



Masterarbeit

# NeuralVisUAL: Deep Neural Network Visualization in the Unreal Engine for Interactive Fly-through Exploration

Eberhard Karls Universität Tübingen  
Mathematisch-Naturwissenschaftliche Fakultät  
Wilhelm-Schickard-Institut für Informatik  
Computergrafik  
Jannik Hofmann, [jannik.hofmann@student.uni-tuebingen.de](mailto:jannik.hofmann@student.uni-tuebingen.de), 2021

Bearbeitungszeitraum: 01.03.2021 - 30.09.2021

Betreuer/Gutachter: Prof. Dr. Hendrik Lensch, Universität Tübingen  
Zweitgutachter: Prof. Dr. Martin V. Butz, Universität Tübingen