

ACTIVIDAD GIT 2

CREAR MATRIZ:

```
public class MatrizApp {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        // Crear la matriz 5x5 de números aleatorios entre 1 y 100  
        int[][] matriz = new int[5][5];  
  
        // Llenar la matriz con números aleatorios  
        for (int i = 0; i < 5; i++) {  
            for (int j = 0; j < 5; j++) {  
                matriz[i][j] = (int) (Math.random() * 100) + 1; // Números aleatorios entre 1 y 100  
            }  
        }  
  
        // Mostrar la matriz en la consola  
        System.out.println("Matriz 5x5 generada con números aleatorios entre 1 y 100:");  
        for (int i = 0; i < 5; i++) {  
            for (int j = 0; j < 5; j++) {  
                System.out.print(matriz[i][j] + "\t"); // Imprimir cada valor seguido de una tabula  
            }  
            System.out.println(); // Salto de línea después de cada fila  
        }  
    }  
}
```

AÑADIR LA BUSQUEDA:

```
// Solicitar al usuario un número para buscar en la matriz  
Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
System.out.print("Ingrese un número para buscar en la matriz: ");  
int numeroBuscado = scanner.nextInt();  
  
// Buscar el número en la matriz  
boolean encontrado = false;  
for (int i = 0; i < 5; i++) {  
    for (int j = 0; j < 5; j++) {  
        if (matriz[i][j] == numeroBuscado) {  
            System.out.println("El número " + numeroBuscado + " se encuentra en la posición  
encontrado = true;  
            break;  
        }  
    }  
    if (encontrado) {  
        break;  
    }  
}  
  
// Si el número no se encuentra en la matriz  
if (!encontrado) {  
    System.out.println("El número " + numeroBuscado + " no se encuentra en la matriz.");  
}  
}
```

RAMAS CREADAS:

Active branches

Branch	Updated	Check status	Behind	Ahead	Pull request
busqueda-numero	16 minutes ago		0	0	...
matriz-inicial	16 minutes ago		0	0	...