

Maturitní práce

Využití textových editorů v oblasti vývoje software

Teoretická část práce

- Dostupný software
- Ukládání dat
 - Formáty
 - Znakové sady

Praktická část - ODK

- Název projektu
- Druh software / charakteristika
- Předpokládané nasazení

ODK – popis vlastností 1/2

- Zpracování textového pole
 - Neproporcionální text
 - Zalamování řádků
 - Počítání znaků
- Vyhledávání
 - Zvýraznění
 - Cyklení
 - Varovné hlášky

ODK – popis vlastností 2/2

- Další nastavení
 - Jazyk
 - Velikost okna
 - Zobrazování názvů
 - Ukládání nastavení
- Historie

ODK - historie

- Interface UndoableEditListener
- Class UndoManager
 - setLimit(int)
 - addEdit(UndoableEdit)
 - undo()
 - redo()
- Přepis historie při dosažení limitu

ODK – okno aplikace 1/2

- Menu
- Panely
 - Hlavní nástroje
 - Specifické nástroje
 - Textové pole
 - Stavový řádek



Dokument



ODK – okno aplikace 2/2

- Dialogy
 - Vyhledávání
 - Nastavení
 - Dokumentace / About
- Varovné hlášky



Dokument



Nastavení aplikace

Vyberte jazyk:

Czech

▼

☐ Umožnit zalamování řádků?

☒ Spouštět aplikaci maximalizovanou?

☐ Zobrazit se jménem kompletní cesty?

Umístění konfiguračního souboru: /home/vehicle

Cancel

OK

ODK - Budoucí rozvoj

- Rozšiřitelnost o funkce:
 - Komplexnější formátování textu
 - Odsazení
 - Syntaxe
 - Detailnější nastavení
 - Písmo
 - Vlastní jazyky
 - Podpora pravítek

Závěr

- Použitelnost
- Přínos práce

Závěr

Děkuji za pozornost

Dotazy?