Slovenská technická univerzita v Bratislave Fakulta informatiky a informačných technológií Ilkovičova 2, 842 16 Bratislava 4

Preteky motoriek

Dokumentácia

Meno: Ján Petráš

Študijný program: Internetové technológie

Ročník: 3 Krúžok: Ut 10:00

Predmet: Databázové systémy

Vedúci projektu: Ing. Tomáš Kramár, PhD.

Ak. rok: 2016/2017

1. Zadanie

Vo vami zvolenom prostredí vytvorte databázovú aplikáciu, **ktorá komplexne rieši nižšie definované scenáre** vo vami zvolenej doméne. Presný rozsah a konkretizáciu scenárov si dohodnete s Vašim cvičiacim na cvičení.

Aplikácia musí realizovať tieto všeobecné scenáre (a podscenáre):

- Zobrazenie prehľadu všetkých záznamov (rozumne stránkovaných, ak je to potrebné), kde v každom riadku figuruje aj číslo, pre ktorého výpočet sa využíva GROUP BY,
 - extend podscenár: Filtrovanie záznamov spĺňajúcich určité kritériá zadané používateľom.
- Zobrazenie konkrétneho záznamu detail,
- Vytvorenie nového záznamu,
- Aktualizácia existujúceho záznamu,
- Vymazanie záznamu.

Aplikácia musí mať grafické rozhranie (aplikácia **nemôže** byť realizovaná ako konzolová). Je dôležité aby scenáre boli realizované realisticky - teda aby aplikácia (a teda aj jej používateľské rozhranie) naozaj poskytovala časť funkcionality tak, ako by ju očakával zákazník v danej doméne (napr. namiesto zadávania ID záznamu do modálneho okna si záznam vyberiem kliknutím v tabuľke).

Scenáre, ktoré menia dáta musia byť realizované **s použitím transakcií** (explicitné transakcie, autocommit) a aspoň jeden z nich musí zahŕňať **prácu s viacerými tabuľkami** (typicky vytvorenie záznamu a naviazanie cudzieho kľúča).

2. Špecifikácia scenárov

Zobrazenie prehľadu všetkých záznamov (rozumne stránkovaných, ak je to potrebné), kde v každom riadku figuruje aj číslo, pre ktorého výpočet sa využíva GROUP BY

Tento scenár mám vo svojej aplikácií použitý pri prehľade pretekárov. Využívam ho aj pri iných scenároch, ktoré pracujú s prehľadom, ako je vymazanie alebo aktualizácia záznamu. Užívateľovi sa zobrazia nejaké základné údaje o pretekárovi. Zobrazí sa mu aj ku každému pretekárovi, koľko má odjazdených závodov, ktoré sa spočítajú na základe ID pretekára. Je tu použité aj stránkovanie, ktoré zabezpečuje zobrazenie maximálne 20 záznamov na stranu.

extend podscenár: Filtrovanie záznamov spĺňajúcich určité kritériá zadané používateľom

Filtrovanie záznamov podľa kritérií je nastavené tak, že užívateľ si môže nastaviť meno a priezvisko pretekára a tým nájde všetkých pretekárov s daným menom a priezviskom

Zobrazenie konkrétneho záznamu – detail

Zobrazenie detailu je spravené pre prehľad pretekára, kde sa na vstupe zadá meno a priezvisko pretekára a jeho tým. Užívateľovi sa zobrazia sa detailné informácie o danom pretekárovi, kde je zobrazené meno pretekára, priezvisko pretekára, dátum narodenia pretekára, váha pretekára a počet závodov pretekára.

Vytvorenie nového záznamu

Vytvorenie nového záznamu sa dá spraviť pre pretekára, sponzora a taktiež pre vytvorenie nového miesta závodu. Pri pretekárovi sa zadáva jeho meno, priezvisko, dátum narodenia a existujúce údaje o tíme, v ktorom sa bude nachádzať, čo zahŕňa meno tímu, krajinu tímu a adresu tímu. Pridávanie sponzora požaduje zadanie mena spoločnosti sponzora, dátum založenia a ich webovú stránku. Pre vytvorenie nového miesta závodu treba zadať štát a adresu miesta závodov.

Ak sú pre jednotlivé pridávania splnené všetky požadované údaje, tak sa až potom dokáže daný údaj pridať ako záznam do tabuľky.

