# Laboratorium 8: Rozwiązywanie równań nieliniowych

Jan Sarba, Dariusz Rozmus

27 maja 2025

## 1 Treść zadań

# 1.1 Zadanie 1

Dla poniższych funkcji i punktów początkowych metoda Newtona zawodzi. Wyjaśnij dlaczego. Następnie znajdź pierwiastki, modyfikując wywołanie funkcji scipy.optimize.newton lub używając innej metody.

(a) 
$$f(x) = x^3 - 5x, x_0 = 1$$

(b) 
$$f(x) = x^3 - 3x + 1, x_0 = 1$$

(c) 
$$f(x) = 2 - x^5, x_0 = 0.01$$

(d) 
$$f(x) = x^4 - 4.29x^2 - 5.29, x_0 = 0.8$$

## 1.2 Zadanie 2

Dane jest równanie:

$$f(x) = x^2 - 3x + 2 = 0 \quad (1)$$

Każda z następujących funkcji definiuje równoważny schemat iteracyjny:

$$\phi_1(x) = (x^2 + 2)/3,\tag{2}$$

$$\phi_2(x) = \sqrt{3x - 2},\tag{3}$$

$$\phi_3(x) = 3 - 2/x,\tag{4}$$

$$\phi_4(x) = (x^2 - 2)/(2x - 3). \tag{5}$$

- (a) Przeanalizuj zbieżność oraz rząd zbieżności schematów iteracyjnych odpowiadających funkcjom  $\phi_i(x)$  dla pierwiastka  $\alpha=2$  badając wartość  $|\phi_i'(2)|$ .
- (b) Potwierdź analizę teoretyczną implementując powyższe schematy iteracyjne i weryfikując ich zbieżność (lub brak). Każdy schemat iteracyjny wykonaj przez 10 iteracji. Wyznacz eksprymentalnie rząd zbieżności każdej metody iteracyjnej ze wzoru

$$r = \frac{\ln \frac{\epsilon_k}{\epsilon_{k+1}}}{\ln \frac{\epsilon_{k-1}}{\epsilon_k}} \quad (6)$$

gdzie błąd bezwzględny  $\epsilon_k$  definiujemy jako  $\epsilon_k = |x_k - x^*|$ ,  $x_k$  jest przybliżeniem pierwiastka w k-tej iteracji, a  $x^*$  dokładnym położeniem pierwiastka równania.

(c) Na wspólnym rysunku przedstaw wykresy błędu bezwzględnego każdej metody w zależności od numeru iteracji. Użyj skali logarytmicznej na osi y (pomocna będzie funkcja semilogy). Stwórz drugi rysunek, przedstawiający wykresy błędu bezwzględnego tylko dla metod zbieżnych.

#### 1.3 Zadanie 3

Napisz schemat iteracji wg metody Newtona dla każdego z następujących równań nieliniowych:

(a) 
$$x^3 - 2x - 5 = 0$$

(b) 
$$e^{-x} = x$$

(c) 
$$x \sin(x) = 1$$
.

Jeśli  $x_0$  jest przybliżeniem pierwiastka z dokładnością 4 bitów, ile iteracji należy wykonać aby osiągnąć:

- 24-bitową dokładność
- 53-bitową dokładność?

#### 1.4 Zadanie 4

Napisz schemat iteracji wg metody Newtona dla następującego układu równań nieliniowych:

$$x_1^2 + x_2^2 = 1$$

$$x_1^2 - x_2 = 0.$$

Korzystając z faktu, że dokładne rozwiązanie powyższego układu równań to (jedno z nich):

$$x_1 = \sqrt{\frac{\sqrt{5} - 1}{2}}$$

$$\sqrt{5} - 1$$

$$x_2 = \frac{\sqrt{5} - 1}{2}$$

oblicz błąd względny rozwiązania znalezionego metodą Newtona.

