

PLANNING INTERNATIONALE DAGEN TEAM: TVE2

Analyse- en ontwerprapport

Jan-Peter Dhallé, Vic De Keyser, Sander Jannes, Emma Schoofs, Moussa Ramzi

Inhoudsopgave

1.	INLEIDING	3
2.	OPDRACHTBESCHRIJVING	4
	2.1. Achtergrondinformatie	4
	2.2. Doelstellingen en doelgroepen	4
3.	EISENANALYSE	6
	3.1. Functionele eisen	7
	Use Case Diagram	7
	Use Case Beschrijvingen met prototypes	8
	3.1.2.1.Inloggen op systeem	8
	3.1.2.2.Activeer account	9
	3.1.2.3.Planning bekijken	10
	3.1.2.4.Inschrijving voor sessie	
	3.1.2.5.Feedback geven	13
	3.1.2.6.Inschrijven voor evenement	
	3.1.2.7.Afwezigheid studenten aangeven	
	3.1.2.8.Lijst met ingeschreven studenten printen	
	3.1.2.9.CRUD wishes	
	3.1.2.10. Planning maken	
	3.1.2.11. CRUD partners	
	3.1.2.12. Feedback bekijken	
	3.1.2.13. Save-the-date versturen	
	3.1.2.14. CRUD sessies	
	3.1.2.15. CRUD evenementen	
	3.1.2.16. E-mailteksten bewerken	
	3.1.2.17. Herinnering versturen	
	3.1.2.18. Feedbackmail versturen	
	3.2. Niet-functionele eisen	
	3.2.0.1. Implementatie	
	3.2.0.2. Kwaliteitsvereisten	. 35
4.	PRIORITEIT PER FUNCTIONALITEIT	36

1. Inleiding

Dit document bevat een overzicht van de vereisten van de klant met verschillende analyses die gebruikt zullen worden om deze planningsapplicatie volledig en correct uit te werken.

Dit project maken we in opdracht van Tinne van Echelpoel, internationaal coördinator bij Thomas More. Zij vraagt om een applicatie die het planningsproces van de 'internationale dagen' vereenvoudigt. Om deze opdracht aan te pakken beginnen we met het schrijven van een complete beschrijving van de opdracht. We houden hierbij rekening met belangrijke achtergrondinformatie die de klant aan ons voorlegde bij het eerste klantengesprek.

In deze opdrachtbeschrijving omschrijven we onze doelstellingen en analyseren we de doelgroepen die de applicatie zullen gebruiken. Ook houden we rekening met belangrijke achtergrondinformatie en omschrijven we hoe het evenement in het verleden georganiseerd werd. Deze analyses zullen ons helpen tijdens de implementatiefase van de applicatie.

Naast de opdrachtbeschrijving gaan we ook dieper in op de functionele eisen die de opdrachtgever stelt. Deze eisenanalyse wordt uitgevoerd door middel van een 'use case diagram' en 'use case beschrijvingen'. In deze stap modelleren we elke persoon die in contact komt met het systeem en beschrijven we elke actie en hoe deze in de praktijk verloopt, rekening houdend met alternatieve scenario's. Om een concreet beeld te krijgen van hoe deze functionaliteiten in de praktijk zullen verlopen, hebben we voor elke functionaliteit een prototype gemaakt. De hele functionaliteit inclusief verwijzingen naar andere schermen werkt in deze prototypes.

Deze analyses en prototypes zorgen ervoor dat we goed weten wat de applicatie moet kunnen en hoe dit in de praktijk moet werken. Hierdoor kunnen we de feedback van de klant al erg vroeg integreren en zal het implementatieproces veel makkelijker verlopen.

2. Opdrachtbeschrijving

De opdrachtbeschrijving bevat onze analyse van de opdracht alsook de nodige achtergrondinformatie die bij de opdracht hoort en hoe de vorige edities van het evenement georganiseerd werden. Ook omschrijven we de doelen die we met het systeem willen bereiken en met welke doelgroepen we rekening moeten houden.

2.1. Achtergrondinformatie

De opdrachtgever voor dit project is Tinne Van Echelpoel, internationaal coördinator bij de IT Factory van Thomas More in Geel. Jaarlijks organiseert zij in maart '*internationale dagen*' voor de tweedejaars informaticastudenten van Thomas More, met als doelstelling '*internationalisering@home*' aan te bieden.

Momenteel is het voor de coördinatoren veel werk om dit evenement te organiseren en te plannen. Dit is het geval, omdat ze alles met behulp van verschillende Exceldocumenten zelf moet aanpakken.

Aan het begin van het schooljaar verstuurt de coördinator een 'save-the-date' naar alle partners. De contactinformatie van deze partners wordt bijgehouden in een Excelbestand, die door de coördinator up-to-date gehouden wordt.

Verder is er ook een bestand waarin de voorkeuren en suggesties voor activiteiten van de partners verzameld staan. Om deze gegevens te verwerven verstuurt de coördinator een formulier via <u>MachForm</u> naar alle partners. Nadat de resultaten van dit formulier binnen zijn, worden ze verwerkt in het Excelbestand.

Hierna wordt er een planning gemaakt, hierbij wordt gekeken naar welke partner aan welke groep van studenten een sessie kan geven. Na het opstellen van de planning wordt deze naar de partners verstuurd via mail.

De inschrijvingen van de studenten gaan dan weer via Canvas, het schoolplatform.

