## Diagramas do Sistema "Esse eu já li!"

## **Justificativa dos Diagramas Escolhidos**

Para este projeto, foram escolhidos dois diagramas principais para auxiliar na compreensão do sistema:

- Diagrama de Classes (Modelo de Domínio): Este diagrama foi escolhido para representar as entidades principais do sistema e seus relacionamentos. Ele ajuda a entender a estrutura de dados e as regras de negócio do sistema.
- 2. Diagrama de Casos de Uso: Este diagrama foi escolhido para representar as interações entre os usuários e o sistema. Ele ajuda a entender as funcionalidades disponíveis e como os usuários interagem com o sistema.

## Diagrama de Classes (Modelo de Domínio)

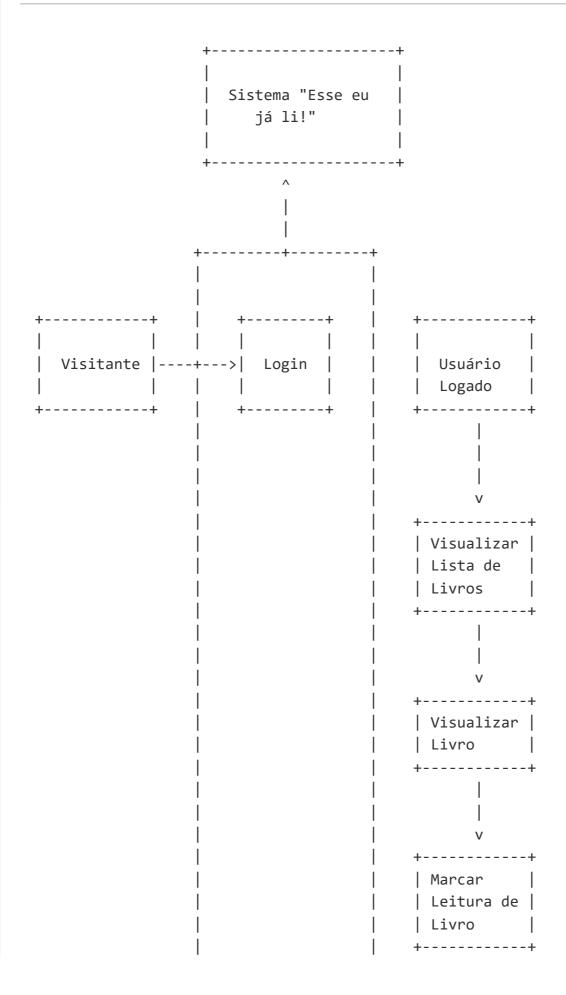
```
| Usuário | Livro | Troféu
+----+
| id: int
| nome: str | | titulo: str | | nome: str
email: str | autor: str | descricao:
str |
senha: str | paginas: int | estilo: str
+----- | descricao: str |
+----+
| LeituraLivro |----+
+----+
| id: int
| id usuario: int|
| id_livro: int |
| data: datetime |
+----+
+----+
| TroféuUsuário |-----+
+----+
| id: int |
| id_usuario: int|
| id trofeu: int |
| data: datetime |
```

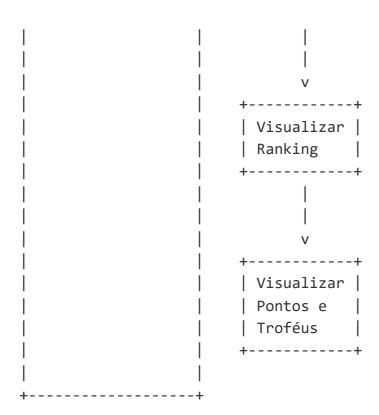
+----+

Este diagrama mostra as principais entidades do sistema:

- Usuário: Representa os usuários do sistema.
- Livro: Representa os livros disponíveis no sistema.
- LeituraLivro: Representa o registro de um livro lido por um usuário.
- Troféu: Representa os troféus que podem ser conquistados.
- TroféuUsuário: Representa os troféus conquistados por um usuário.

## Diagrama de Casos de Uso





Este diagrama mostra as principais funcionalidades do sistema e como os usuários interagem com ele. O visitante pode apenas fazer login, enquanto o usuário logado pode acessar todas as funcionalidades do sistema.