# 2 Wstęp Teoretyczny

Metody iteracyjne punktu stałego: Wiele metod iteracyjnych można sprowadzić do postaci punktu stałego  $x_{k+1} = \phi(x_k)$ . Jeśli ciąg  $x_k$  zbiega do  $\alpha$ , to  $\alpha = \phi(\alpha)$ , czyli  $\alpha$  jest punktem stałym funkcji  $\phi$ . Warunkiem wystarczającym zbieżności takiej metody (lokalnie) jest, aby  $|\phi'(\alpha)| < 1$ . Rząd zbieżności metody iteracyjnej określa, jak szybko błąd maleje. Jeśli  $\epsilon_k = x_k - \alpha$  jest błędem w k-tej iteracji, to metodę nazywamy zbieżną rzędu r, jeśli  $\lim_{k\to\infty} \frac{|\epsilon_{k+1}|}{|\epsilon_k|^r} = C \neq 0$ .

- Jeśli r = 1 i 0 < C < 1, zbieżność jest liniowa  $(|\phi'(\alpha)| \neq 0)$ .
- Jeśli r=2, zbieżność jest kwadratowa ( $\phi'(\alpha)=0$  i  $\phi''(\alpha)\neq 0$ ).

Metoda Newtona (metoda Newtona-Raphsona): Jest jedną z najpopularniejszych metod znajdowania pierwiastków. Dla równania f(x) = 0, schemat iteracyjny metody Newtona dany jest wzorem:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$

Można ją traktować jako metodę punktu stałego z  $\phi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ . Pochodna tej funkcji wynosi  $\phi'(x) = \frac{f(x)f''(x)}{(f'(x))^2}$ . Jeśli  $f'(\alpha) \neq 0$  (pierwiastek pojedynczy), to  $\phi'(\alpha) = 0$ , co implikuje zbieżność co najmniej kwadratową. Problemy metody Newtona:

- Wymaga obliczenia pochodnej f'(x).
- Może zawieść, jeśli  $f'(x_k) \approx 0$  (duży krok, możliwe "przestrzelenie" pierwiastka).
- Wrażliwa na wybór punktu startowego  $x_0$ ; może być rozbieżna lub zbiegać do innego pierwiastka.
- Może wpaść w cykl.

Metoda Newtona dla układów równań nieliniowych: Dla układu  $F(X) = \mathbf{0}$ , gdzie  $X = [x_1, \dots, x_n]^T$  i  $F = [f_1, \dots, f_n]^T$ , schemat Newtona ma postać:

$$X_{k+1} = X_k - J(X_k)^{-1}F(X_k)$$

gdzie  $J(X_k)$  jest macierzą Jacobiego układu F w punkcie  $X_k$ ,  $J_{ij} = \frac{\partial f_i}{\partial x_j}$ . W praktyce, zamiast obliczać macierz odwrotną, rozwiązuje się układ równań liniowych w każdej iteracji:

$$J(X_k)\Delta X_k = -F(X_k)$$

a następnie  $X_{k+1}=X_k+\Delta X_k$ . Metoda ta również charakteryzuje się zbieżnością kwadratową przy odpowiednich założeniach.

# 3 Argumentacja

Implementacja zadań została wykonana w języku Python z wykorzystaniem bibliotek NumPy, Matplotlib oraz SciPy.

### 3.1 Zadanie 1: Problemy z metodą Newtona

Dla każdej z podanych funkcji i punktów startowych analizowano przyczynę niepowodzenia standardowej metody Newtona. Następnie poszukiwano pierwiastków, modyfikując wywołanie funkcji scipy.optimize.newton (np. przez zmianę punktu startowego  $x_0$ , użycie metody siecznych poprzez niepodawanie jawnej pochodnej, lub dostosowanie parametrów tolerancji i maksymalnej liczby iteracji) lub stosując inną, bardziej robustną metodę, taką jak scipy.optimize.brentq (metoda Brenta, która jest metodą bracketingową).

