

# MAT3 - RSA

Duży projekt

Jakub Howorus, Bartosz Polus, Kinga Konieczna, Jan Czechowski

Politechnika Warszawska

4 czerwca 2025

1. Zadania teoretyczne

2. Zadania praktyczne

## Zadanie 1 - polecenie

### Polecenie

Dla każdego  $g \in G$ , niech  $\text{Fix } g = \{x \in X \mid \varphi_g(x) = x\}$  będzie zbiorem elementów stałych ze względu na permutację  $\varphi_g$ . Pokazać, że jeśli  $N$  jest liczbą orbit działania  $\varphi$ , to

$$N = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |\text{Fix } g|.$$

### Lemat Burnside'a

W tym zadaniu mamy udowodnić Lemat Burnside'a. Zaczniemy od przedstawienia twierdzenia o orbitach i stabilizatorach, które mówi nam, że dla dowolnego  $x \in X$  zachodzi nam taka równość:

$$|\text{Orb}(x)| \cdot |\text{Stab}(x)| = |G|$$

Zdefiniujmy zbiór:

$$A = \{(g, x) \in G \times X \mid \varphi_g(x) = x\},$$

czyli zbiór wszystkich par, w których element  $g \in G$  ustala punkt  $x \in X$  na niego samego.

## Zadanie 1 - dowód cd.

Krok 1: Liczenie  $|A|$  przez sumowanie po  $g$

Z jednej strony:

$$|A| = \sum_{g \in G} \text{Fix}(g).$$

Krok 2: Liczenie  $|A|$  przez sumowanie po  $x$

Z drugiej strony:

$$|A| = \sum_{x \in X} |\text{Stab}(x)|,$$

Z twierdzenia o orbicie-stabilizatorze:

$$|\text{Stab}(x)| = \frac{|G|}{|\text{Orb}(x)|}.$$

## Zadanie 1 - dowód cd.

Krok 2: Liczenie  $|A|$  przez sumowanie po  $x$

Zatem:

$$|A| = \sum_{x \in X} \frac{|G|}{|\text{Orb}(x)|}.$$

Krok 3: Grupowanie po orbitach

Niech  $\mathcal{O}_1, \dots, \mathcal{O}_r$  będą orbitami działania  $G$  na  $X$ .

Dla każdej orbity  $\mathcal{O}_i$ , wszystkie punkty  $x \in \mathcal{O}_i$  mają tę samą wartość  $|\text{Orb}(x)| = |\mathcal{O}_i|$ , więc:

$$\sum_{x \in \mathcal{O}_i} \frac{|G|}{|\text{Orb}(x)|} = |\mathcal{O}_i| \cdot \frac{|G|}{|\mathcal{O}_i|} = |G|.$$

## Zadanie 1 - dowód cd.

### Grupowanie po orbitach

Suma po wszystkich orbitach daje:

$$|A| = \sum_{i=1}^N |G| = N \cdot |G|.$$

### Krok 4: Porównanie wyrażeń

Porównując dwie wyrażone wcześniej postacie  $|A|$ , mamy:

$$\sum_{g \in G} \text{Fix}(g) = N \cdot |G|,$$

czyli:

$$N = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} \text{Fix}(g).$$

## Zadanie 2 - polecenie

### Polecenie

Obliczyć, na ile sposobów można pokolorować wierzchołki sześcianu  $n$  kolorami.

### Rozwiązanie

Grupa symetrii sześcianu (izometrii zachowujących sześcian) jest znana jako grupa ośmiościenna i ma rząd  $|G|=24$ . Składa się z następujących elementów:

- 1 - identyczność,
- 9 obrotów wokół osi przechodzących przez środki przeciwległych ścian (kąty  $90^\circ$ ,  $180^\circ$ ,  $270^\circ$ ),
- 6 obrotów wokół osi przechodzących przez przeciwległe wierzchołki (kąty  $120^\circ$ ,  $240^\circ$ ),
- 8 obrotów wokół osi przechodzących przez środki przeciwległych krawędzi (kąty  $180^\circ$ ).



### Rozwiązanie cd.

Liczba orbit, czyli nieidentycznych kolorowań jest równa (korzystamy z zadania 1):

$$N = \frac{1}{|G|} \sum_{g \in G} |Fix_g|$$

gdzie  $Fix_g$  to zbiór kolorowań niezmienniczych względem działania  $g$ .

$$|Fix_g|$$

Teraz policzmy  $|Fix_g|$  dla każdego typu elementów grupy:

- **Identytety** (1 element) - wszystkie kolorowania są niezmiennicze, zatem:

$$|Fix_g| = n^8$$

- **Obroty o  $90^\circ$  i  $270^\circ$**  (6 elementów) - aby kolorowanie było niezmiennicze, wszystkie 4 wierzchołki na ścianie muszą mieć ten sam kolor. Zatem są to dwie ściany, każda jednolita:

$$|Fix_g| = n^2$$

- **Obroty o  $180^\circ$**  (3 elementy) - wierzchołki muszą być w parach przeciwległych.

$$|Fix_g| = n^4$$

$|Fix_g|$  cd.

