

Lösen von nichtlinearen Gleichungssystemen durch Kurvenfortsetzung

20. Februar 2003

Jan Sieber

`sieber@bris.ac.uk`

Department of Engineering Mathematics
University of Bristol



Übersicht

- **Einleitung/Wiederholung** — mehrdimensionales Newtonverfahren und seine Eigenschaften
- **Einige Beispiele** — Verbrennungsreaktionen, NAND-Gatter
- **Kurvenfortsetzung** — mit Illustration und Beispielen

Wiederholung — Newtonverfahren

Aufgabe: Löse **nichtlineares Gleichungssystem**

$$f(x) = 0, \quad x \in \mathbb{R}^n, \quad f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n.$$

Wiederholung — Newtonverfahren

Aufgabe: Löse **nichtlineares Gleichungssystem**

$$f(x) = 0, \quad x \in \mathbb{R}^n, \quad f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n.$$

Prozedur: Startwert $x_0 \in \mathbb{R}^n \implies$ Iteration

$$x_{k+1} = x_k - \left[\frac{\partial f}{\partial x} (x_k) \right]^{-1} f(x_k)$$

Wiederholung — Newtonverfahren

Aufgabe: Löse **nichtlineares Gleichungssystem**

$$f(x) = 0, \quad x \in \mathbb{R}^n, \quad f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n.$$

Prozedur: Startwert $x_0 \in \mathbb{R}^n \implies$ Iteration

$$x_{k+1} = x_k - \left[\frac{\partial f}{\partial x}(x_k) \right]^{-1} f(x_k)$$

Idee: Sei x_* Nullstelle von f . Taylorentwicklung von f in x_k :

$$f(x_*) = 0 = f(x_k) + \left[\frac{\partial f}{\partial x}(x_k) \right] (x_* - x_k) + R(x_k)[x_* - x_k]^2$$

$$\implies x_* - x_{k+1} = R(x_k)[x_* - x_k]^2$$

Wiederholung — Newtonverfahren (II)

Voraussetzung: Nullstelle x_* existiert und ist regulär, d.h., $\det \left[\frac{\partial f}{\partial x}(x_*) \right] \neq 0$

Vorteil: Gute Konvergenz

$$x_0 - x_* \approx 10^{-2} \implies x_1 - x_* \approx 10^{-4} \implies x_2 - x_* \approx 10^{-8}$$

Wiederholung — Newtonverfahren (II)

Voraussetzung: Nullstelle x_* existiert und ist regulär, d.h., $\det \left[\frac{\partial f}{\partial x}(x_*) \right] \neq 0$

Vorteil: Gute Konvergenz

$$x_0 - x_* \approx 10^{-2} \implies x_1 - x_* \approx 10^{-4} \implies x_2 - x_* \approx 10^{-8}$$

Nachteil: **Startwert muss in der Nähe der Nullstelle sein!**

$$x_0 \approx x_*$$

Wiederholung — Newtonverfahren (II)

Voraussetzung: Nullstelle x_* existiert und ist regulär, d.h., $\det \left[\frac{\partial f}{\partial x}(x_*) \right] \neq 0$

Vorteil: Gute Konvergenz

$$x_0 - x_* \approx 10^{-2} \implies x_1 - x_* \approx 10^{-4} \implies x_2 - x_* \approx 10^{-8}$$

Nachteil: **Startwert muss in der Nähe der Nullstelle sein!**

$$x_0 \approx x_*$$

Fazit: Die Implementationen in MATLAB oder MAPLE benutzen etwas robustere Varianten des Newtonverfahrens.

Trotzdem:

Es gibt **keinen universellen Algorithmus** zum Lösen von nichtlinearen Gleichungssystemen wie etwa die Gauss-Elimination für lineare Systeme.



