1. Wymienić i scharakteryzować sekcje pamięci występujące w prostym oprogramowaniu mikrokontrolera oraz określić, jakiego rodzaju pamięć jest zajmowana przez te sekcje.

Sekcje pamięci:

**Sekcja kodu:**

1. Klasa kodu(flash) – instrukcje w programie, np. printf, pętle; stałe; wszystko jest tylko do odczytu; stały rozmiar; statyczny
2. Klasa danych statycznych(jeśli zainicjalizowane to są kopiowane z flash do RAMu, a jeśli nie to jest dla nich zarezerwowane miejsce w RAMie) – stały rozmiar; stałe do odczytu, zmienne globalne i zmienne statyczne wewnątrz funkcji, np. static int
3. Klasa danych automatycznych (RAM) - argumenty i zmienne lokalne procedur; tworzone i usuwane w czasie działania programu; tworzą stos;
4. Klasa danych kontrolowanych (RAM) - tworzone i usuwane jawnie przez programistę (*malloc/free*, *new/dispose*); tworzą stertę
5. Napisz konstruktor klasy Person przyjmując i inicjując pola name i age.

class Person:

def \_\_init\_\_(self, name, age):

self.name = name

self.age = age