Het werken met zoveel verschillende Exceldocumenten is erg onoverzichtelijk voor de coördinator. Hierdoor is het opstellen van de planning moeilijk en vergt het meer focus om het maken van fouten te voorkomen. De opdrachtgever ziet daarom een kans om het hele proces te vereenvoudigen aan de hand van een webapplicatie.

2.2. Doelstellingen en doelgroepen

Met deze webapplicatie willen we centrale plaats creëren voor de organisator, partners, docenten en studenten. Het systeem zal het hele organiseer- en planproces vergemakkelijken en overzichtelijker maken. Ook zal het systeem in staat zijn om automatisch e-mails te versturen. Dit betekent dat de coördinator geen tijd meer hoeft te spenderen aan het verzenden van e-mails en het verzamelen van gegevens in Excelbestanden, zoals het nu gebeurt.

De applicatie is niet alleen handig voor de coördinator, maar ook voor de internationale partners, omdat zij makkelijk via de applicatie hun wensen en suggesties voor hun activiteiten kunnen doorgeven. De coördinator neemt deze antwoorden dan in rekening bij het opstellen van de planning. Verder is het voor studenten ook makkelijker om de definitieve planning op een vaste plaats terug te kunnen vinden, in plaats van ernaar te gaan zoeken tussen zijn e-mails of op het schoolplatform. Ten slotte heeft onze applicatie ook als doel om feedback over het evenement te verzamelen van elke deelnemer en partner.

Onze applicatie heeft drie voornaamste doelgroepen: studenten aan de hogeschool, internationale partners en docenten.

Voor de internationale partners zal eenvoudige taal en een internationale stijl essentieel zijn, hier zal goed over nagedacht moeten worden bij het ontwerp van de applicatie. Voor een internationaal publiek kan taal

erg moeilijk zijn, we moeten hiermee dus rekening houden. Eenvoudig en duidelijk Engels zal daarom de norm zijn doorheen het hele systeem.

Voor de studenten is het voordelig om het inschrijven en bekijken van de planning zo simpel mogelijk te maken. Dit betekent bijvoorbeeld dat ze bij het openen van de website de planning al onmiddellijk te zien krijgen. Het hergebruiken van de logingegevens van het schoolplatform is ook een voordeel voor de studenten.

Als laatste doelgroep zijn er de docenten, hiervoor moet het aangeven van de aanwezigheden intuïtief gebeuren.

Alle doelgroepen zullen ook de kans krijgen om in te schrijven voor activiteiten. Dit betekent dat een docent of coördinator, net zoals de studenten, een activiteit uit interesse kan meevolgen.

3. Eisenanalyse

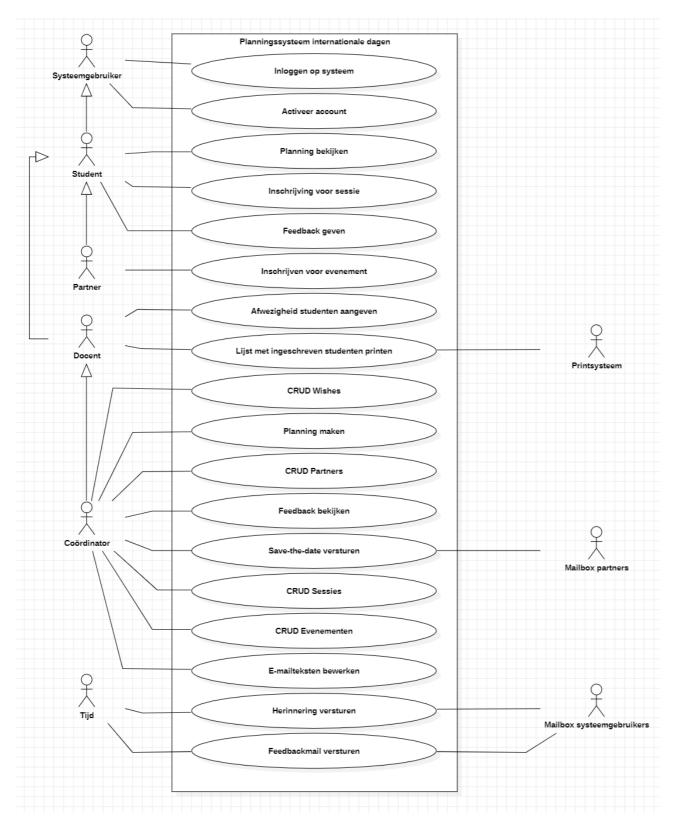
In deze eisenanalyse modelleren we de functionele eisen van de opdrachtgever. Dit doen we aan de hand van een 'use case diagram'. Dit diagram biedt een overzicht van alle functionele eisen voor elk type gebruiker. Dit zorgt ervoor om duidelijke grenzen te trekken tussen de functionaliteiten die door ons systeem afgehandeld moeten worden en de functionaliteiten die we niet opnemen, of waarvoor we een ander systeem aanspreken.

De applicatie zelf wordt hierbij niet omschreven, maar eerder aanschouwt als een 'black-box'. Er wordt dus geen rekening gehouden met de implementatie of de technische werking. Wel analyseren we elke interactie die het systeem maakt met de verschillende types van gebruikers. Dit zorgt ervoor dat we de acties die het systeem moet uitvoeren (use-cases) duidelijk in kaart brengen. Naast de acties worden de relaties tussen de verschillende gebruikers en het systeem weergegeven.