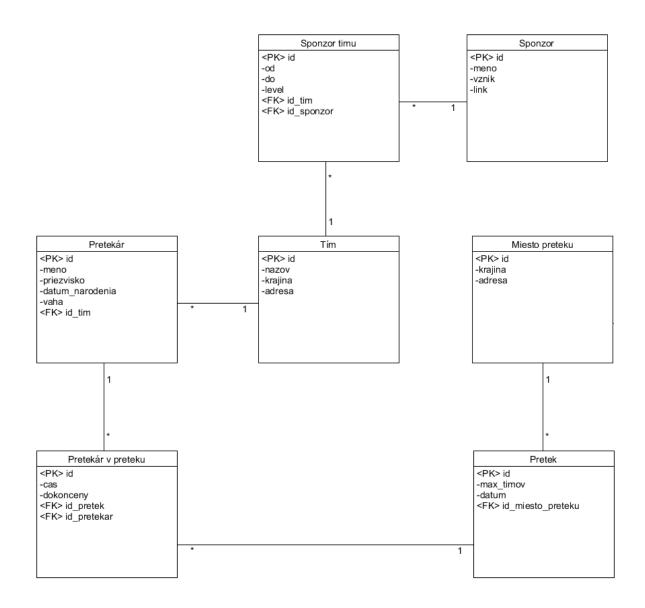
Aktualizácia existujúceho záznamu

Aktualizácia existujúceho záznamu je spravená pre pretekára. Po vybraní riadku záznamu z tabuľky a následnom kliknutí na tlačidlo Update sa zobrazí užívateľovi vyskakovacie okno, kde sa zadá meno, priezvisko a váha pretekára. Tieto zadané údaje sa aktualizujú v danom zázname.

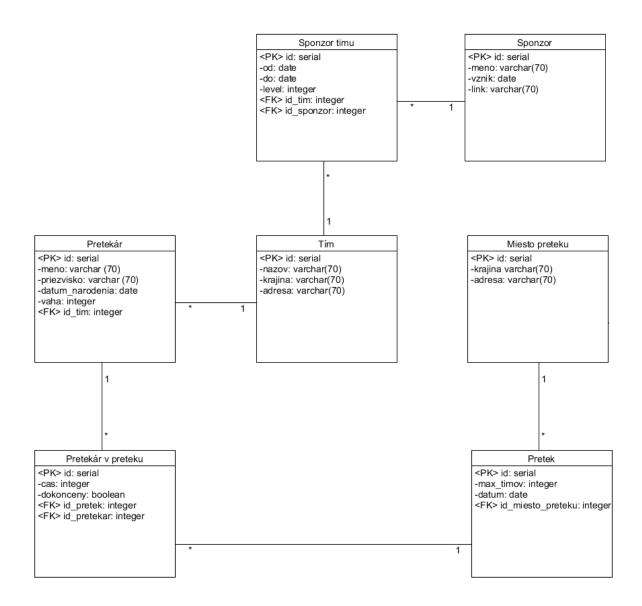
Vymazanie záznamu

Vymazanie záznamu môže používateľ spraviť pri vybraní údaju z prehľadovej tabuľky a následnom kliknutím na tlačidlo Delete sa zvolený záznam o pretekárovi vymaže z databázy. Užívateľ môže taktiež z databázy vymazať aj sponzora, kde zadá jeho názov spoločnosti, dátum vytvorenia a jeho webovú stránku.

3. Diagram logického a fyzického dátového modelu spolu s ich opisom



V logickom modeli sú opísané jednotlivé vzťahy entitami. Každý pretekár patrí do nejakého tímu. Môže mať aj nejaké odjazdené preteky, ale tiež nemusí mať žiadne. Tím obsahuje nejakých pretekárov. Tím tiež môže mať svojich sponzorov, ktorý tento tím podporujú a taktiež sponzor môže mať viacero tímov, ktoré sponzoruje.. Tím sa tiež účastní na niektorých pretekoch zo svojimi pretekármi, ktorí tam závodia. Preteky sa môžu konať na viacerých miestach, preto sa rozlišuje aj miesto preteku. Pre evidovanie jednotlivých záznamov pretekára, či sa zúčastnil pretekár daného preteku slúži tabuľka pretekár v preteku.



