

- Kirjoittaa
   "Lähtöpaikka" kenttään Helsinki
- Kirjoittaa
   "Määräpaikka" kenttään "Lahti
   Kauppatori"
- 3. Vaihtaa lähtöpäiväksi "28"
- 4. Vaihtaa matkatavaksi "Menopaluu"

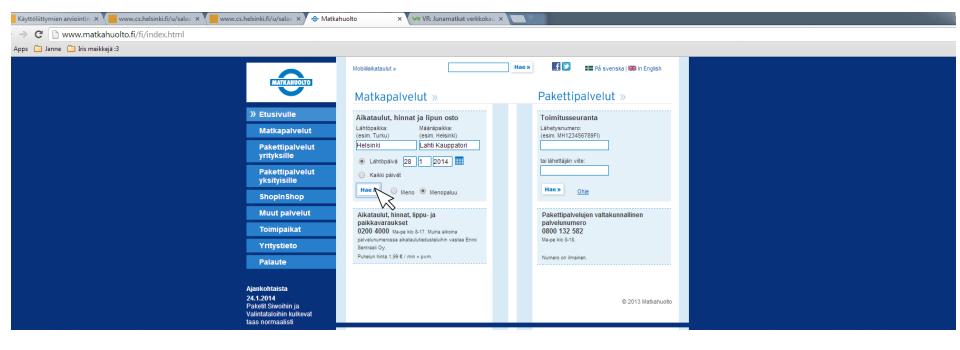
**Kyllä. Uskottava tarina**: Käyttäjä täyttää kälin antamat matkan tietoihin liittyvät kentät, jotta pääsee etenemään lippujen ostossa eteenpäin.

- 2. Huomaako käyttäjä, että oikean toimenpide on tarjolla?
- (1,3,4) **Kyllä. Uskottava tarina**: Käyttäjä näkee intuitiivisesti nimetyt kentät ja radio buttonit samassa laatikkonäkymässä ja vierekkäin.
- (2) Ei. Epäonnistumistarina: Kenttä ei anna ehdotuksia samalla kun kirjoitetaan merkkejä, käyttäjä todennäköisesti (95%) päätyy kirjoittamaan määränpääksi vain "Lahti", joka tarkoittaa eri pysäkkiä kuin "Lahti Kauppatori".
- 3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

**Kyllä. Uskottava tarina:** tekstikentät ja valintanappulat toimivat odotetusti. Käyttäjä myös ymmärtää hyvin nimettyjen kenttien käyttötarkoituksen, kuten "Määränpää" tai "Menopaluu".

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

**Kyllä. Onnistumistarina**: valinnat ja kirjoitetut kentät seuraavat käyttäjän toimia ja kenttiin ilmestyy tekstiä sekä valintapainikkeiden pykälä vastaa valintaa.



**Kyllä.** Uskottava tarina: Hae-nappulalla käyttäjä toivoo saavansa vaihtoehdot niistä linja-autoista, joilla on mahdollista päästä perille annettujen parametrien puitteissa.

### 2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

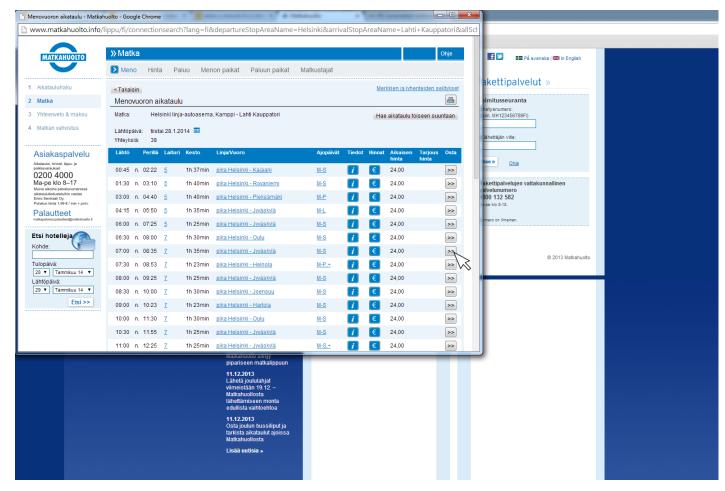
**Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä on täyttänyt valittavat tiedot ja näkee helposti "Hae >>"-nappulan, jota klikkaamalla pääsee eteenpäin.