Naast het globale overzicht dat de 'use case diagram' ons biedt, gaan we meer in detail en omschrijven we elke actie die een gebruiker van het systeem kan uitvoeren in de 'use case beschrijvingen'. Deze beschrijving bestaat mogelijks uit vier delen: functionaliteit, precondities, normale flow, alternatieve flow en schermafbeeldingen van prototypes. De functionaliteit is een beknopte omschrijving van de actie die de persoon uitvoert. Precondities zijn assumpties die moeten voldaan zijn voordat het systeem deze kan uitvoeren. Dan omschrijven we de normale flow en alternatieve flows. Dit is een volledige omschrijving van alle handelingen die de gebruiker en het systeem uitvoeren. De gebruiker wordt altijd voorgesteld als de 'actor' en de applicatie als 'systeem'. Elk reageert beurtelings op de handeling van de andere, vergelijkbaar met een schaakspel. De normale flow omschrijft op deze manier het verwachte gebruik van het systeem. Maar de realiteit is vaak anders, daarom omschrijven we alternatieve manieren waarop het systeem gebruikt kan worden of falen. Ten slotte visualiseren we de functionaliteit door middel van een prototype. Voor elke use-case hebben we een prototype gemaakt. Voor elk prototype hebben we ook een tabel die extra duiding geeft over de schermafbeelding en de werking van de knoppen omschrijft.

3.1. Functionele eisen

3.1.0. Use Case Diagram



3.1.1. Use Case Beschrijvingen met prototypes

3.1..1. Inloggen op systeem

Functionaliteit: Als systeemgebruiker, kan ik inloggen op het systeem.

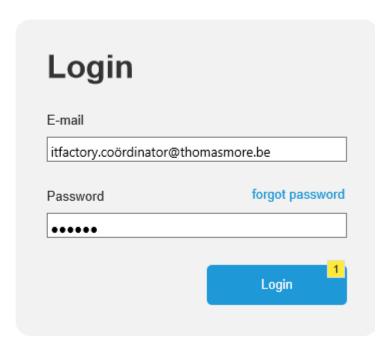
Normale flow: De actor geeft email en wachtwoord in. Systeem logt actor in.

Alternatieve flow:

<u>Paswoord vergeten:</u> Systeem vraagt emailadres en nieuw paswoord. Actor geeft emailadres en nieuw paswoord op en herhaalt het nieuw paswoord. Systeem stuurt mail naar mailbox van actor voor een activatie van het gewijzigd paswoord.

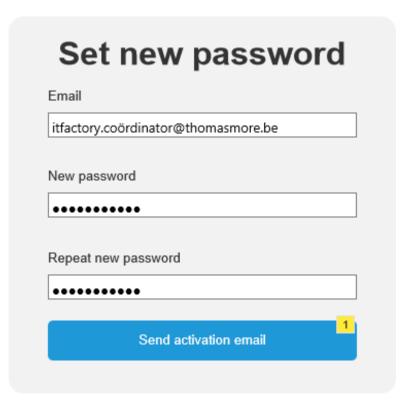
Schermafbeeldingen:

1_inloggen_op_systeem



Actie	Uitleg
1	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een student. Dan wordt de homepagina van de student getoond -> 1_planning_student.
	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een partner. Dan wordt de homepagina van de student getoond -> 2_planning_student.
	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een docent. Dan wordt de homepagina van de docent getoond-> 3_planning_docent.
	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een coördinator. Dan wordt de homepagina van de coördinator getoond-> 4_planning_coordinator.

2_paswoord_vergeten



Actie	Uitleg
1	Er wordt een email verzonden, naar de gebruiker zijn mailbox, waarin staat dat er een nieuw passwoord is aangevraagd voor deze applicatie. De gebruiker moet in de mail bevestigen dat hij een nieuw passwoord heeft aangevraagd en wordt vanuit de mail teruggeleid naar de applicatie.
Send activation email	Naar 3_inloggen_na_paswoord_vergeten.

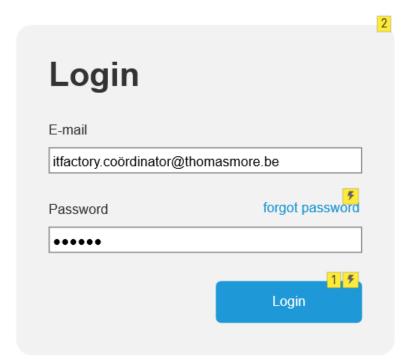
3.1..2. Activeer account

Functionaliteit: Als systeemgebruiker, kan ik mijn account activeren.

Precondities: Systeemgebruiker heeft mail met activatielink aangekregen.

Normale flow: Actor activeert zijn account.

Schermafbeeldingen:



Actie	Uitleg
1	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een student. Dan wordt de homepagina van de student getoond -> 1_planning_student.
	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een partner. Dan wordt de homepagina van de student getoond -> 2_planning_student.
	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een docent. Dan wordt de homepagina van de docent getoond-> 3_planning_docent.
	Als de combinatie van e-mail en wachtwoord verwijst naar een coördinator. Dan wordt de homepagina van de coördinator getoond-> 4_planning_coordinator.
2	Na het klikken op de link in de e-mail kom je uit op de inlog pagina. Hier moet je inloggen met het geregistreerde e- mailadres en een gekregen paswoord.

