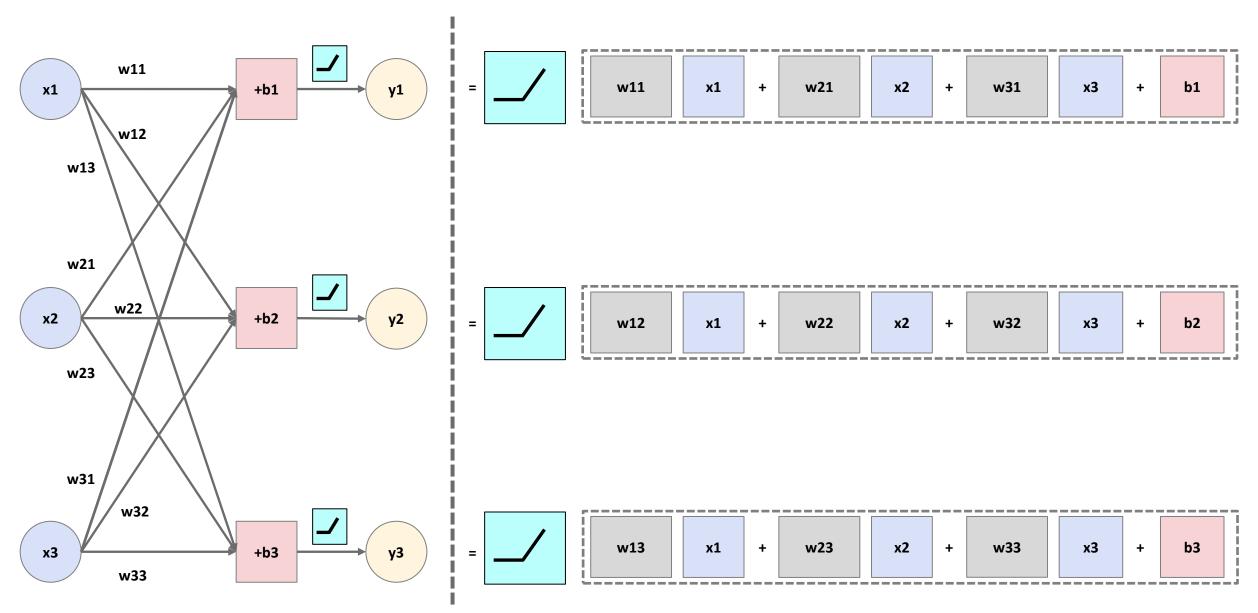
- Deep Learning heißt so, weil viele Layer hintereinander gesetzt werden
- Der Aufbau und die Verknüpfung der Layer heißt
 Architektur
- Layer transformieren die eingehenden Daten

Features

- Feature Engineering wird nicht mehr benötigt
- In jedem Layer iterative eine zunehmend aussagekräftigen Darstellung gelernt
- Es ist mehr oder weniger möglich die gelernten
 Features zu verstehen



Ein Neuronales Netz lässt sich auch als mathematische Formel darstellen



Das Lernen ist eine stochastische Optimierung

1 Vorbereitung

- Festlegen von Modell und Architektur
- Vorinitialisieren der Gewichte

Lossfunktion (Bsp: Empirisches Risiko)

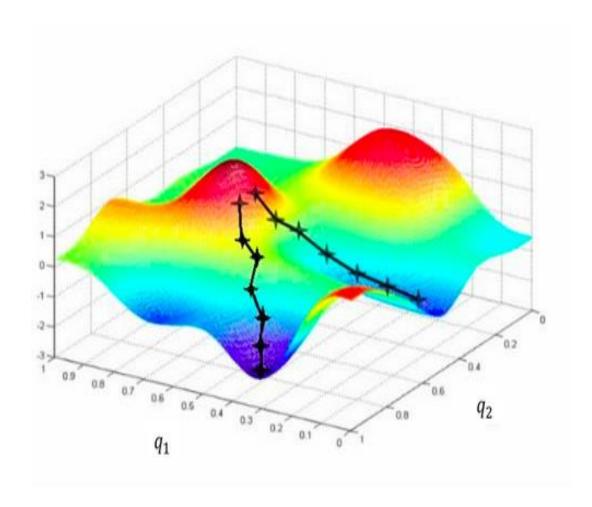
Auswahl ist abhängig vom Problem

$$J(x, y, \alpha) = \frac{1}{2} \sum_{i} (y_i - \varphi(x_i, \alpha))^2$$

Gradientenabstieg

- Gradient der Lossfunktion (Ableitung) ist einfach zu berechnen
- Gradient zeigt in Richtung der größten Veränderung

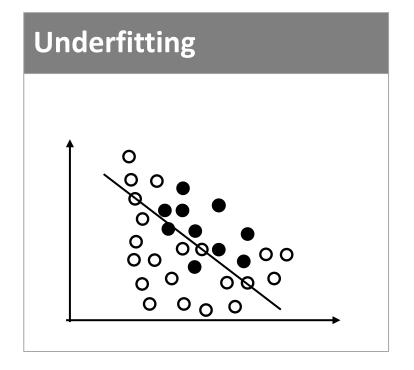
$$\alpha_{new} = \alpha_{old} - \varepsilon \nabla J(x, y, \alpha)$$