## 3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

**Kyllä.** Uskottava tarina: "Hae >>"-nappula on "Aikataulut, hinnat ja lipun osto"-laatikon sisällä eikä muita kilpailevia toimenpiteitä oikein järkisyin löydy.

# 4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

Kyllä. Uskottava tarina: Uusi näkymä pompahtaa pop-uppina, joten etenemisen huomaa.



Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä siirtyy valittuaan oikean ajan matkanvalinnasta eteenpäin matkan muihin tietoihin.

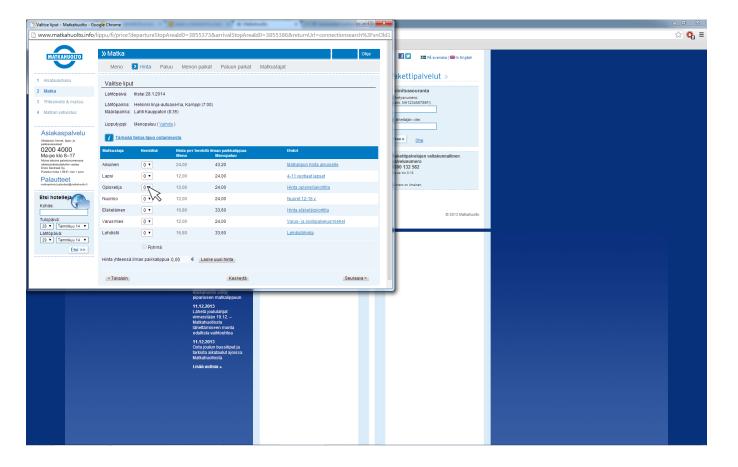
2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

**Kyllä.** Uskottava tarina: Näkymässä on paljon muitakin painikkeita ja linkkejä, mutta lopulta käyttäjälle jää loogisimmaksi etenemispainikkeeksi "Osta"-sarakkeen ">>"-ikoni.

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

**Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä painaa ">>" edetäkseen eteenpäin.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen? **Kyllä.** Uskottava tarina: Näkymä vaihtuu seuraavaan.



Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä, tässä tapauksessa opiskelija, löytää oman lippukategoriansa, josta voi valita oman lippunsa.

2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

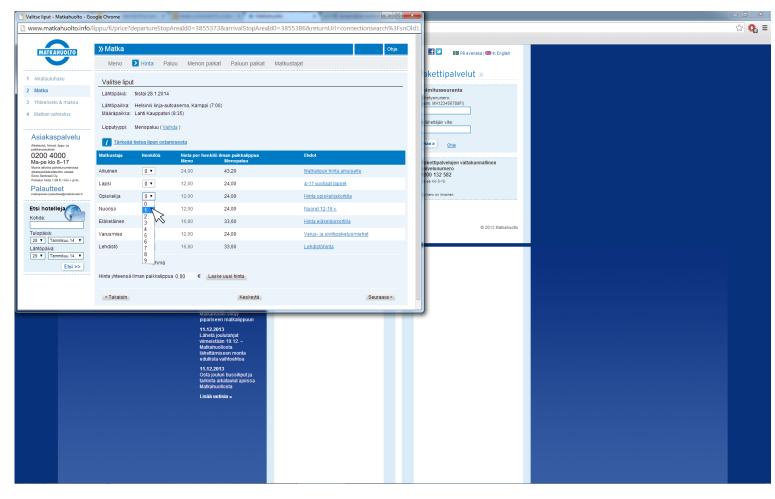
Kyllä. Uskottava tarina: Pudotusvalikot on selkeästi merkitty ja nollat viittaavat siihen, että jostakin kategoriasta on valittava lippu.

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

Kyllä. Uskottava tarina: Pudotusvalikon voi olettaa toimivan tavalliseen tapaan.

