**代码规范：**

·驼峰记法，函数名以小写字母开头，类名、枚举名以大写字母开头

·更新数据的函数名，以update开头；把数据刷新到UI的函数名，以refresh开头

·展示表现的函数，对于简单的展示如处理可见性，以show开头；对于复杂的展示如包含动画的，一般以display开头

·对类成员变量的简单访问函数名，用set、get、is开头

·对数据的获取要经过较复杂的计算时，函数名用calc开头

·每个函数名都要写访问级别标签：public private

·命名遵循先大类后小类的规范，如用PanelAge而不是AgePanel

·public函数的命名尽量要做到独一无二，比如不要用show这样的名字，而要用showPanelAgel

·不用分号分隔行

·函数里的参数类型、返回值的类型都要写全

·响应按钮事件的函数名，以onBtn开头

·声明变量时也尽量把类型写上，除非是在声明时直接赋值了简单的类型值如数字、字符串

·字符串变量中带有String字样，指的是替代字符串，如果带有Text字样，指的是最终的本地化字符串

**术语表：**

Date：

Age：

History：

Act：

Rect：

**架构设计：**