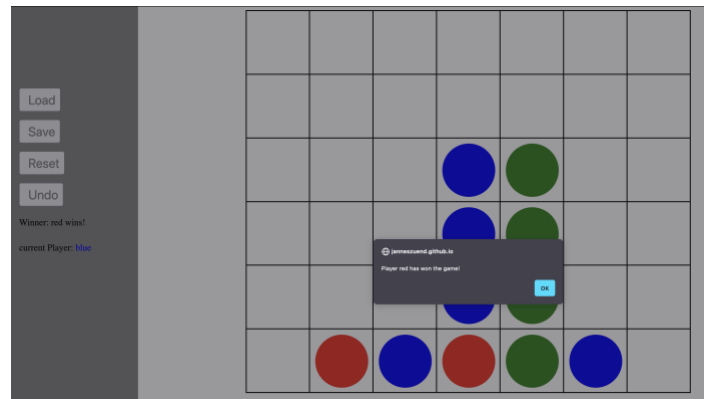


Connect 4 Lab WBE1

Jannes Zünd – zuendja1

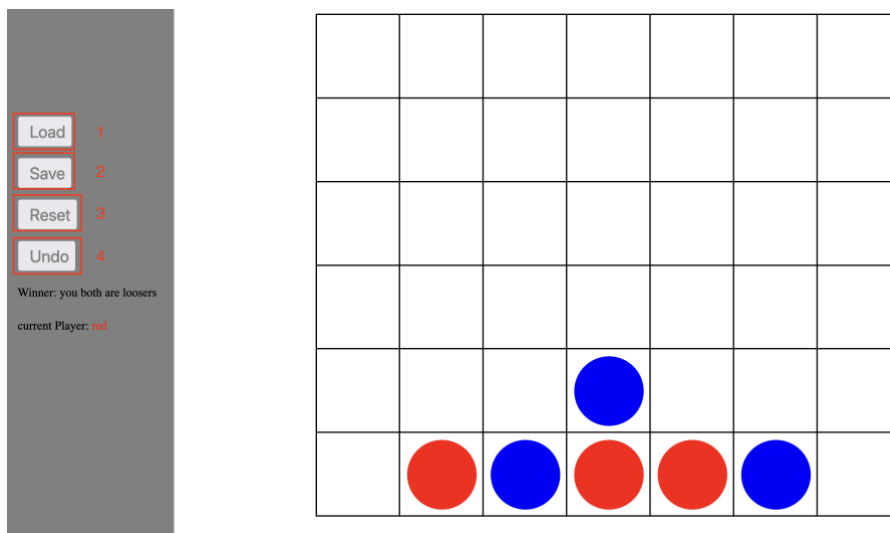
Folgende Funktionen wurden implementiert:

- Load des Spielstandes
- Save des Spielstandes
- Reset des Games
- Undo von einem Spielsteinsetzen
- Erkennen welcher Spieler am Zug ist
- Erkennen wer der Gewinner ist



Zusätzlich wird im Hintergrund die gewinnsteine Grün markiert und es erscheint eine Meldung, sobald ein Spieler gewonnen hat. Beim Schliessen dieser Meldung, wird der Spielstand wieder zurückgesetzt und es kann ein neues Spiel gespielt werden.

Funktionen



1. Wenn ein Spielstand gespeichert wurde, kann der Spielstand geladen werden
2. Aktueller Spielstand kann gespeichert werden
3. Spiel kann geresetet werden
4. Wenn ein falscher Zug ausgeführt wurde, kann dieser rückgängig gemacht werden.

Spiele

Das Spiel kann unter folgendem Link gespielt werden:

https://janneszuend.github.io/viergewinnt_janneszuend/

Have Fun!!!