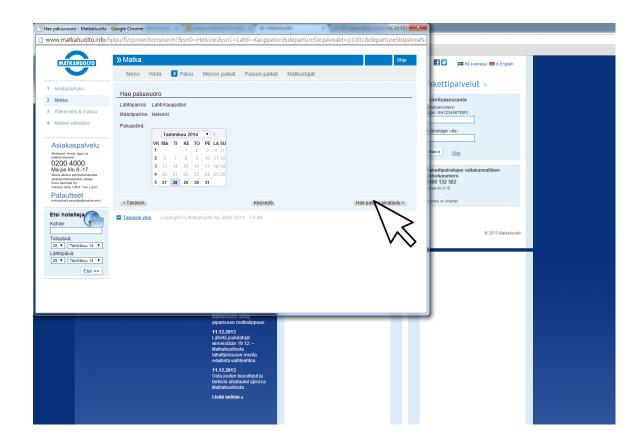
4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

**Kyllä.** Uskottava tarina: valitusta lippukategoriasta aukeaa valikko.



1. Käyttäjä klikkaa pudotusvalikosta omasta kategoriastaan lippujen määrän.
2. Käyttäjä klikkaa "Seuraava >"- painiketta.

- 1. Yrittääkö käyttäjä saavuttaa oikeaa (kälin tarjoamaa) seurausta?
- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä, tässä tapauksessa opiskelija, löytää oman lippukategoriansa ja valitsee itselleen yhden lipun.
- (2.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä siirtyy seuraavaan näkymään nähdäkseen matkaan liittyviä muita valintoja.
- 2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?
- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Numerointi on selkeää ja yksin matkustaessa valitaan numero 1.
- (2.) Kyllä. Uskottava tarina: Vaikka muitakin painikkeita sivulta löytyy, on "Seuraava >" selkeästi se, jota käyttäjä haluaa seuraavaksi painaa jatkaakseen asiointaan.
- 3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?
- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä tahtoo lipun vain itselleen, eli numero 1 tarkoittaa yhtä lippua.
- (2.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä tahtoo seuraavaan näkymään, ja sen "Seuraava >" –painike tekee.
- 4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?
- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä näkee, että ykkönen valikoitui.
- (2.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa näkymän vaihtuneen.



**Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa kalenterissa olevan valittuna menomatkan päivän, toteaa sen oikeaksi myös paluuvuorolle ja siirtyy eteenpäin nähdäkseen lisää matkaan liittyviä valintoja.

2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

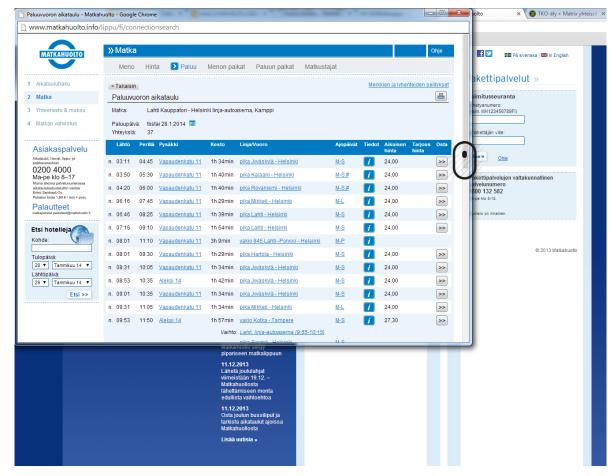
**Kyllä.** Uskottava tarina: Näkymä on jo käynyt tutuksi edellisistä kohdista ja käyttäjä huomaakin entistä helpommin eteenpäin vievän painikkeen, jossa nyt lukee "Hae paluun aikataulu".

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

**Kyllä.** Uskottava tarina: Painike jo itsessään kertoo, mitä tulee tapahtumaan, josta käyttäjän on helppo päätellä tulema.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

Kyllä. Uskottava tarina: Näkymä vaihtuu paluuvuoron aikatauluihin.



Kyllä. Uskottava tarina: Kun avautuvassa näkymässä ei riitä aikataulujen lähtöajat tarpeeksi pitkälle, käyttäjä scrollaa näkymäsä alaspäin.

