

# Introduzione

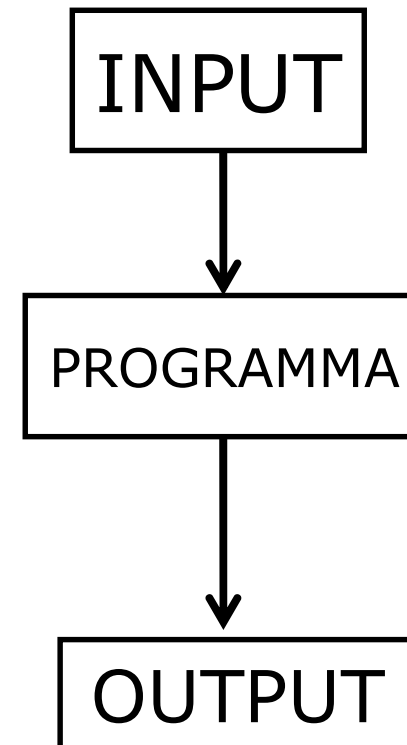
- Cosa vuol dire Programmare?
  - Dato un problema, si vuole che sia il computer a risolverlo (esempio, ordinare alfabeticamente 4000 cognomi)
  - Il programmatore deve dire al computer quali operazioni eseguire per risolvere il problema
  - Il programmatore scrive un PROGRAMMA che, dati in INPUT dei dati, produce l'OUTPUT richiesto

# Programma

Si prendono in considerazione  
una serie di dati iniziali

Vengono effettuate delle  
operazioni su questi dati

Dall'elaborazione di questi  
dati si ottiene un risultato



# Esempio

- Problema: dato un numero  $x$ , determinare se pari o dispari
- Algoritmo che risolve il problema: divido  $x$  per 2 e considero il resto della divisione
  - Resto = 0  $\rightarrow$   $x$  è pari
  - Resto = 1  $\rightarrow$   $x$  è dispari