### 3.2 Zadanie 2: Schematy iteracyjne

Rozpatrywano równanie  $f(x) = x^2 - 3x + 2 = 0$ , którego jednym z pierwiastków jest  $\alpha = 2$ .

- (a) Analiza teoretyczna: Dla każdego z czterech schematów iteracyjnych  $\phi_i(x)$  obliczano pochodną  $\phi'_i(x)$ , a następnie wartość bezwzględną  $|\phi'_i(2)|$ . Na tej podstawie wnioskowano o zbieżności i jej rzędzie.
- (b) Implementacja i weryfikacja: Każdy schemat iteracyjny  $x_{k+1} = \phi_i(x_k)$  uruchamiano dla 10 iteracji, poczynając od  $x_0 = 1.5$ . W każdej iteracji obliczano błąd bezwzględny  $\epsilon_k = |x_k \alpha|$ . Eksperymentalny rząd zbieżności r wyznaczano dla ostatnich dostępnych iteracji za pomocą wzoru (6).
- (c) Wykresy: Wygenerowano dwa wykresy przy użyciu matplotlib.pyplot.semilogy: błąd bezwzględny  $\epsilon_k$  w funkcji numeru iteracji k dla wszystkich metod oraz osobno dla metod zbieżnych.

Schemat  $\phi_4(x) = (x^2 - 2)/(2x - 3)$  jest tożsamy z metodą Newtona dla  $f(x) = x^2 - 3x + 2$ . W przypadku punktu startowego  $x_0 = 1.5$ , mianownik  $2x_0 - 3$  staje się zerem, co uniemożliwia wykonanie pierwszej iteracji dla  $\phi_4(x)$ .

#### 3.3 Zadanie 3: Schemat Newtona i precyzja

Dla każdego z trzech podanych równań nieliniowych f(x) = 0 wyprowadzono wzór iteracyjny metody Newtona. Następnie oszacowano liczbę iteracji potrzebnych do osiągnięcia 24-bitowej i 53-bitowej dokładności, zakładając, że początkowe przybliżenie  $x_0$  ma 4 bity dokładności i że metoda Newtona wykazuje zbieżność kwadratową (liczba poprawnych bitów podwaja się w każdej iteracji).

# 3.4 Zadanie 4: Metoda Newtona dla układu równań

Zaimplementowano metodę Newtona dla układu równań:

$$f_1(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$$
  
 $f_2(x_1, x_2) = x_1^2 - x_2 = 0$ 

Analityczne rozwiązanie (jedno z dwóch) to  $x_2=(\sqrt{5}-1)/2$  oraz  $x_1=\sqrt{x_2}$ . Metoda Newtona była uruchamiana z punktem startowym  $X_0=[0.7,0.7]^T$ . Obliczono błąd względny rozwiązania  $\frac{\|X_k-X_{exact}\|_2}{\|X_{exact}\|_2}$  w kolejnych iteracjach. Wynik porównano z funkcją scipy.optimize.root.

# 4 Wyniki

# 4.1 Zadanie 1: Problemy z metodą Newtona

(a) 
$$f(x) = x^3 - 5x, x_0 = 1$$

Wyjaśnienie: Metoda Newtona wpada w cykl.

$$x1 = 1 - f(1)/f'(1) = 1 - (-4)/(-2) = 1 - 2 = -1.$$

$$x2 = -1 - f(-1)/f'(-1) = -1 - (4)/(-2) = -1 + 2 = 1$$
. Cykl: 1, -1, 1, ...

Newton (standard): Nie zbiegł (zgodnie z oczekiwaniami).

Brentq pierwiastki: -2.236067977499974, 0.0, 2.236067977499974

Newton (x0=2): 2.23606797749979 (zbiega do sqrt(5))

Rzeczywiste pierwiastki:  $0, \pm \sqrt{5} \approx \pm 2.236$ .