2. Huomaako käyttäjä, ett oikean toimenpide on tarjolla?

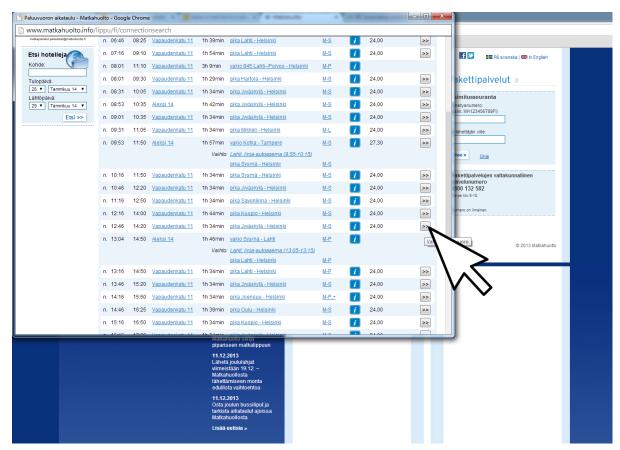
**Kyllä**. Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa näkymän jatkuvan alareunan ylitse ja olettaa scrollauksen toimivan tässä niin kuin muuallakin webissä. Lisäksi scrollbar kertoo lisää sisältöä löytyvän.

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

Kyllä. Uskottava tarina: Scrollatessa näkymä vierii odotetusti alaspäin paljastaen lisää aikatauluja

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

Kyllä. Uskottava tarina: Näkymä vierii alaspäin.



**Kyllä.** Uskottava tarina: Toimenpide on jo aiempaa tuttu, joten käyttäjä siirtyy valittuaan oikean ajan matkanvalinnasta eteenpäin matkan muihin tietoihin.

2. Huomaako käyttäjä, ett oikean toimenpide on tarjolla?

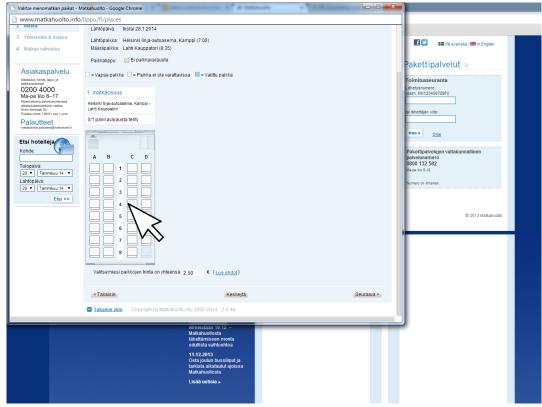
**Kyllä.** Uskottava tarina: Näkymässä on paljon muitakin painikkeita ja linkkejä, mutta lopulta käyttäjälle jää loogisimmaksi etenemispainikkeeksi "Osta"-sarakkeen ">>"-ikoni.

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

**Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä painaa ">>" edetäkseen eteenpäin.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

**Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa kun näkymä vaihtuu seuraavaan.



Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä klikkaa paikkakuvaa valitakseen paikan linja-autossa.

2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

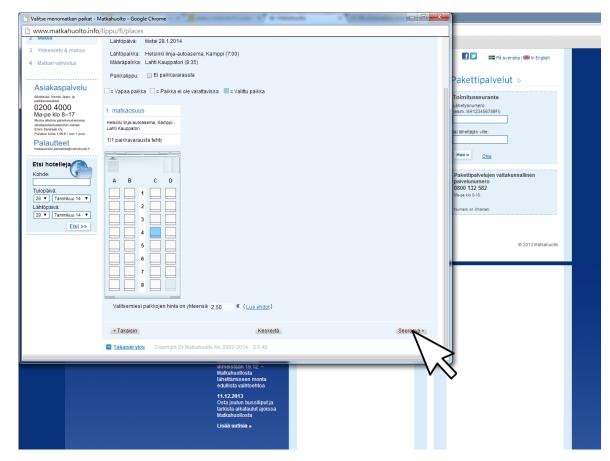
**Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjää kehotetaan valitsemaan paikat, ja vaikkei suoraa klikkauskehotetta annetakaan, on paikkojen klikkailtavuus helppo päätellä.