- **Obroty o  $120^\circ$  i  $240^\circ$  (8 elementów)** - wierzchołki muszą być w trójkach związanych obrotem wokół przekątnej sześcianu. Mamy 4 niezależne wybory: 2 kolory dla trójek + 2 kolory dla wierzchołków stałych), zatem:

$$|Fix_g| = n^4$$

- **Obroty o  $180^\circ$  wokół osi przez środki krawędzi (6 elementów)** - wierzchołki muszą być w czterech parach związanych obrotem.

$$|Fix_g| = n^4$$

## Zadanie 2

### Punkty stałe i liczba orbit

Sumowanie punktów stałych:

$$\sum_{g \in G} |\text{Fix}g| = 1 \cdot n^8 + 6 \cdot n^2 + 3 \cdot n^4 + 8 \cdot n^4 + 6 \cdot n^4$$

$$\sum_{g \in G} |\text{Fix}g| = n^8 + 17n^4 + 6n^2$$

Obliczenie liczby orbit:

$$N = \frac{1}{24}(n^8 + 17n^4 + 6n^2)$$

Zatem ostateczna liczba nieidentycznych kolorowań wierzchołków sześciangu przy użyciu  $n$  kolorów wynosi:

$$N = \frac{n^8 + 17n^4 + 6n^2}{24}$$

## Zadanie 3

### Polecenie

Wyznaczyć liczbę obwodów z trzema przełącznikami, nierównoważnych względem permutacji sygnałów wejściowych.

### Rozwiązanie

Dwa obwody logiczne są równoważne względem permutacji sygnałów wejściowych, jeśli po zamianie miejscami wejść (przełączników) jeden obwód zachowuje się identycznie jak drugi.

Dla trzech przełączników  $A, B, C$ , otrzymujemy  $2^3 = 8$  możliwych kombinacji na wejściu obwodu.

Obwód z trzema przełącznikami to dowolna funkcja logiczna

$$f : \{0, 1\}^3 \rightarrow \{0, 1\}$$

## Zadanie 3

### Rozwiązanie cd.

Ponieważ dla każdej z kombinacji możemy otrzymać na wyjściu 0 lub 1 istnieje liczba obwodów z trzema przełącznikami wynosi

$$|X| = 2^8 = 256$$

Zbiór  $G$  jest zbiorem wszystkich permutacji  $g$  zbioru trzelementowego i wynosi

$$|G| = 6$$

Permutacje  $g$  działają na zbiorze  $X = \{0, 1\}^3$  (8-elementowym) i dzielą go na rozłączne orbity. Funkcja  $f$  należy do  $\text{Fix}_g$  wtedy i tylko wtedy, gdy ma taką samą wartość na wszystkich elementach każdej orbity.

Jeśli permutacja  $g$  dzieli  $X$  na  $m$  orbit, to:

$$|\text{Fix}_g| = 2^m.$$

### Rozwiązanie cd.

Dla wszystkich  $g \in S_3$ :

- $\text{id}$  — permutacja tożsamościowa:  $m = 8$ , więc  $|\text{Fix}_{\text{id}}| = 2^8 = 256$ .
- Trzy transpozycje (np.  $(AB)$ ):  $m = 6$ , więc każda ma  $|\text{Fix}_g| = 2^6 = 64$ .
- Dwa cykle 3-elementowe ( $(ABC)$ ,  $(ACB)$ ):  $m = 4$ , więc każda ma  $|\text{Fix}_g| = 2^4 = 16$ .

Podstawiamy do wzoru z zadania 1:

$$N = \frac{1}{6} (256 + 3 \cdot 64 + 2 \cdot 16) = \frac{1}{6} (256 + 192 + 32) = \frac{480}{6} = 80$$

## Zadanie 4 (Praktyczne)

### Polecenie

Znaleźć wszystkie kolorowania wierzchołków sześciangu dwoma kolorami.

To zadanie zostało zrealizowane w środowisku **Wolfram Mathematica**.



## Zadanie 5 (Praktyczne)

### Polecenie

Znaleźć wszystkie, nierównoważne względem permutacji sygnałów wejściowych, obwody z trzema przełącznikami.

To zadanie zostało zrealizowane w środowisku **Wolfram Mathematica**.

# Dziękujemy za uwagę!

Pytania?

*Prezentację przygotowali:*

*Kinga Konieczna*

*Jan Czechowski*

*Jakub Howorus*

*Bartosz Polus*