

STAGE

Project Plan

Jan-Peter Dhallé en Amber Vranckx

1. Wie

De opdrachtgever van onze stage is Lykios. Dit is een nieuw consultancy bedrijf dat zich vestigt te Geel. Tot voor kort was het een onderdeel van Faros uit Leuven. Het bedrijf maakt deel uit van zowel de Cronos-groep als de Xplore-groep. Lykios specialiseert zich in het ontwikkelen van Java- en Spring-applicaties, die ze combineren met verschillende andere technologieën, zoals Angular, React, Flutter en Vue. Ook werken ze vaak met Kubernetes en cloudproviders zoals AWS om hun applicaties online te zetten. Binnen het bedrijf volgen ze Agile, wat betreft de samenwerking en manier van werken. Onze stagementor is Nico Rampelbergh.

2. Wat

Het thema van onze stageopdracht is een quizapplicatie. Hiervoor hebben we verschillende soorten gebruikers, namelijk een algemene gebruiker, een privégebruiker, een bedrijfsklant, een bedrijfsadministrator en een systeemadministrator.

Voor een algemene gebruiker moet het mogelijk zijn om aan een quiz deel te nemen via een uitnodiging met een link. Deze gebruiker moet ook feedback kunnen geven op een quiz of op een vraag van die quiz. Het moet ook mogelijk zijn om een leaderboard voor een quiz op te vragen. Tot slot moet deze gebruiker de mogelijkheid hebben om zichzelf te registreren.

De privégebruiker is een ingelogde gebruiker. Deze kan zelf een quiz aanmaken met verschillende vragen. Hij heeft eveneens de mogelijkheid om bepaalde vragen of quizen te beheren. De privégebruiker kan daarnaast andere gebruikers uitnodigen om aan de quiz deel te nemen. Daaropvolgend kan hij een quiz genereren door een categorie op te geven zodat er automatisch willekeurige vragen over de opgegeven categorie genomen worden om de quiz samen te stellen. Verder is het voor de privégebruiker mogelijk om aan betalende quizen deel te nemen. Hiervan krijgt hij een factuur via zijn email. Hij kan ook een lijst van zijn facturen terugvinden in de applicatie. Tot slot kan de privégebruiker de historiek van zijn uitgevoerd quizen bekijken.

Een bedrijfsklant kan quizen maken die betalend zijn. Daarom kan hij de prijs van deze quizen beheren. Daarnaast kan hij eveneens 'skinning' toevoegen. Zo kan de huisstijl van het bedrijf ingesteld worden op alle quizen van dat bedrijf.

De bedrijfsadministrator kan een lijst met alle facturen van zijn bedrijf bekijken. Hij krijgt ook statistieken te zien over de gemiddelde beantwoordingstijd van een quiz of de vragen waar het meest over getwijfeld wordt. Daarnaast kan deze gebruiker nog meer gedetailleerde gegevens opvragen via het rapport.

De systeemadministrator heeft als enige toegang tot alle gebruikers en hij kan deze beheren. Daarnaast kan hij de categorieën beheren.

3. Waarom

Deze applicatie wordt ontwikkeld om gebruikers de kans te geven om quizzen te maken en in te vullen. Daarnaast kunnen bedrijven quizzen maken en kunnen ze hieraan een prijs koppelen.

Het is mogelijk om deze applicatie in de toekomst online beschikbaar te stellen. Als er aan de applicatie een betaalmodule gekoppeld wordt, kan het potentieel nog geld opbrengen.

Tot slot is dit project ook erg uitbreidbaar en kan het in toekomst verder uitgewerkt worden.

4. Wanneer

We realiseren dit project volgens het Scrum raamwerk. Binnen dit raamwerk wordt alle projecttijd opgesplitst in 'sprints' van een bepaalde duur. Ons team heeft beslist om elke twee weken een nieuwe sprint te beginnen.

Aan het begin van een sprint maken we een planning en verdelen we het werk op in kleine onderdelen. Deze proberen we dan tegen het einde van de sprint af te werken.

Aangezien de stage een totale duur heeft van 13 weken, is er beslist om de eerste week te gebruiken voor de opstart, organisatie en planning van het project. De eerste sprint begint dus in de tweede week. In de eerste week werken we aan een datamodel, prototypes en verdelen we al het werk op in taken.

5. Communicatie

Aangezien we dit project realiseren volgens het scrum framework, houden we dagelijks een korte vergadering. In ons geval staat deze om 9u15 ingepland. Na het afronden van een sprint (in ons geval elke twee weken) houden we een langere retrospectieve meeting om te reflecteren wat er goed en slecht ging tijdens deze sprint en om de volgende sprint in te plannen. Hiervoor maken we gebruik van Jira, voor het verdelen van taken.

Naast scrum-meetings gebeurt de meeste communicatie centraal via Microsoft Teams. Op kantoor is het eveneens mogelijk om de werknemers rechtstreeks aan te spreken.