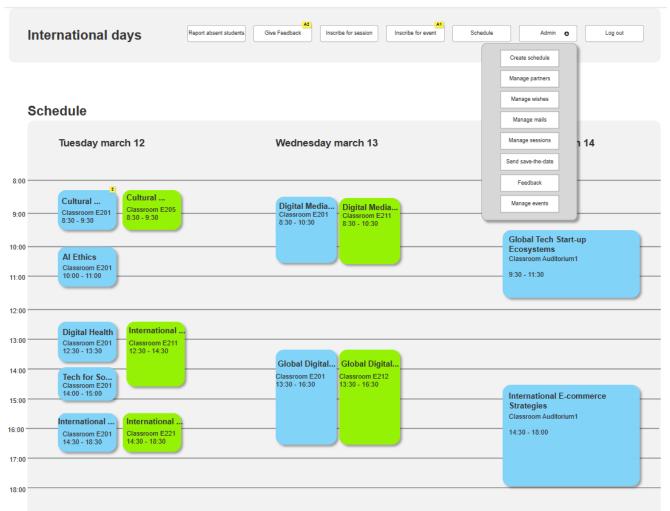
3.1..3. Planning bekijken

Functionaliteit: Als student, kan ik de planning bekijken.

Precondities: Student is ingelogd op applicatie.

Normale flow: Systeem toont planning.

Schermafbeeldingen:



Actie	Uitleg	
2	In de echte applicatie zijn alle sessies interactief natuurlijk.	
A1	Alleen voor partners	
A2	Normaal enkel bereikbaar via link in e-mail	
Report absent students	1_activiteiten	
Give Feedback	1_feedback_geven	
Inscribe for session	1_sessies	
Inscribe for event	1_tijdstippen	
Schedule	4_planning_coordinator	
Create schedule	2_toevoegen	
Manage partners	1_start_2	
Manage wishes	1_crud_wishes	
Manage mails	1_lijst_met_email_templates	
Manage sessions	1_start	
Send save-the-date	1_save-the-date_versturen	
Feedback	1_feedback	
Manage events	1_start_1	
Log out	1_inloggen_op_systeem	

3.1..4. Inschrijving voor sessie

Functionaliteit: Als student, kan ik me inschrijven voor een sessie.

Precondities: De student is ingelogd op applicatie.

Normale flow: Systeem toont lijst met sessies. Actor kiest sessie waar hij zich wil inschrijven. Systeem toont extra info over de sessie. Actor schrijft zich in. Systeem toont lijst met sessies en past teller met aantal inschrijvingen aan.

Alternatieve flow:

<u>Inschrijving annuleren:</u> Actor annuleert inschrijving. Systeem bevestigt uitschrijving een past teller met aantal inschrijvingen aan.

Sessie volzet: Actor kan zich niet inschrijven voor deze sessie.

Schermafbeeldingen:

1_sessies

Available sessions



Actie	Uitleg
1	Deze knop is alleen zichtbaar wanneer de student een sessie selecteert waarvoor hij/zij reeds heeft ingeschreven. De student wordt uit de sessie verwijderd en kan opnieuw inschrijven. De pagina wordt geüpdatet en de tekst "signed in" verdwijnt.
Info	2_info_sessie
Opt out	1_sessies

2_info_sessie

Location: E201

Time: 10:00 - 11:00

Docent: Jef Steen

Info: This session explains the basics of Al. The

students will also work on building a small

neural network themselves.

Wish:



BACK Sign up

Actie	Uitleg
1	De student heeft deelgenomen aan de sessie. De pagina wordt geüpdatet, bij de sessie komt "signed up" te staan.
2	De gebruiker kan niet op deze knop drukken als de sessie al volzet is.
3	De optie om een wish te selecteren is enkel beschikbaar voor docenten, partners en de coördinator
BACK	1_sessies
Sign up	1_sessies

3.1..5. Feedback geven

Functionaliteit: Als student, kan ik feedback geven.

Precondities: De student is ingelogd op applicatie.

Normale flow: Systeem toont de sessies waar de actor aan deel heeft genomen. Actor kiest een sessie. Het systeem toont een plaats om feedback te geven. De actor vult feedback in en drukt op verzenden. Het systeem slaat de feedback op en verzendt het naar de applicatie van de partner die die sessie gegeven heeft en naar de coördinator.

Schermafbeeldingen:

1_feedback_geven

Feedback has been sent successfully!

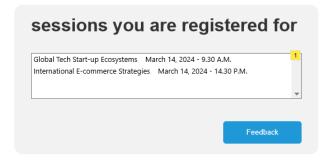




Actie	Uitleg
1	Duid een sessie aan waarop je feedback wilt geven. Nadat je feedback op die sessie gegeven hebt verdwijnt die sessie uit de lijst.
2	Als je op "Feedback" klikt komt 'Give feedback' tevoorschijn.
3	Als je op "Submit" klikt, wordt je feedback verstuurd en komt 'feedback has been sent successfully!' tevoorschijn.
X	2_feedback_geven

2_feedback_geven

feedback has been sent successfully!





(x)

Actie	Uitleg
1	Zie 1_feedback_geven.

3.1..6. Inschrijven voor evenement

Functionaliteit: Als partner, kan ik me inschrijven voor het evenement.

Precondities: De partner is ingelogd op applicatie.