Beispiel Verbrennungsreaktion $A \rightarrow B$

Gesucht sind Gleichgewichte der chemischen Reaktion $A \rightarrow B$ bestimmt durch

$$0 \quad (= \dot{c}) \quad = \quad -c + p_1 (1 - c) e^T$$

$$0 \quad (= \dot{T}) \quad = \quad -T + p_1 p_2 (1 - c) e^T - p_3 T$$

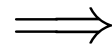
c — Konzentration von B

T — Temperatur

$p_1 = 0.105509$ — Antrieb

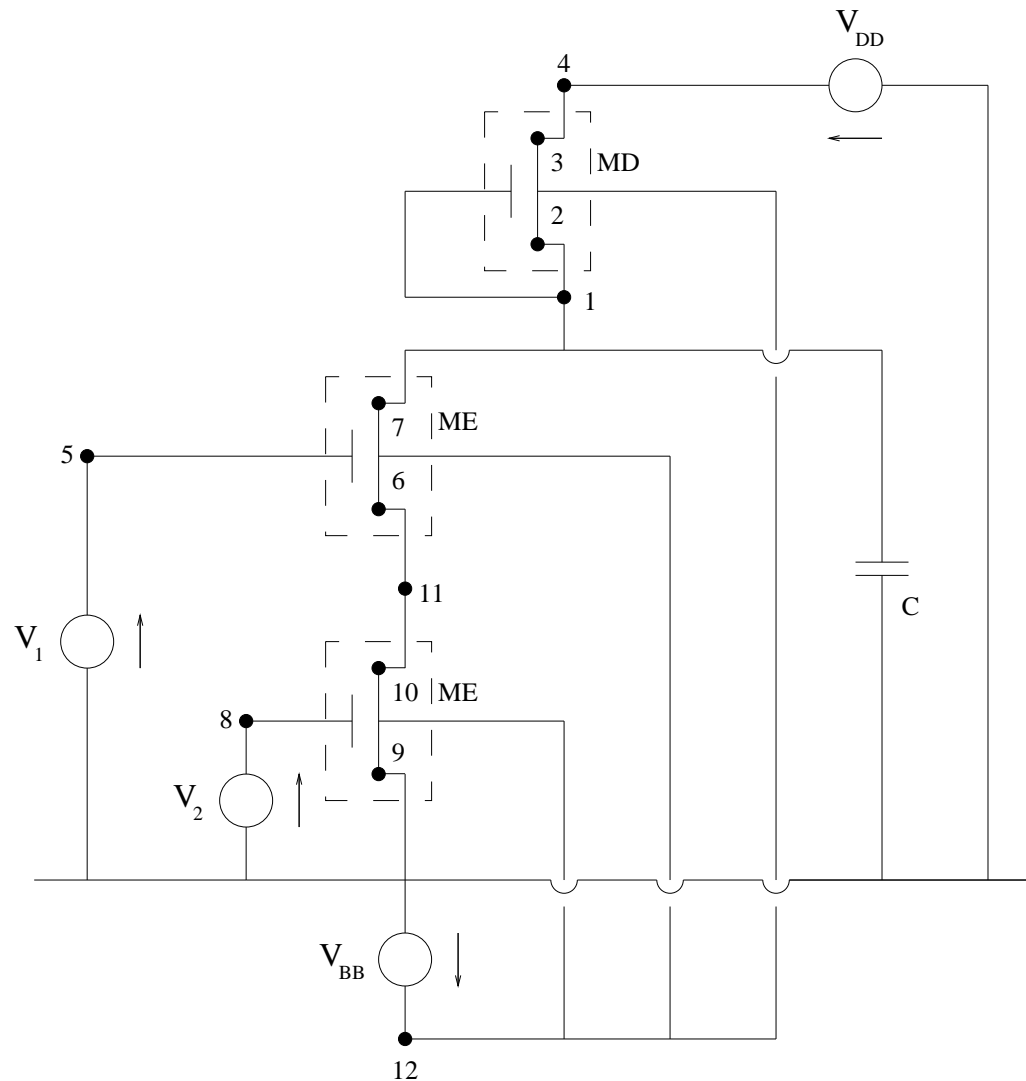
$p_2 = 14$ — Exothermik der Reaktion

$p_3 = 2$ — Kühlung



MAPLE-Demonstration

Beispiel aus der Elektrotechnik — NAND-Gatter



Modifizierte Knotenanalyse:

$$\begin{aligned} \dim &= 16 \\ &= 12 \text{ Knoten} \\ &\quad + 4 \text{ Spannungsquellen} \end{aligned}$$

Nichtlineare Widerstände
in den 3 MOSFETs.