Fyzický dátový model je rozšírený logický model obohatený o atribúty. O pretekárovi vieme základné osobné údaje , ku ktorým pridávame prepojenie na tím, čím si rozšírime záznam o pretekárovi. Taktiež pretekára vieme rozšíriť o počet pretekov, na ktorých sa zúčastnil. Tím je identifikovaný menom tímu, krajinou tímu a adresou tímu. Sponzorov vieme tiež priradiť a pri naviazaní na tímy aj pridať konkrétnym tímom. Tím môže mať aj počet pretekov, ktorých sa zúčastnil. Preteky majú záznamy o danom preteku, kedy sa konal, jeho názov, maximálne obmedzenie účastníkov a dá sa aj z tabuľky miesto preteku zistiť krajina a adresa miesta preteku. V tabuľke pretekár v preteku si vieme k pretekárovi priradiť konkrétny záznam o preteku, na ktorom sa zúčastnil, kde vieme jeho čas a či pretek dokončil.

Pretekár:

meno, priezvisko - identifikácia pretekára

dátum narodenie, váha - údaje potrebné pre určenie stavu pretekára

Tím: názov - meno tímu, pod akým sa reprezentuje krajina - z ktorej krajiny tím pochádza adresa - konkrétna adresa tímu Pretek: maximálny počet tímov - horné obmedzenie zúčastnených tímov na danom preteku dátum - dátum, kedy sa daný pretek uskutočnil Miesto preteku: krajina - krajina, v ktorej sa dráha nachádza adresa - adresa, na ktorej sa dráha nachádza Pretekár v preteku: čas - čas, za ktorý pretekár prešiel pretek dokončený - indikuje, či daný závod pretekár dokončil alebo nie

Sponzor:

meno - meno sponzora alebo spoločnosti sponzora

vznik - dátum založenia spoločnosti

link - link na webovú stránku sponzora

Sponzor tímu:

od - dátum, od kedy je sponzor sponzorom tímu

do - dátum, do kedy je uzatvorená zmluva medzi sponzorom a tímom

level - úroveň sponzora, ktorú má

4. Stručný opis návrhu a implementácie

1. Programovací jazyk a prostredie

Aplikácia je napísaná v programovacom jazyku Java a s pridaným pluginom JavaFX, ktorý zabezpečuje grafické rozhranie. Prostredie, ktoré používam pre písanie kódu je Eclipse.

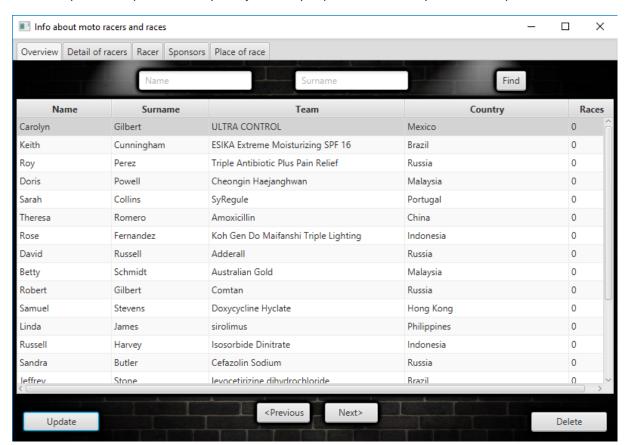
2. Implementované scenáre, ich opis a pracovanie v

Zobrazenie prehľadu všetkých záznamov (rozumne stránkovaných, ak je to potrebné), kde v každom riadku figuruje aj číslo, pre ktorého výpočet sa využíva GROUP BY

Pri načítaní sa zobrazí prehľad údajov do tabuľky, kde je zobrazený základný prehľad o niektorých pretekároch, zatiaľ bez zadaných kritérií od užívateľa.

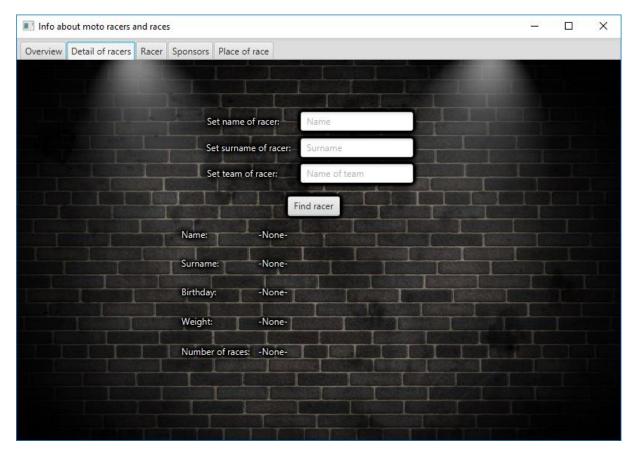
extend podscenár: Filtrovanie záznamov spĺňajúcich určité kritériá zadané používateľom

Filtrovanie záznamov podľa kritérií je nastavené tak, že užívateľ si môže nastaviť meno a priezvisko pretekára a tým nájde všetkých pretekárov s daným menom a priezviskom.