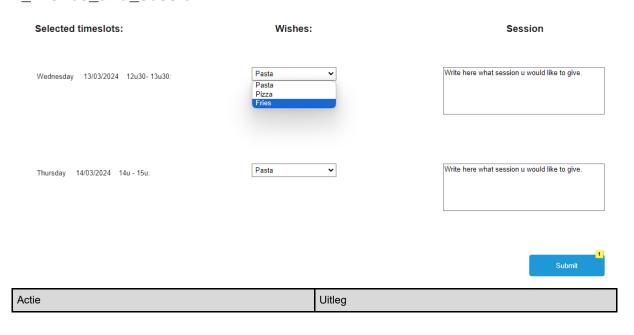
Normale flow: Systeem vraag op welke sessieblokken de actor aanwezig kan zijn. Actor duidt aan op welke tijdstippen hij aanwezig kan zijn. Systeem vraagt de wishes. Actor kiest zijn wishes. Systeem vraagt om suggesties voor sessies. Actor geeft zijn suggesties voor sessies in.

Schermafbeeldingen:

1_tijdstippen



2_wishes_and_session



Submit	Het systeem slaat de gegevens op en verwijderd de timeslots	
	uit de lijst van beschikbare timeslots. De actor wordt	
	doorverwees naar use case "planning bekijken"	

3.1..7. Afwezigheid studenten aangeven

Functionaliteit: Als docent, kan ik de afwezigheid van de studenten aangeven.

Precondities: Docent is ingelogd op applicatie.

Normale flow: Actor kiest activiteit waarvoor ze de afwezigheden wil aangeven. Systeem laat lijst zien van de ingeschreven studenten voor die activiteit. Actor duidt aan welke studenten afwezig waren en slaat dit op.

Schermafbeeldingen:

1_activiteiten

Activities



SUBMIT

Note number	Note
1	Lijst met alle activiteiten van die dag.
SUBMIT	2_afwezigheden

2_afwezigheden

Absences for Al workshop

Name	Surname	Class	Absent
Vanessa	Lason	2ITF03	
Jose	Roberts	2ITF01	
Bob	Keebler	2ITF02	
Sander	Jannes	2ITF03	
BACK	SUBMIT 1	2111 03	

Actie	Uitleg
1	Lijst met afwezigheden wordt opgeslagen. De activiteit wordt verwijderd uit de lijst met alle activiteiten.
BACK	1_activiteiten
SUBMIT	1_activiteiten

3.1..8. Lijst met ingeschreven studenten printen

Functionaliteit: Als docent, kan ik een lijst met ingeschreven studenten printen.

Preconditie: De docent is ingelogd.

Normale flow: Het systeem toont een lijst met ingeschreven mensen voor een bepaalde workshop. De actor kiest om de lijst te printen.

Schermafbeeldingen:

1_ingeschreven_studenten

First Name John	Last Name	Student Number	Fmail
	Doe	r12345	johndoe@example.com
Jane	Smith	r67890	janesmith@example.com
Michael	Johnson	r54321	michaeljohnson@example.com
Sarah	Williams	r98765	sarahwilliams@example.com
Alex	Brown	r34567	alexbrown@example.com
Emily	Davis	r87654	emilydavis@example.com
Daniel	Miller	r23456	danielmiller@example.com
Olivia	Wilson	r76543	oliviawilson@example.com
Matthew	Garcia	r45678	matthewgarcia@example.com
Ava	Martinez	r65432	avamartinez@example.com
William	Anderson	r87654	williamanderson@example.com
Sophia	Taylor	r23456	sophiataylor@example.com
James	Thomas	r76543	jamesthomas@example.com
Amelia	Hernandez	r98765	ameliahernandez@example.com
Benjamin	Moore	r34567	benjaminmoore@example.com
Elizabeth	Jackson	r87654	elizabethjackson@example.com
David	Martin	r23456	davidmartin@example.com
Mia	Thompson	r76543	miathompson@example.com
Joseph	White	r98765	josephwhite@example.com
Evelyn	Lee	r34567	evelynlee@example.com
Andrew	Harris	r87654	andrewharris@example.com
Emma	Nelson	r23456	emmanelson@example.com
Daniel	King	r76543	danielking@example.com
Abigail	Baker	r98765	abigailbaker@example.com
Christopher	Hill	r34567	christopherhill@example.com
Sofia	Green	г87654	sofiagreen@example.com
Jackson	Adams	r23456	jacksonadams@example.com
Avery	Campbell	r76543	averycampbell@example.com

Actie	Uitleg
1	Gaat naar afdrukmenu van browser

3.1..9. CRUD wishes

Functionaliteit: Als coördinator, kan ik de wishes beheren.

Precondities: Coördinator is ingelogd op applicatie.

Normale flow: Het Systeem toont een lijst met alle wishes. De actor kiest ervoor om een wish toe te voegen. Het systeem vraagt de naam van de wish. De actor bevestigd. Het systeem voegt de wish toe aan de lijst en zet deze automatisch op actief.

Alternatieve flow:

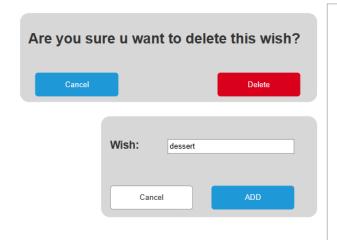
<u>Inactief:</u> Actor haalt het vinkje bij actief weg. Systeem geeft de wish niet meer als mogelijkheid voor te kiezen de wish blijft wel nog in deze lijst staan.

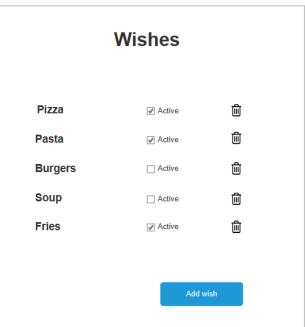
Verwijderen: Actor drukt op de knop verwijderen naast de wish. Het systeem verwijderd de wish.