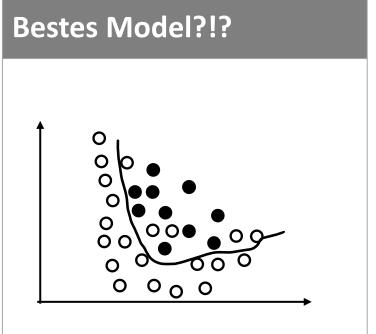


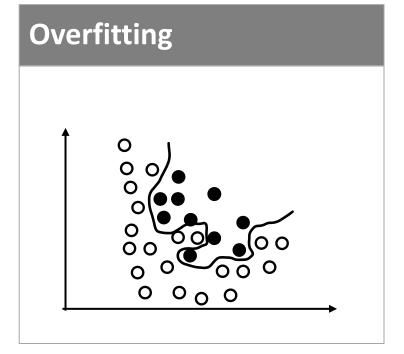
Mein Modell ist das allerbeste!!!1! Vielleicht!!1!!1

Güte eines Modells

- Das Training ist immer ein Trade-off zwischen Overfitting und Underfitting
- Ein Modell wird meistens nicht 100% korrekt sein
- Die Anwendung bestimmt darüber welcher Fehler akzeptierbar ist und welcher nicht
- Welches Modell das Beste ist, ist mathematisch nicht zu beweisen



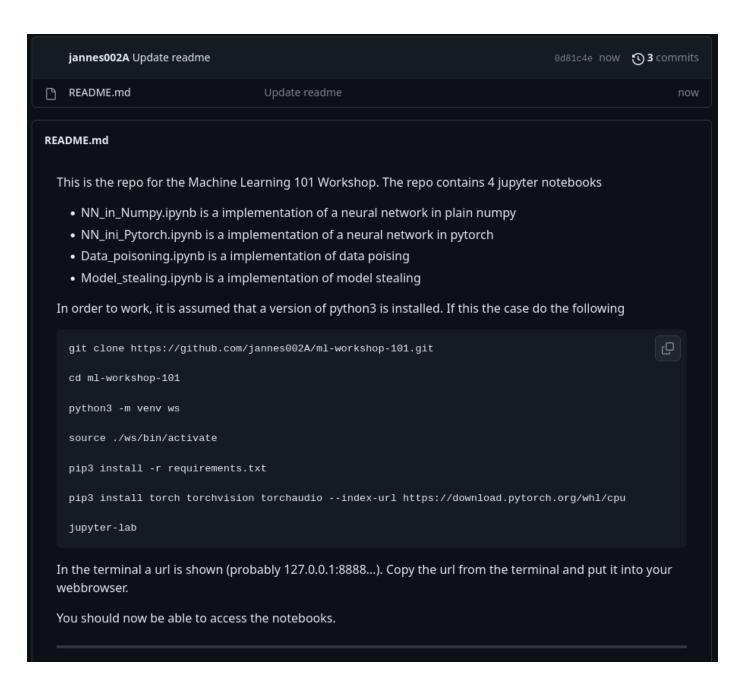




Lets do it!!!

Und los

- Gehe zu github.com/jannes002A/mlworkshop-101 and clone das Repo
- Alles weitere steht im README
- Bei Fragen einfach melden!



Danke für die Aufmerksamkeit! Zeit für Fragen

Where to start

Workshop @ Camp

- Workshop @jugend hackt Machine Learning 101
 2023-08-19 14h
- Email: jannes@srlabs.de

Kaggle

https://www.kaggle.com/

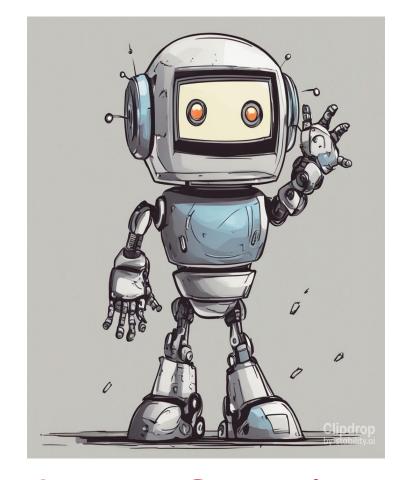
Bücher

- Deep Learning with Python, F. Challet
- M. P. Deisenroth et al

https://mml-book.github.io/book/mml-book.pdf

■ I. Goodfellow et al.

https://www.deeplearningbook.org/





Quellen

- [1,13] Stable Diffusion
- [2] https://www.pinterest.com/pin/237916792788104970/
- [3] https://www.reddit.com/r/ich_iel/comments/xi8fs8/ichiel/
- [5] https://www.freecodecamp.org/news/chihuahua-or-muffin-my-search-for-the-best-computer-vision-apicbda4d6b425d/
- [6] https://noeliagorod.com/2019/05/21/machine-learning-for-everyone-in-simple-words-with-real-world-examples-yes-again/
- [3,6,8,11] Deep Learning with Python, Francois Challet
- [7] https://scikit-learn.org/
- [9] https://www.heise.de/select/ix/2017/9/1504455013673842
- [10] shashank-ojha.github.io/ParallelGradientDescent