

총알 피하기 게임

enemy 40개로 시작

화면 모서리 random 위치에서 player를 향해 직선운동 (0~3사이 random 오차 발생)

각각 2~4사이 random velocity를 가짐

화면 밖으로 나갈 시 enemy 객체 소멸 후 다시 생성

5초에 enemy 1개씩 추가

직선운동을 하지 않고 player를 따라가는 enemy 구현

15초에 1개 생성 후 계속 player를 따라다님

충돌시 game over, 플레이 시간을 점수로 표현