<u>Updaten:</u> Actor druk op een wish. Systeem toont meer details over de wish. Actor kan gegevens aanpassen en drukt op opslaan. Systeem slaat de nieuwe gegevens op.

Schermafbeeldingen:

1_crud_wishes





Actie	Uitleg
Add wish	Popup om nieuwe wish toe te voegen
圃	Popup om wish te verwijderen
Active	Wish actief of inactief zetten
ADD	Nieuwe wish toevoegen
Delete	Wish verwijderen
Cancel	Wish toevoegen of wish verwijderen annuleren

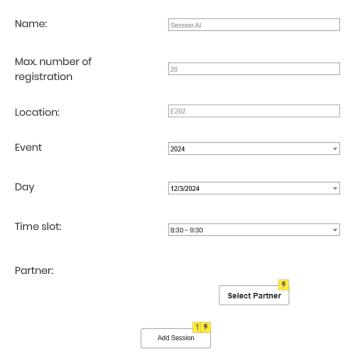
3.1..10. Planning maken

Functionaliteit: Als coördinator, kan ik een planning maken.

Precondities: Coördinator moet ingelogd zijn.

Normale flow: Systeem vraagt voor naam, maximumaantal inschrijvingen, locatie en tijdstip van de activiteit. Actor vult de juiste gegevens in en bevestigd deze. Systeem controleert of er geen conflict is met een andere sessie en toont planning.

Add Session



Actie	Uitleg
	De planning en de lijst op de startpagina van Sessies wordt aangepast. Wanneer er ergens een conflict is wordt dit aangegeven
Select Partner	3_SelectPartnerToevoegen
Add Session	1_Start

3.1..11. CRUD partners

Functionaliteit: Als coördinator, kan ik partners beheren.

Precondities: Coördinator moet ingelogd zijn.

Normale flow: Het systeem toont een lijst met alle partners. De actor kiest ervoor om een nieuwe partner toe te voegen. Het systeem toont een formulier. De actor voert de gegevens van de partner in (naam, email, instituut en land) en bevestigd deze. Het systeem verstuurt een mail met inloggegevens naar de partner.

Alternatieve flow:

<u>Archiveren</u>: De actor kiest een partner die hij op inactief zet, de data wordt niet verwijderd. Het systeem toont de lijst met partners opnieuw met de inactieve partners in het rood.

Bewerken: De actor veranderd informatie van de partner. Het systeem slaat de informatie.

Schermafbeeldingen:

1_Start:

Partners

Filters





Actie	Uitleg
1	De filters worden toegepast.
Add Partner	2_toevoegen
Modify Partner	3_aanpassen
Delete Partner	4_Verwijderen

2_toevoegen:

Add Partner

Name:	Fill in
Email:	Fill in
Institute:	Fill in
Country:	Fill in
	Confirm

Actie	Uitleg
	De partner wordt aan de lijst toegevoegd dus de lijst wordt aangepast.
Confirm	1_Start

3_aanpassen:

Modify Partner

Name:	Ethan Reynolds
Email:	ethan.reynolds@outlook.com
Institute:	Oakwood University
Country:	United States
	1 5
	Confirm

Actie	Uitleg
1	De lijst met partners wordt aangepast.
Confirm	1_Start

4_verwijderen:

Delete Partner

Are you sure you want to remove the following partner?

Ethan Reynolds



Actie	Uitleg
1	De lijst wordt geüpdatet (de partner wordt verwijderd).
Yes	1_Start
No	1_Start

3.1..12. Feedback bekijken

Functionaliteit: Als coördinator, kan ik feedback bekijken.

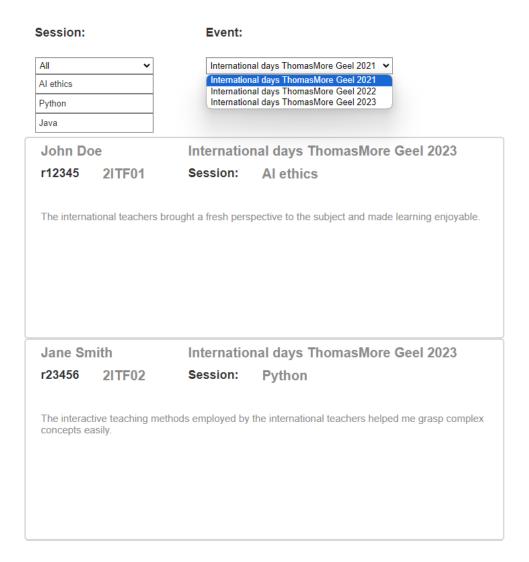
Precondities: Coördinator moet ingelogd zijn.

Normale flow: Systeem toont feedback per activiteit.

Schermafbeeldingen:

1_Start:

Feedback



3.1..13. Save-the-date versturen

Functionaliteit: Als coördinator, kan ik een save-the-date versturen.

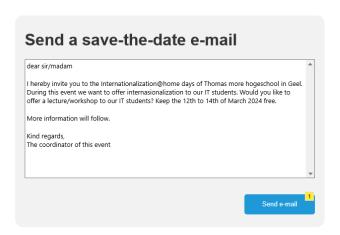
Precondities: Coördinator moet ingelogd zijn.

Normale flow: Het systeem verzendt het naar de mailbox van de partners.

Schermafbeeldingen:

1_save-the-date_versturen

The e-mail was sent successfully!



Actie	Uitleg
1	De mail wordt verzonden naar de mailbox van de actieve partners.
Send e-mail	Toont 'The e-mail was sent successfully!'.
X	De popup verdwijnt.