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

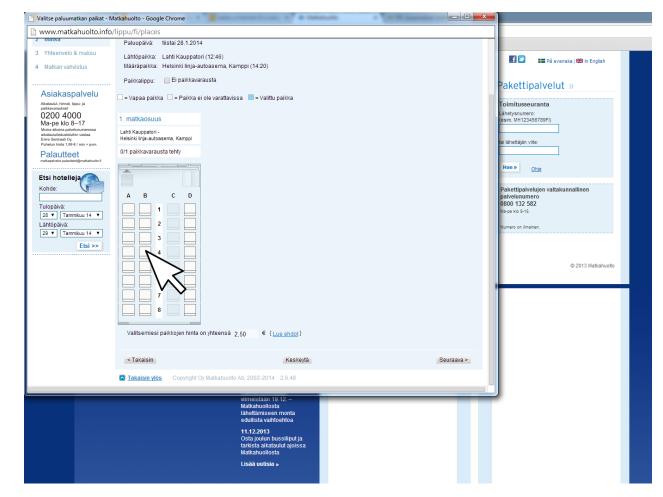
**Kyllä.** Uskottava tarina: Paikan klikkaaminen valitsee klikatun paikan käyttäjän paikaksi.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa paikkakuvasta, kuinka valittu paikka vaihtaa väriä.



- 1. Yrittääkö käyttäjä saavuttaa oikeaa (kälin tarjoamaa) seurausta? **Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä siirtyy seuraavaan vaiheeseen lippuostossa.
- 2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla? **Kyllä**. Uskottava tarina: Käyttäjällä ei ole paikanvalinnan jälkeen muita järkeviä vaihtoehtoja kuin "Seuraava >".
- 3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen? **Kyllä**. Uskottava tarina: Ikoni on helppo tunnistaa kun käyttäjä haluaa siirtyä seuraavaan vaiheeseen lippuostossa.
- 4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen? **Kyllä**. Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa kun näkymä vaihtuu seuraavaan.



Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä klikkaa paikkakuvaa valitakseen paikan linja-autossa paluumatkalle.

2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

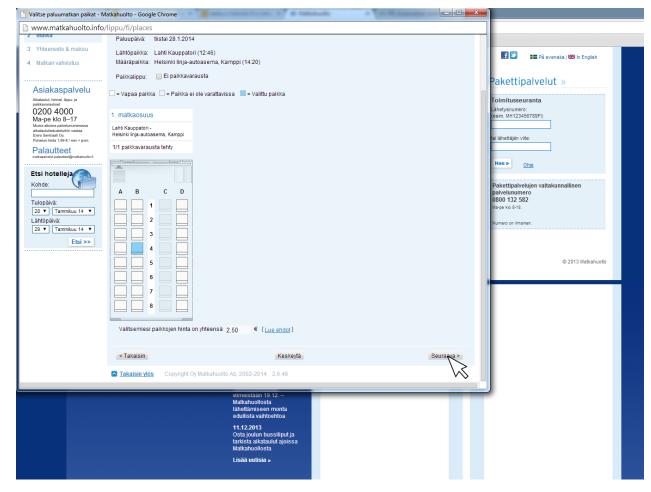
Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjää kehotetaan valitsemaan paikat, ja vaikkei suoraa klikkauskehotetta annetakaan, on paikkojen klikkailtavuus helppo päätellä.

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

Kyllä. Uskottava tarina: Paikan klikkaaminen valitsee klikatun paikan käyttäjän paikaksi.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa paikkakuvasta, kuinka valittu paikka vaihtaa väriä.

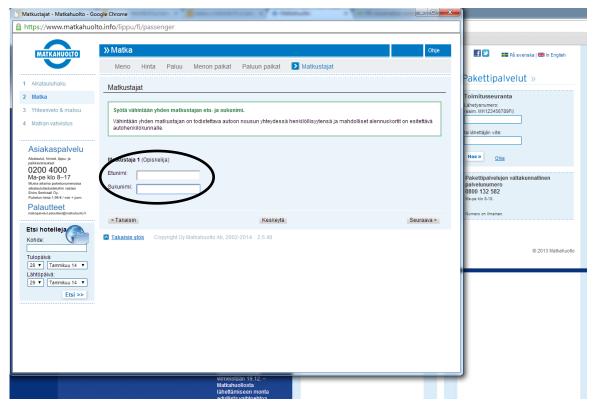


1. Yrittääkö käyttäjä saavuttaa oikeaa (kälin tarjoamaa) seurausta? **Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä siirtyy seuraavaan vaiheeseen lippuostossa.

2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla? **Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjällä ei ole paikanvalinnan jälkeen muita järkeviä vaihtoehtoja kuin "Seuraava >".