(b) 
$$f(x) = x^3 - 3x + 1, x_0 = 1$$

Wyjaśnienie:  $f'(1) = 3*(1)^2 - 3 = 0$ . Pochodna w punkcie startowym jest zerowa, dzielenie przez zero.

Newton (standard): Nie zbiegł - Derivative was zero.

Failed to converge after 1 iterations, value is 1.0.

Newton (metoda siecznych, x0=1): 1.0000007188230098

Newton (x0=0.5): 0.3472963553338607

Rzeczywiste pierwiastki: ok. -1.879, 0.347, 1.532.

(c) 
$$f(x) = 2 - x^5, x_0 = 0.01$$

Wyjaśnienie: f'(x0) jest bardzo małe (-5e-8). Może prowadzić do

dużego kroku i 'przestrzelenia' pierwiastka.

Newton (standard): Nie zbiegł - Failed to converge after 50 iterations,

value is 713.6238464957056.

Dokładny pierwiastek: 1.148698354997035

Newton (x0=1): 1.148698354997035

Brentq: 1.1486983549970349

Rzeczywisty pierwiastek:  $2^{1/5} \approx 1.1487$ .

(d) 
$$f(x) = x^4 - 4.29x^2 - 5.29, x_0 = 0.8$$

Newton (standard): Nie zbiegł - Failed to converge after 50 iterations, value is 0.7876130494100906.

Brentq pierwiastki: 2.3, -2.3

Wyjaśnienie: W tym przypadku Newton z x0=0.8 nie zbiegł w domyślnej liczbie iteracji. Mógłby zbiec do -2.3 przy większej liczbie iteracji lub innej tolerancji. Start daleko od pierwiastka lub blisko ekstremum lokalnego może być problemem.

Rzeczywiste pierwiastki:  $\pm 2.3$ .

### 4.2 Zadanie 2: Schematy iteracyjne

Pierwiastek badany:  $\alpha = 2$ . Punkt startowy:  $x_0 = 1.5$ .

- (a) Analiza teoretyczna zbieżności do  $\alpha = 2$ :
  - $\phi_1(x) = (x^2 + 2)/3 \Rightarrow \phi_1'(x) = 2x/3$ .  $|\phi_1'(2)| = |4/3| \approx 1.3333 > 1$ . Schemat rozbieżny.
  - $\phi_2(x) = \sqrt{3x-2} \Rightarrow \phi_2'(x) = 3/(2\sqrt{3x-2})$ .  $|\phi_2'(2)| = |3/(2\sqrt{4})| = |3/4| = 0.7500 < 1$ . Schemat zbieżny liniowo.
  - $\phi_3(x) = 3 2/x \Rightarrow \phi_3'(x) = 2/x^2$ .  $|\phi_3'(2)| = |2/4| = 0.5000 < 1$ . Schemat zbieżny liniowo.
  - $\phi_4(x) = (x^2 2)/(2x 3) \Rightarrow \phi_4'(x) = (2x^2 6x + 4)/(2x 3)^2$ .  $|\phi_4'(2)| = 0$ . Schemat zbieżny co najmniej kwadratowo.
- (b) Implementacja i weryfikacja (iteracje dla  $x_0 = 1.5$ ):

```
Metoda: fi1(x)
Iter 0: x = 1.50000000, błąd = 5.00e-01
... (pozostałe iteracje jak w logu)
Iter 10: x = 1.02313164, błąd = 9.77e-01
Metoda: fi2(x)
Iter 0: x = 1.50000000, błąd = 5.00e-01
...
Iter 10: x = 1.95453471, błąd = 4.55e-02
Metoda: fi3(x)
Iter 0: x = 1.50000000, błąd = 5.00e-01
...
Iter 10: x = 1.99902439, błąd = 9.76e-04
```

Metoda: fi4(x) (Newton)

Iter 0: x = 1.50000000, błąd = 5.00e-01
Iter 1: x = nan - przerwanie iteracji.

