

1. Wymienić i scharakteryzować sekcje pamięci występujące w prostym oprogramowaniu mikrokontrolera oraz określić, jakiego rodzaju pamięć jest zajmowana przez te sekcje.
Sekcje pamięci:

Sekcja kodu:

- a) Klasa kodu(flash) – instrukcje w programie, np. printf, pętle; stałe; wszystko jest tylko do odczytu; stały rozmiar; statyczny
- b) Klasa danych statycznych(jeśli zainicjalizowane to są kopiowane z flash do RAMu, a jeśli nie to jest dla nich zarezerwowane miejsce w RAMie) – stały rozmiar; stałe do odczytu, zmienne globalne i zmienne statyczne wewnątrz funkcji, np. static int
- c) Klasa danych automatycznych (RAM) - argumenty i zmienne lokalne procedur; tworzone i usuwane w czasie działania programu; tworzą stos;
- d) Klasa danych kontrolowanych (RAM) - tworzone i usuwane jawnie przez programistę (*malloc/free, new/dispose*); tworzą stertę

2. Napisz konstruktor klasy Person przyjmując i inicjując pola name i age.

class Person:

```
    def __init__(self, name, age):  
        self.name = name  
        self.age = age
```