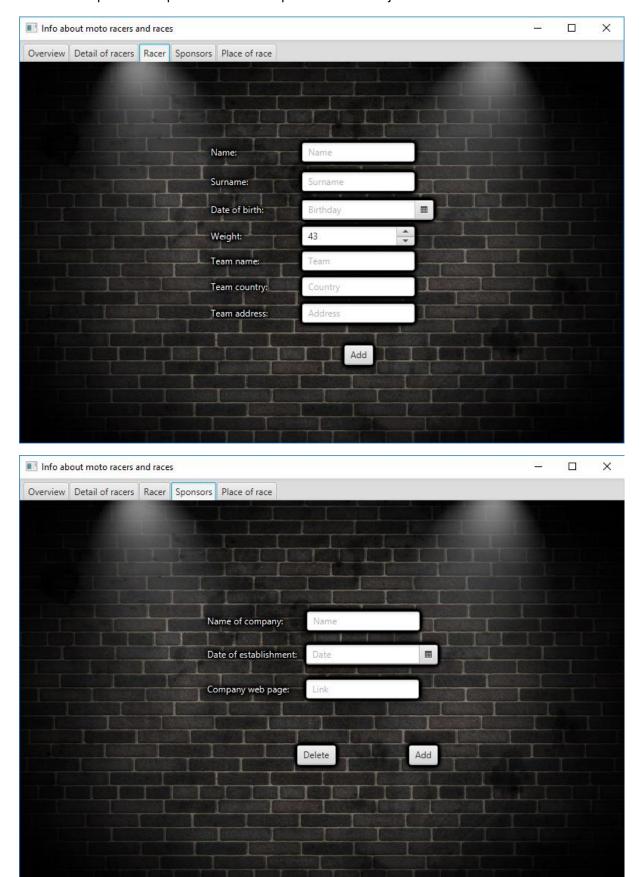
Zobrazenie konkrétneho záznamu – detail

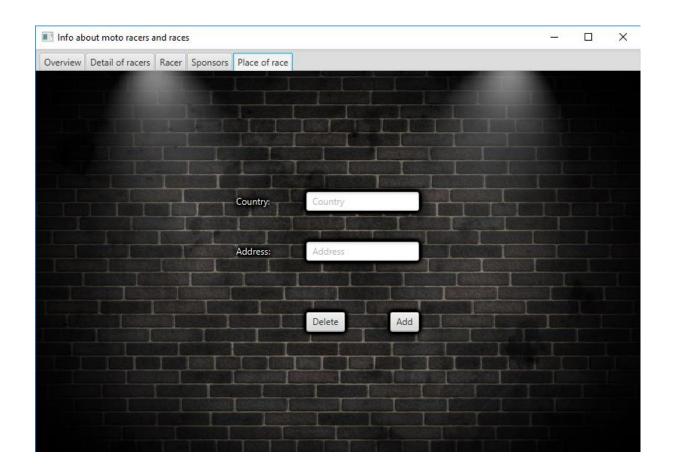
Pre detail je spravený scenár s pretekárom, kde ukáže detail o pretekárovi na základe zadania mena, priezviska a tímu pretekára, o ktorom chce vedieť podrobnosti.



Vytvorenie nového záznamu

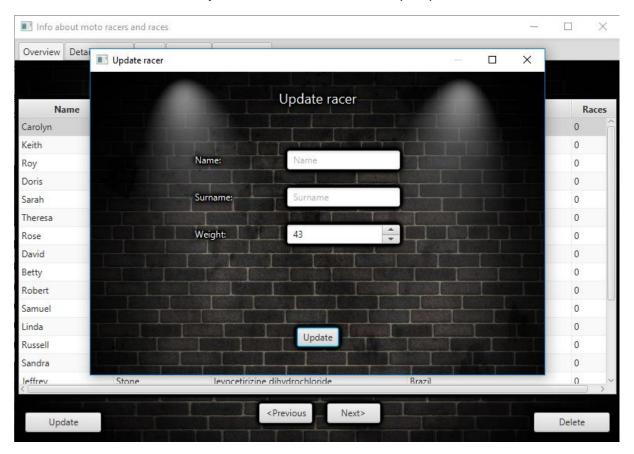
Scenáre, ktoré sa zaoberajú vytváraním nového záznamu sú spravené pre pridanie pretekára, kde sa pridajú jeho atribúty a priradí sa k už existujúcemu tímu. Pridanie sponzora je nezávislé od ostatných tabuliek, takže pridáva sa čisto len sponzor bez ďalšieho priraďovania k iným údajom. Miesto závodu sa dá taktiež pridať ako sponzor bez ďalších priraďovacích údajov.





