

Verjetnost sekanja konveksne podmnožice -  
Poročilo

Peter Dolenc, Jan Rems

2017

## 1 Uvod

V nalogi se bova soočila z naslednjim problemom. Zamislimo si, da imamo na Evklidski ravnini neko *konveksno množico*  $C$ , ki vsebuje *konveksno podmnožico*  $C'$ . Najina naloga bo določiti verjetnost dogodka, da naključna premica, ki seka množico  $C$  seka tudi podmnožico  $C'$ . Gre za klasični problem s področja stohastične geometrije, ki se ga da posplošiti tudi na druge veje verjetnostne teorije. *Hipoteza*, ki jo postavlja trdi, da bo verjetnost zgoraj omenjenega dogodka enaka razmerju obsegov konveksnih množic. Nalogo sva razdelila, na dva dela. V prvem delu, problemu najprej postaviva *teoretični* okvir in rešitev izpeljeva analitično. Nato pa se problema lotiva še *eksperimentalno* in spiševa program, ki se reševanja problema loti numerično.

## 2 Analitična rešitev problema

Za začetek vpeljimo nekaj pojmov, ki so potrebni za formuliranje klasičnega izreka s področja integralske geometrije, ki nam bo v pomoč pri izpeljavi rezultata, ki ga predvideva najina hipoteza.

**Definicija 1** Množico vseh neorientiranih premic na  $\mathbb{R}^2$  definiramo kot:

$$\{(p, \theta) | 0 \leq \theta \leq 2\pi, p \geq 0\},$$

kjer  $p$  predstavlja oddaljenost premice od izhodišča,  $\theta$  pa kot premice glede na  $x$  os.

S tem ko imamo definirano množico vseh premic na  $\mathbb{R}^2$ , lahko na tej množici podamo *mero*.

**Definicija 2** Naj bo  $S$  neka množica premic v  $\mathbb{R}^2$ , kjer so premice podane na način, kot je naveden v Definiciji 1. Potem na množici  $S$  definiramo *mero*  $\mu : \mathbb{R}^2 \rightarrow [0, \infty]$ , ki je podana s naslednjim predpisom:

$$\mu(S) = \int \int_S d\theta dp$$

Naj dodamo, da je mera  $\mu$  invariantna glede na toge premike.

Sedaj pa podajmo še naslednji pomembni izrek.

**Izrek 1 (Cauchy-Croftonova formula)** Naj bo  $c$  regularna ravninska krivulja in  $n_c(p, \theta)$  število točk, pri katerih premica, parametrizirana na način, kot je podan v Definiciji 1, seka krivuljo  $c$ . Potem za dolžino krivulje  $L(c)$  veja:

$$L(c) = \frac{1}{2} \int \int n_c(p, \theta) d\theta dp$$

Zaradi zgornjega rezultata je iskanje preseka premice s konveksno množico smiselno prevesti na problem iskanja presečišč premice in *sklenjene regularne*

*krivulje*, ki omejuje dano konveksno množico. Tako nas namesto razmerja obsegov zanima *razmerje dolžine krivulj*, kjer ena omejuje konveksno množico  $C$ , druga pa njeno konveksno podmnožico  $C'$ . Tudi krivulji bomo ustrezno poimenovali  $\gamma$  in  $\gamma'$ . Krivuljam, ki omejujejo konveksne množice, pravimo *konveksne krivulje*.

Označimo z  $\Gamma$  dogodek, da naključno izbrana premica  $l$  seka krivuljo  $\gamma$  ( $\Gamma = \{l \cap \gamma \neq \emptyset\}$ ), z  $\Gamma'$  pa dogodek da premica  $l$  seka vsebovano krivuljo  $\gamma'$  ( $\Gamma' = \{l \cap \gamma' \neq \emptyset\}$ ). Verjetnost dogodka, da naključna premica, ki seka krivuljo  $\gamma$ , seka tudi  $\gamma'$  torej izrazimo na naslednji način

$$P(\Gamma'|\Gamma) = \frac{P(\Gamma' \cap \Gamma)}{P(\Gamma)} = \frac{P(\Gamma')}{P(\Gamma)} \quad (1)$$