Dla  $\phi_4(x)$  i  $x_0 = 1.5$ , mianownik  $2x_0 - 3$  wynosi 0, co powoduje błąd dzielenia przez zero i przerwanie iteracji.

### Eksperymentalny rząd zbieżności (r) dla $\alpha = 2$ :

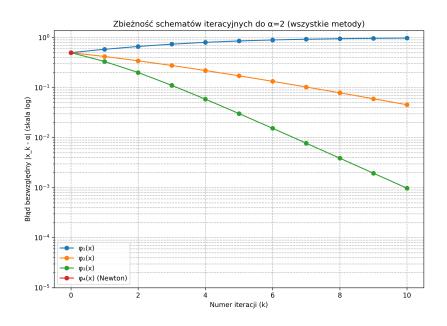
fil(x): r approx 0.69 (metoda rozbieżna, r nie ma tu sensu typowego)

fi2(x): r approx 1.01
fi3(x): r approx 1.00

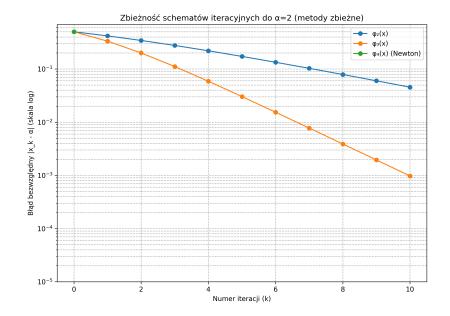
fi4(x) (Newton): Za mało iteracji do obliczenia r.

Wyniki eksperymentalne są zgodne z analizą teoretyczną:  $\phi_1$  jest rozbieżny,  $\phi_2$  i  $\phi_3$  wykazują zbieżność liniową  $(r \approx 1)$ . Dla  $\phi_4$  nie udało się obliczyć rzędu z powodu przerwania iteracji.

#### (c) Wykresy błędów:



Rysunek 1: Zbieżność schematów iteracyjnych do  $\alpha=2$  (wszystkie metody). Metoda  $\phi_4(x)$  nie jest widoczna, gdyż iteracja została przerwana.



Rysunek 2: Zbieżność schematów iteracyjnych do  $\alpha = 2$  (metody zbieżne).

# 4.3 Zadanie 3: Schemat Newtona i precyzja

(a) 
$$f(x) = x^3 - 2x - 5 = 0 \Rightarrow f'(x) = 3x^2 - 2$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^3 - 2x_k - 5}{3x_k^2 - 2}$$

(b) 
$$f(x) = e^{-x} - x = 0 \Rightarrow f'(x) = -e^{-x} - 1$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{e^{-x_k} - x_k}{-e^{-x_k} - 1}$$

(c) 
$$f(x) = x\sin(x) - 1 = 0 \Rightarrow f'(x) = \sin(x) + x\cos(x)$$

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k \sin(x_k) - 1}{\sin(x_k) + x_k \cos(x_k)}$$

Liczba iteracji dla precyzji (teoretycznie, dla kwadratowej zbieżności): Zakładając, że liczba poprawnych bitów z grubsza podwaja się w każdej iteracji:

- Start: 4 bity
- Iter 1:  $\approx 8$  bitów
- Iter 2:  $\approx 16$  bitów
- Iter 3:  $\approx 32$  bity

• Iter 4:  $\approx 64$  bity

Aby osiągnąć 24-bitową dokładność: potrzeba około 3 iteracji. Aby osiągnąć 53-bitową dokładność: potrzeba około 4 iteracji.