3.1..14. CRUD sessies

Functionaliteit: Als coördinator, kan ik sessies beheren.

Precondities: Coördinator moet ingelogd zijn.

Normale flow: Systeem toont een lijst met sessies. Actor kiest om voegt een nieuwe sessie toe te voegen. Systeem vraagt voor de naam, het maximale aantal registraties, locatie, evenement, dag, tijdslot. De actor vult al deze gegevens in. Bij het toevoegen van de partner toont het systeem een lijst met ingeschreven partners en voor elke partner de beschikbare tijdsloten voor deze partner. De gebruiker kiest een partner uit de lijst. Systeem toont scherm met gekozen informatie en vraagt om bevestiging. Actor bevestigt. Systeem slaat dit op.

Alternatieve flow:

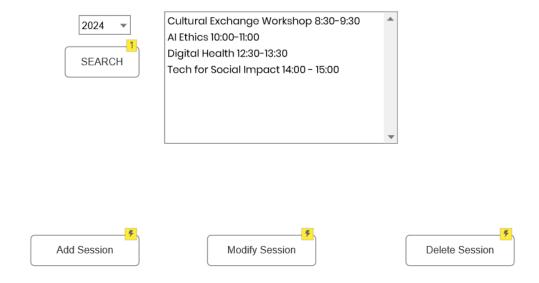
Archiveren: Het systeem vraagt om bevestiging. De actor bevestigt. Systeem archiveert de geselecteerde sessie.

Bewerken: Systeem toont alle gegevens van de sessie. Actor past gegevens aan. Systeem slaat op.

Schermafbeeldingen:

1_Start:

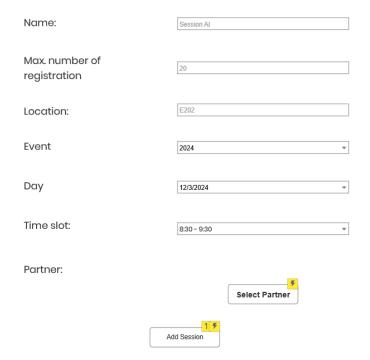
Sessions



Actie	Uitleg
1	De lijst met sessies wordt gevuld met de sessies van het gekozen jaar.
Add Session	2_toevoegen
Modify Session	3_aanpassen
Delete Session	4_verwijderen

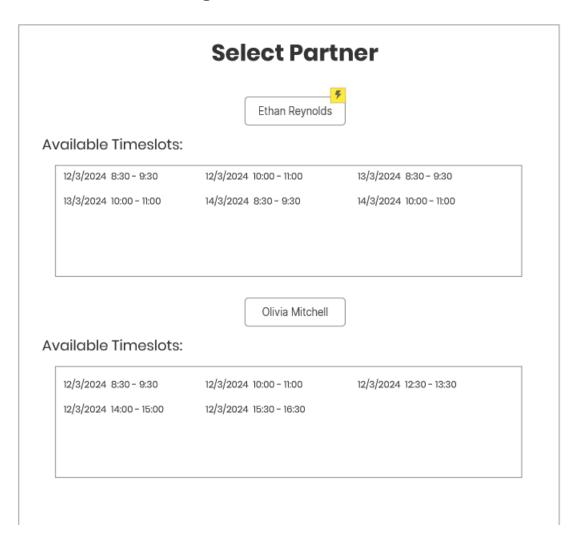
2_Toevoegen:

Add Session



Actie	Uitleg
	De planning en de lijst op de startpagina van Sessies wordt aangepast. Wanneer er ergens een conflict is wordt dit aangegeven
Select Partner	3_SelectPartnerToevoegen
Add Session	1_Start

3_SelectPartnerToevoegen:



Actie	Uitleg
Ethan Reynolds	4_bevestigingPartnerToevoegen

3.1..15. CRUD evenementen

Functionaliteit: Als coördinator, kan ik evenementen beheren.

Precondities: Coördinator moet ingelogd zijn.

Normale flow: Systeem toont lijst met evenementen. Actor kiest om een nieuw evenement toe te voegen. Systeem vraagt om naam, start- en einddatum van het evenement. Actor vult de gegevens in. Systeem maakt nieuw evenement aan.

Alternatieve flow:

<u>Archiveren</u>: Het systeem vraagt om bevestiging. De actor bevestigt. Systeem archiveert het geselecteerde evenement.

<u>Bewerken</u>: Systeem toont alle gegevens van het evenement. Actor wijzigt relevante gegevens. Systeem slaat dit op.

Schermafbeeldingen:

1_start

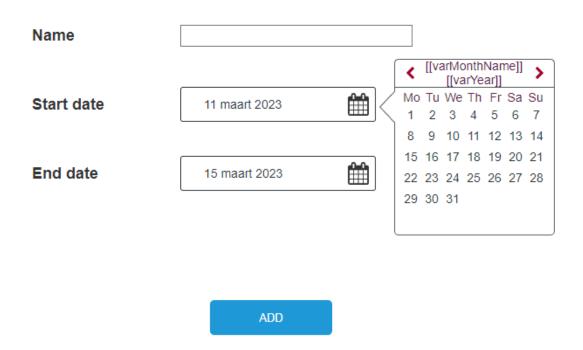
Events





2_AddEvent

Add event



Actie	Uitleg
ADD	Het event wordt Toegevoegd en de actor wordt terugverwezen naar scherm "1_start"

3_editEvent

Edit event



4_deleteEvent

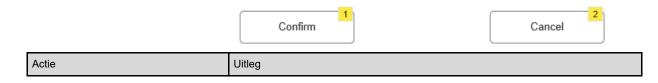
Delete Event

Are you sure you want to delete this Event:

International days thomas more geel 2024

for the Date:

11/03/2024 - 15/03/2024



1	Het event wordt op inactief geplaatst en de actor krijgt een vernieuwde lijst van events te zien.
2	Ga naar scherm "1_start"

3.1..16. E-mailteksten bewerken

Functionaliteit: Als coördinator kan ik e-mailteksten bewerken

Precondities: Coördinator moet ingelogd zijn.