Ker je, če imamo opravka s sklenjeno konveksno krivuljo  $c$ , število presčišč premice s krivuljo  $c$  skoraj gotovo enako 0 oziroma 2, in pa zaradi Cauchy-Croftonove formule iz Izreka 1, velja naslednja enakost

$$\mu(\{L : L \cap c \neq \emptyset\}) = \int \int_{\{L : L \cap c \neq \emptyset\}} d\theta dp = L(c) \quad (2)$$

Če torej mero  $\mu$  ustrezno normiramo, da postane verjetnostna z združitvijo enačb 1 in 2 hitro dobimo željeni rezultat

$$P(\Gamma'|\Gamma) = \frac{L(\gamma')}{L(\gamma)} \quad (3)$$

Sedaj ko smo intuitivno analitično dokazali postavljeno hipotezo, si oglejmo še eksperimentalni del naloge.

### 3 Načrt eksperimentalnega dela

Eksperimentalnega dela projekta se bova lotila z metodami *Monte Carlo*. To so simulacijske metode, ki s pomočjo naključnih števil in velikega števila izračunov in ponavljanja omogočajo predvidevanje obnašanja zapletenih matemtičnih sistemov. Ideja je sledeča: *generirati dve naključni konveksni krivulji*  $\gamma$  in  $\gamma'$ , kjer je  $\gamma'$  strogo vsebovana v  $\gamma$  in pa *naključno premico*, ki seka  $\gamma$  ter ugotoviti, ali premica seka tudi  $\gamma'$ . Z mnogo ponovitvami implementiranega algoritma, bomo lahko *ocenili* verjetnost, da naključna premica, ki seka večjo konveksno krivuljo, seka tudi manjšo.

*Simulacije geometrijskega problema* se bova lotila postopoma. Na začetku bova poskušala preveriti najino hipotezo na enostavnejših konveksnih krivuljah - *elipsah*, kasneje pa bova obravnavala konveksne krivulje *splošnejše* oblike. Pri delu z elipsami je cilj napisati program, ki bo sposoben obvladovanja osnovnih ukazov: *generiranje elips in premic* ter prepoznavanja, kdaj te premice res sekajo naše objekte. Ta orodja nama bodo pomagala pri nadaljnjem delu, ko bova kot že omenjeno z generiranjem naključnih konveksnih krivulj, problem *posplošila*.

Drugi del izziva bo predstavljal *generiranje naključnih premic*. Za to obstaja več ekvivalentnih načinov. Eden takšnih je tak, kot je opisano v definiciji: naključno določimo par  $(p, \theta)$ , kjer  $p$  predstavlja oddaljenost premice do izhodišča,  $\theta$  pa kot med premico in  $x$  osjo. Ker naju zanimajo le tiste premice, ki sekaj večjo od krivulj se pravi  $\gamma$ , bova poizkusila tudi z *alternativnim pristopom*, h generiranju naključnih premic in sicer z določitvijo dveh *naključnih točk* ter s tem premice, ki bo skozi njiju potekala. Prva točka bo ležala *znotraj večje od krivulj*, med tem ko bo druga *kjer koli na dani ravnini*. Tako bova dobila generirane le premice, ki bodo z gotovostjo sekale  $\gamma$  in bova zato morala preveriti zgolj, ali sekajo tudi  $\gamma'$ .

Po opravljenih simulacijah naju bo, poleg *ujemanja* eksperimentalnega rezultata s postavljeno hipotezo, zanimalo tudi kako hitro bo dobljeni približek *konvergirajal* k točnemu rezultatu, ki ga bova dobila z analitičnim pristopom. Poleg tega bova pozorna tudi na *časovno zahtevnost* napisanih algoritmov in njihovo obnašanje v odvisnosti od izbire načina generiranja naključnih premic.

Delo bo potekalo v programskem okolju *Matlab*.