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen? **Kyllä.** Uskottava tarina: Ikoni on helppo tunnistaa kun käyttäjä haluaa siirtyä seuraavaan vaiheeseen lippuostossa.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen? **Kyllä.** Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa kun näkymä vaihtuu seuraavaan.



Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä kirjoittaa merkittyihin kenttiin etu- ja sukunimensä, jotta henkilöllisyys voitaisiin myöhemmin todistaa kuuluvaksi lipulle.

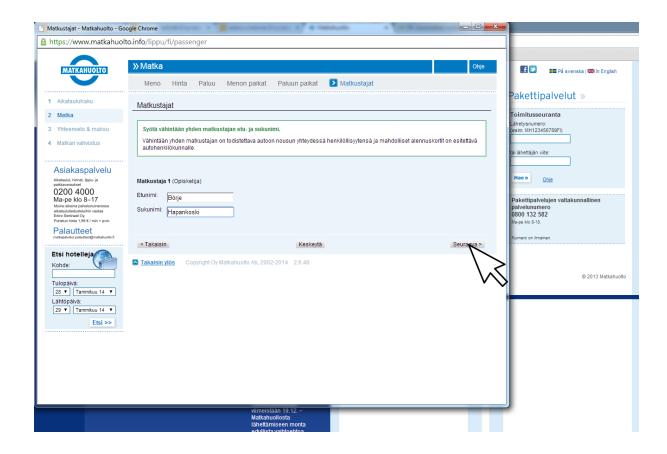
2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

Kyllä. Uskottava tarina: Näkymässä käyttäjä näkee kaksi tekstikenttää, joihin voi syöttää tietoa kuten pyydetty ylempänä tekstilaatikossa. Kenttien vasemmalle puolella ohje kumpi nimi kumpaan kenttään.

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä odottaa näppäilemänsä tekstin ilmestyvän tyhjiin kenttiin.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen? Kyllä. Uskottava tarina: Näppäilty teksti näkyy tekstikentissä.

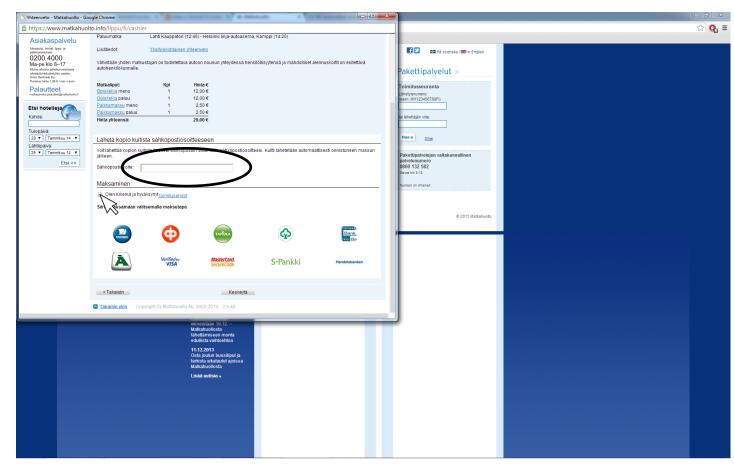


1. Yrittääkö käyttäjä saavuttaa oikeaa (kälin tarjoamaa) seurausta? Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä siirtyy seuraavaan vaiheeseen lippuostossa.

2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla? Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjällä ei ole paikanvalinnan jälkeen muita järkeviä vaihtoehtoja kuin "Seuraava >".

3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen? Kyllä. Uskottava tarina: Ikoni on helppo tunnistaa kun käyttäjä haluaa siirtyä seuraavaan vaiheeseen lippuostossa.

4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen? Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa kun näkymä vaihtuu seuraavaan.



- 1. Käyttäjä kirjoittaa sähköpostinsa tekstikenttään.
- 2. Käyttäjä klikkaa rastiruudun sääntöjen lukemisesta
- 3. Käyttäjä klikkaa haluamansa pankin kuvaketta

- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä tahtoo kopion kuitista ja kirjoittaa sähköpostiosoitteensa kenttään saadakseen sen myöhempää käyttöä varten sähköpostiinsa.
- (2.) Kýllä. Uskottava tarina: Käýttäjä elää 2000-luvulla ja tietää, éttei asia tule etenemään ellei hyväksy toimitusehtoja.
- (3.) Kyllä. Uskottava tarina: Maksuun siirtymiskehotuksen jälkeen käyttäjä näkee eri pankkien logoja, ja klikkaa niistä haluamaansa päästäkseen maksamaan matkalipun.