#### 4.4 Zadanie 4: Metoda Newtona dla układu równań

Rozwiązywano układ równań:

$$f_1(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2^2 - 1 = 0$$
  
 $f_2(x_1, x_2) = x_1^2 - x_2 = 0$ 

Macierz Jacobiego:  $J(X) = \begin{pmatrix} 2x_1 & 2x_2 \\ 2x_1 & -1 \end{pmatrix}$ . Jedno z dokładnych rozwiązań:  $x_1 = \sqrt{(\sqrt{5}-1)/2} \approx 0.786151$ ,  $x_2 = (\sqrt{5}-1)/2 \approx 0.618034$ . Punkt startowy:  $X_0 = [0.7, 0.7]^T$ .

Wyniki iteracji Newtona:

Iteracje Newtona dla układu z Zadania 4:

Iter 1: X = [0.793452, 0.620833], błąd względny = 7.82e-03
Iter 2: X = [0.786187, 0.618037], błąd względny = 3.60e-05
Iter 3: X = [0.786151, 0.618034], błąd względny = 8.18e-10
Iter 4: X = [0.786151, 0.618034], błąd względny = 1.11e-16
Osiągnięto zbieżność.

Rozwiązanie z scipy.optimize.root dla Zadania 4: [0.78615138 0.61803399] Błąd względny rozwiązania scipy dla Zadania 4: 3.28e-14

Metoda Newtona zbiegła kwadratowo do oczekiwanego rozwiązania. Wynik z scipy.optimize.root jest zgodny.

### 5 Wnioski

- Zadanie 1: Metoda Newtona jest wrażliwa na wybór punktu startowego  $x_0$ . Może zawieść, gdy  $f'(x_0) \approx 0$  (prowadząc do dzielenia przez zero lub dużych kroków) lub gdy  $x_0$  prowadzi do cyklu iteracyjnego. W takich przypadkach konieczne jest użycie zmodyfikowanych parametrów metody Newtona (np. inny  $x_0$ , metoda siecznych) lub zastosowanie bardziej robustnych metod, jak metoda Brenta.
- Zadanie 2: Analiza teoretyczna zbieżności schematów iteracyjnych oparta na wartości  $|\phi'(\alpha)|$  została potwierdzona eksperymentalnie. Schematy z  $|\phi'(\alpha)| < 1$  (tj.  $\phi_2(x)$  i  $\phi_3(x)$ ) były zbieżne liniowo  $(r \approx 1)$ . Schemat  $\phi_1(x)$  z  $|\phi'_1(2)| > 1$  okazał się rozbieżny. Schemat  $\phi_4(x)$ , będący metodą Newtona, teoretycznie powinien zbiegać kwadratowo ( $|\phi'_4(2)| = 0$ ). Jednak dla  $x_0 = 1.5$  metoda ta zawiodła z powodu dzielenia przez zero w pierwszej iteracji, co uniemożliwiło weryfikację jej rzędu zbieżności dla tego punktu startowego.
- Zadanie 3: Metoda Newtona, przy założeniu kwadratowej zbieżności, pozwala na bardzo szybkie uzyskanie wysokiej precyzji pierwiastka, jeśli punkt startowy jest odpowiednio blisko. Szacunkowa liczba iteracji potrzebna do zwiększenia precyzji z 4 bitów do 24 bitów to około 3, a do 53 bitów to około 4 iteracje.
- Zadanie 4: Metoda Newtona dla układów równań nieliniowych również wykazuje kwadratową zbieżność w pobliżu rozwiązania, pod warunkiem że macierz Jacobiego jest nieosobliwa i punkt startowy jest odpowiednio dobrany. Dla badanego układu i punktu startowego  $X_0 = [0.7, 0.7]^T$  metoda zbiegła szybko do rozwiązania.
- Wybór metody rozwiązywania równań nieliniowych oraz jej parametrów (np. punktu startowego) ma kluczowe znaczenie dla powodzenia obliczeń. W przypadkach problematycznych standardowe metody mogą wymagać modyfikacji lub zastąpienia przez algorytmy bardziej odporne na trudne warunki początkowe lub specyfikę funkcji.