Gleichgewicht erfüllt nicht-
lineares Gleichungssystem
der Dimension 16.

Noch ein Beispiel — Verbrennung zur Wärmegewinnung

Konzentration c des Produkts und Temperatur T erfüllen das **nichtlineare Randwertproblem**

$$\begin{aligned}\dot{c}(t) &= \gamma c(t) [1 - c(t)] e^{T(t)} \\ \dot{T}(t) &= c(t) [1 - c(t)] e^{T(t)} - \alpha T(t) \\ 0 &= T(-\infty) \\ 0 &= T(+\infty)\end{aligned}$$

- c — Konzentration des Produkts
- T — Temperatur
- $\gamma = 0.01$ — Reaktionsgeschwindigkeit
- α — Wärmeentnahme

Dimension des Problems = „ ∞ “.

Gesucht ist ein α , so dass insgesamt möglichst viel Wärme produziert wird, aber keine Explosion stattfindet.



Parameterfortsetzung

Einfache Lösung des Problems „Wie beschaffe ich einen guten Startwert?“:

Langsames Variieren eines Parameters

Beispiel $A \rightarrow B$:

$$\begin{aligned} 0 &= -c + p_1 (1 - c) e^T \\ 0 &= -T + p_1 p_2 (1 - c) e^T - p_3 T \end{aligned}$$

Wenn $p_1 = 0$ ist, ist $c = T = 0$ Lösung.

\implies Erhöhe $p_1 = 0$ in kleinen Schritten bis zum gewünschten Wert.

Starte in jedem Schritt das Newtonverfahren mit der Lösung vom vorherigen Schritt.

\implies MAPLE-Demonstration

Parameterfortsetzung

Allgemeiner Algorithmus:

- Gesucht wird ein x mit

$$f(x, p) = 0, \quad x \in \mathbb{R}^n, \quad f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n, \quad p \in \mathbb{R}.$$

- Für p_0 ist Lösung x_0 bekannt: $f(x_0, p_0) = 0$.
- Wähle Schrittweite $1/N$.
- Iteration:

$$\begin{aligned} p_{k+1} &= p_k + (p - p_0)/N \\ x_{k+1} &= \text{Lösung von } f(x_{k+1}, p_{k+1}) = 0 \text{ mit} \\ &\quad \text{Newtonverfahren und Startwert } x_k. \end{aligned}$$

ergibt Punkte auf der **Lösungskurve** $x(p)$ mit $f(x(p), p) = 0$.

- Nachteil: Scheitert an Umkehrpunkten
- **Idee:** Behandeln x und p gleich: $y = (x, p) \in \mathbb{R}^{n+1}$.

Verbesserung: Kurvenfortsetzung

Aufgabe

$$f(y) = 0, \quad y \in \mathbb{R}^{n+1}, \quad f : \mathbb{R}^{n+1} \rightarrow \mathbb{R}^n.$$

hat eine **Lösungskurve** in \mathbb{R}^{n+1} .

Start

ein y_0 mit $f(y_0) = 0$, die Tangente t_0 an Lösungskurve in y_0 , Schrittweite h .

Prädiktor

Gehen die Tangente entlang: $y_{k+1}^P = y_k + h t_k$

Korrektur

$$0 = f(y_{k+1})$$

$$0 = (y_{k+1} - y_{k+1}^P)^T t_k$$

lösen nach y_{k+1} mit dem Newtonverfahren und dem Prädiktor y_{k+1}^P als Startwert.