#### 2. Huomaako käyttäjä, että oikea toimenpide on tarjolla?

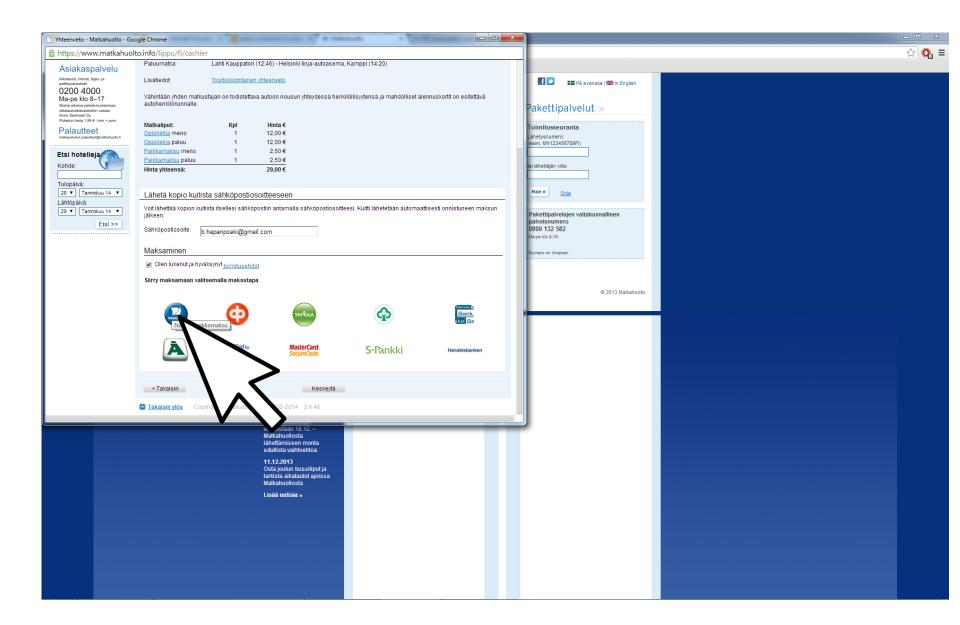
- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Tekstikenttä on ensimmäinen järkevä interaktion arvoinen kohde.
- (2.) Kyllä. Uskottava tarina: Checkbox on selvästi näkyvissä pankkivalintaa ennen.
- (3.) Kyllä. Uskottava tarina: Pankin klikkaaminen maksun suorittamiseksi on ilmeistä, lisäksi näkymässä jotkin ikonit liikkuvat.

#### 3. Yhdistääkö käyttäjä oikean toimenpiteen toivottuun seuraukseen?

- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä huomaa ohjeistuksen tekstikentän yläpuolella.
- (2.) Kyllä. Uskottava tarina: Toimitusehtoja ei koskaan kannata lukea, koska ne joutuu kuitenkin hyväksymään, ja siksi käyttäjä tietää ruksimisen antavan pääsyn seuraavaan toimenpiteeseen.
- (3.) Kyllä. Uskottava tarina: Kunkin pankin ikoni on yhteydessä siihen, missä käyttäjä tahtoo maksun suorittaa.

### 4. Jos oikea toimenpide suoritetaan, huomaako käyttäjä etenemisen?

- (1.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä näkee kun teksti lähes taianomaisesti ilmestyy ruudulle, merkki kerrallaan
- (2.) Kýllä. Uskottava tarina: Käyttäjä näkee kun rasti ilmestyy ruutuun.
- (3.) Kyllä. Uskottava tarina: Käyttäjä siirtyy pankkisuoritukseen.



### Parannusehdotus ykkösruudun epäonnistumistarinaan:

Määränpäävalinnassa käyttöliittymä voisi antaa ehdotuksia, kuten jos käyttäjä näppäilee "Lahti", tulisi valintavaihtoehdoiksi näkyviin muun muassa Lahti Kauppatori. Itseasiassa matkahuollon varsinainen lippujen ostojärjestelmä matkahuolto.info toimii juuri näin.