Normale flow: Systeem toont e-mailteksten. Actor kiest e-mailtekst. Systeem toont e-mailtekst. Actor kiest om e-mailtekst te bewerken en bewerkt de tekst. Systeem vraagt om bevestiging. Actor bevestigt. Systeem toont geüpdatete lijst met e-mailteksten.

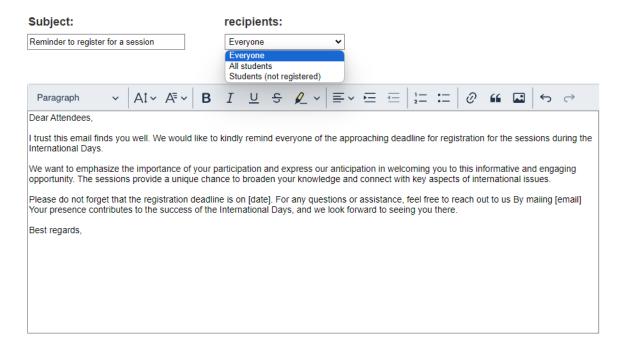
Schermafbeeldingen:

1_templatList

Template Send reminder to register Modify Template Feedbackmail Modify

Actie	Uitleg
Modify	De actor wordt doorverwezen naar scherm "2_editTemplate"

2_editTemplate





3.1..17. Herinnering versturen

Functionaliteit: (als) Tijd kan (ik) automatisch een herinnering sturen één week voor het event.

Normale flow: Systeem verstuurt herinnering naar alle systeemgebruikers.

Schermafbeeldingen:

3.1..18. Feedbackmail versturen

Functionaliteit: (als) Tijd kan (ik) automatisch een feedbackmail sturen na afloop van het event.

Normale flow: Systeem verstuurt feedbackmail naar mailbox van ingeschreven systeemgebruikers.

Schermafbeeldingen:

3.2. Niet-functionele eisen

3.2.0.1. Implementatie

De applicatie zal geschreven worden in PHP met het Laravel framework. Als database kiezen we voor een relationele MySQL-database. De koppeling tussen de applicatie en de databank gebeurt via het MVC-ontwerppatroon.

Om dynamische componenten te maken voor de UI, gebruiken we de Livewire-bibliotheek.

Om extra interacties en functionaliteit toe te voegen maken we ook gebruik van Javascript. Concreet gebruiken we de Alpine.js bibliotheek.

Het stijlen van de applicatie doen we via Tailwind-css.

De applicatie moet werken in moderne browsers, zowel op de computer als op een smartphone en tablet. Dit zou geen probleem moeten zijn, aangezien Laravel hiervoor zorgt.

3.2.0.2. Kwaliteitsvereisten

De gegevens in de databank moeten veilig bewaard worden, aangezien het systeem gevoelige gebruikersinformatie zal opslaan, zoals e-mailadressen.

Verder moet de applicatie makkelijk en intuïtief zijn in gebruik. Dit is nodig omdat de applicatie internationaal gebruikt zal worden. Het moet dus verstaanbaar zijn voor mensen met een verschillende achtergrond, cultuur en moedertaal.

4. Prioriteit per functionaliteit

Bij het maken van een applicatie is het nuttig om de meest essentiële functionaliteiten af te werken voor te beginnen werken aan de minder belangrijke functies. Daarom hebben we de functionaliteit geordend naar prioriteit volgens de **MoSCoW**-methode.

Bij deze methode delen we de functionaliteit in volgens vier prioriteiten: 'Must', 'Should', 'Could' en 'Would'.

Deze lijst van functionaliteiten moeten geïmplementeerd zijn om een werkend systeem te bekomen. Al deze functionaliteiten zijn essentieel. Als er een ontbreekt zal de applicatie niet werken zoals gepland. Dit komt overeen met de 'Must'-prioriteit:

- Inloggen op systeem
- Activeer account
- Planning bekijken
- Inschrijven voor sessie
- Inschrijven voor evenement
- CRUD wishes
- Planning maken
- CRUD partners
- Save-the-date versturen
- CRUD sessies
- CRUD evenementen

De volgende functionaliteiten zouden voorzien moeten zijn, maar zijn niet noodzakelijk. Deze zouden aanwezig moeten zijn om een goede applicatie te bekomen. De 'Should'-prioriteit:

- Afwezigheid studenten aangeven
- Lijst met ingeschreven studenten printen
- E-mailteksten bewerken
- Herinnering versturen

Deze functionaliteiten zijn 'nice-to-have'. Ze zijn dus niet essentieel voor de werking van het systeem, maar bieden nuttige functionaliteiten. Dit komt overeen met de 'Could'-prioriteit.

- Feedback geven
- Feedback bekijken
- Feedbackmail versturen

Onze analyse bevat geen functionaliteiten die behoren tot de 'Would'-prioriteit.