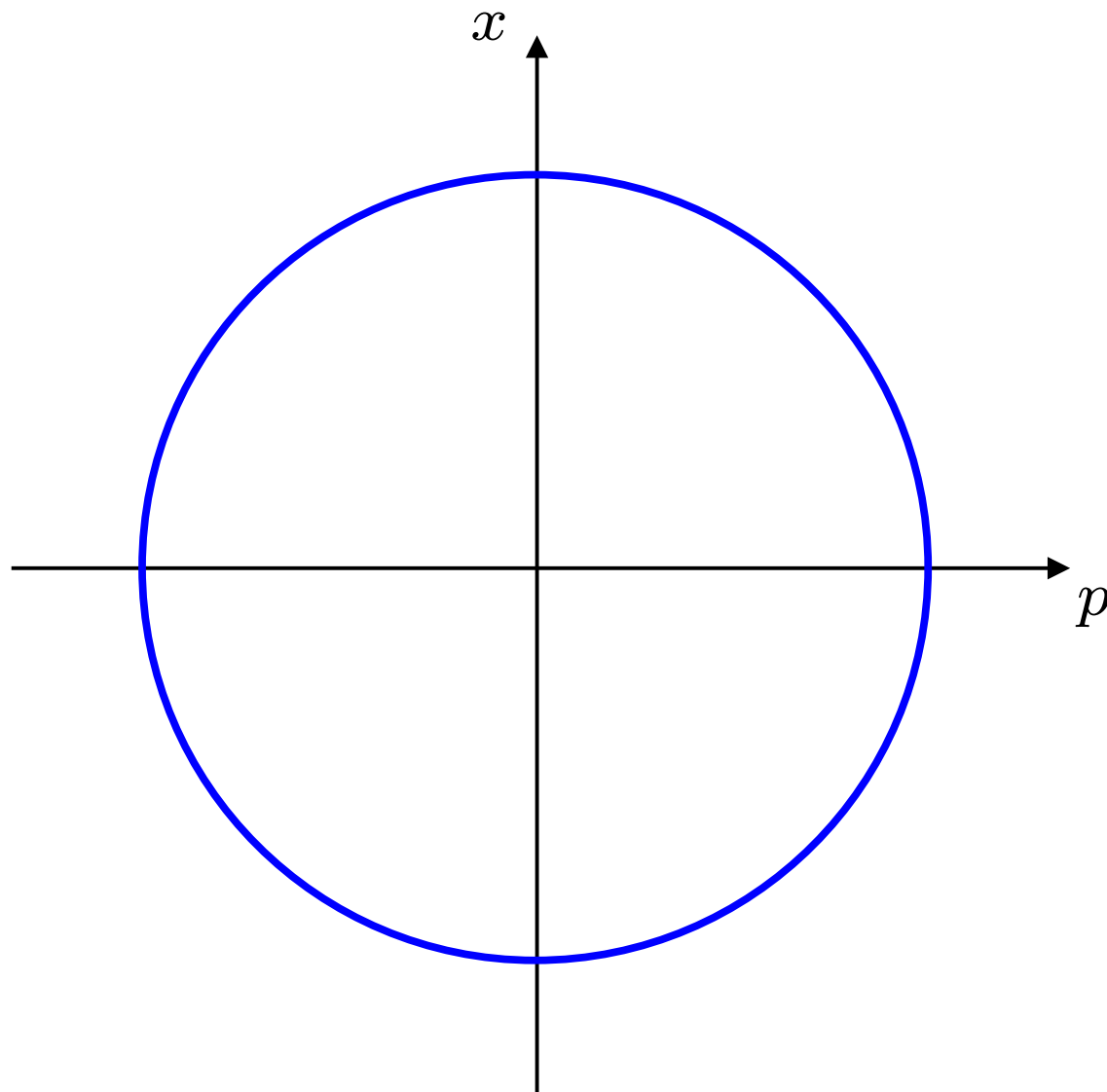
Tangente

Lösen nach t_{k+1} :