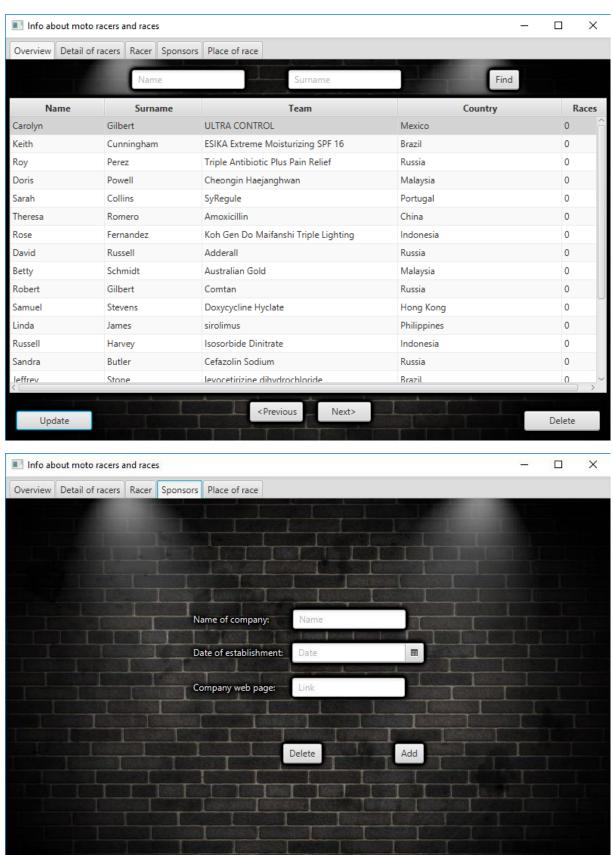
Aktualizácia existujúceho záznamu

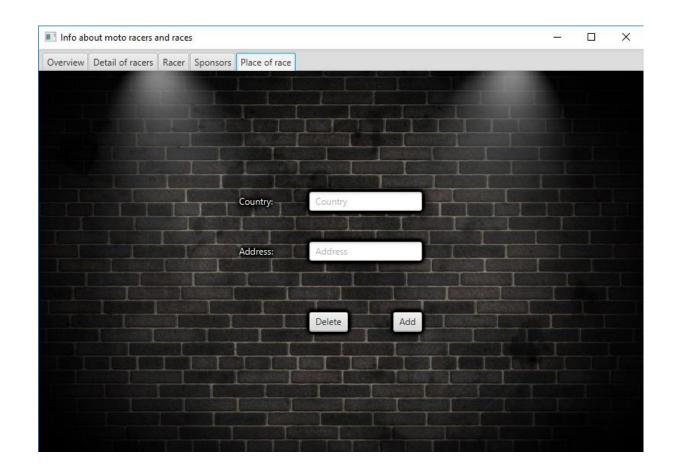
Scenár aktualizácie je pre pretekára, kde užívateľ môže zmeniť jeho meno, priezvisko a váhu. K tomu scenáru sa užívateľ dostane, keď si vyberie údaj z prehľadovej tabuľky a klikne na tlačidlo Update a tam už môže zadávať nové údaje na aktualizáciu záznamu, ktorý si vybral.



Vymazanie záznamu

Pre vymazávanie je spravený scenár na vymazanie pretekára, miesta preteku a sponzora .





5. Záver

Aplikácia spĺňa požadované všeobecné scenáre. Aplikácia vykonáva základné veci pre užívateľov, ktorý stávkujú a používali by ju na prehľad stavov pretekárov a pridávanie nových pretekárov, tímov, sponzorov atď. Aplikácia neobsahuje všetky možnosti, ktoré by títo užívatelia požadovali, ako sú ďalšie prehľady, pridávania a detaily, ale spĺňa zakomponovanie všeobecných scenárov, ktoré boli požadované.