$$0 = \left[\frac{\partial f}{\partial y}(y_{k+1}) \right] t_{k+1}$$

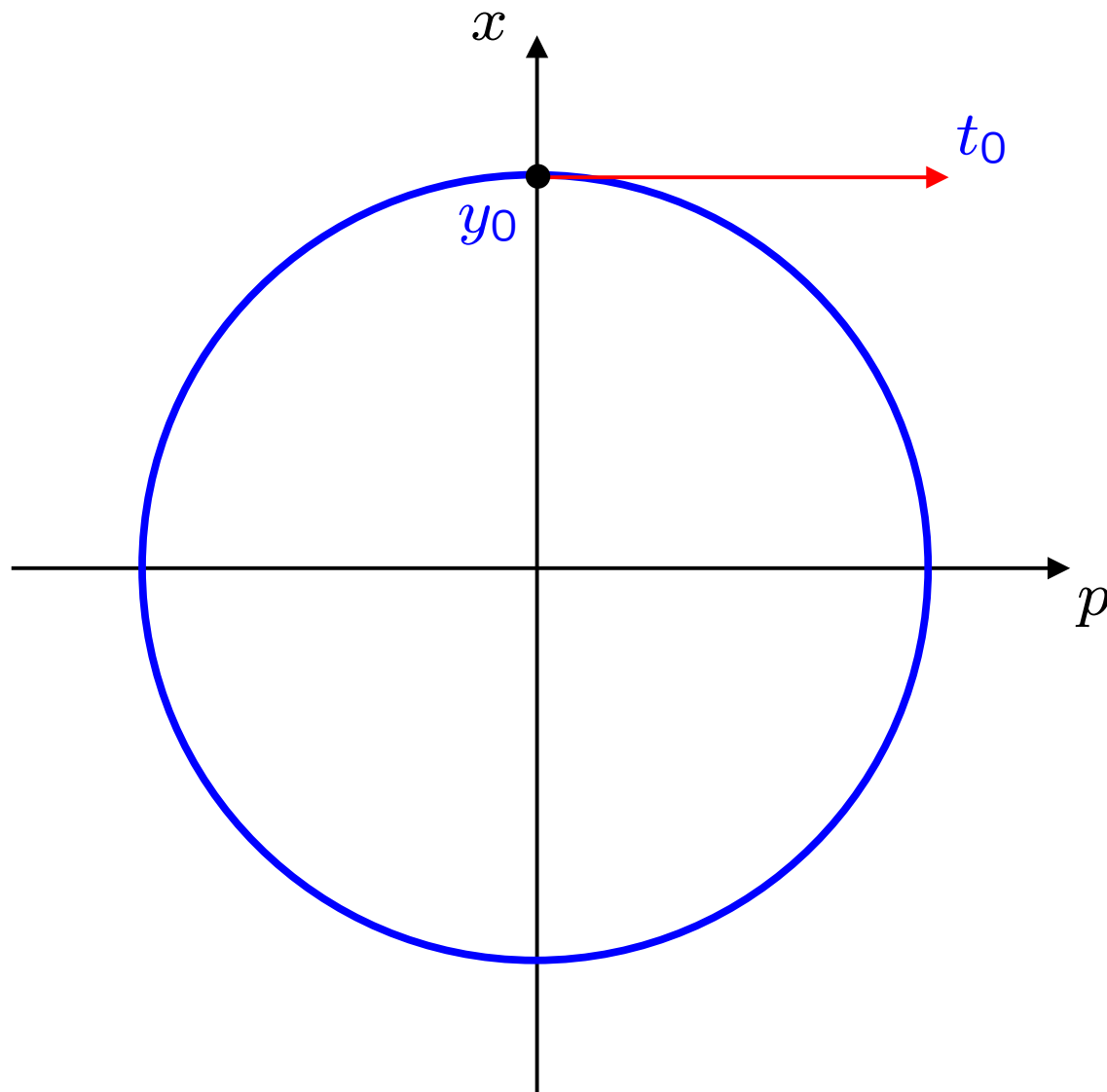
$$1 = t_k^T t_{k+1}$$

Illustration



$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

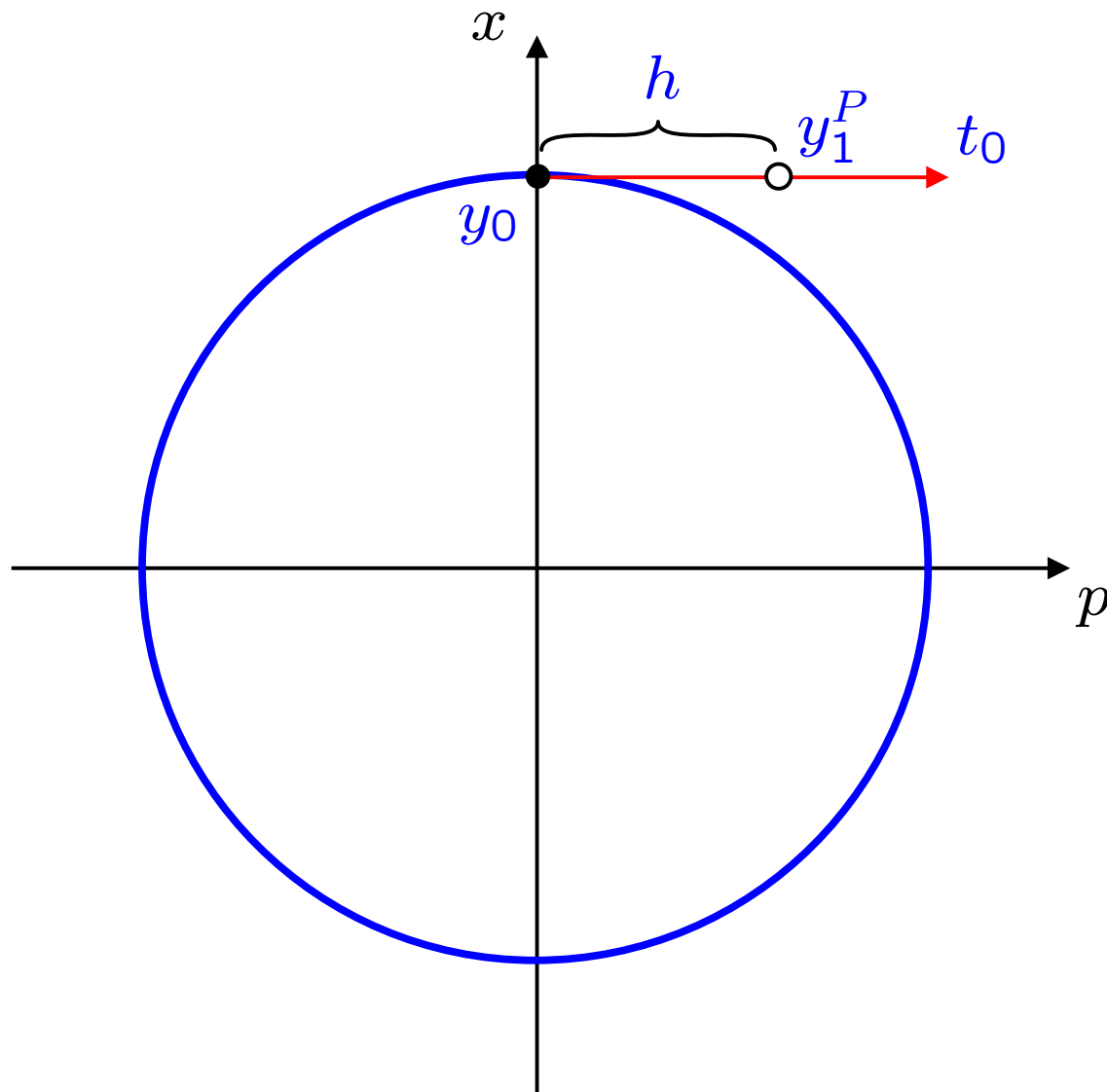
Illustration



$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

Schrittweite $h \ll 1$

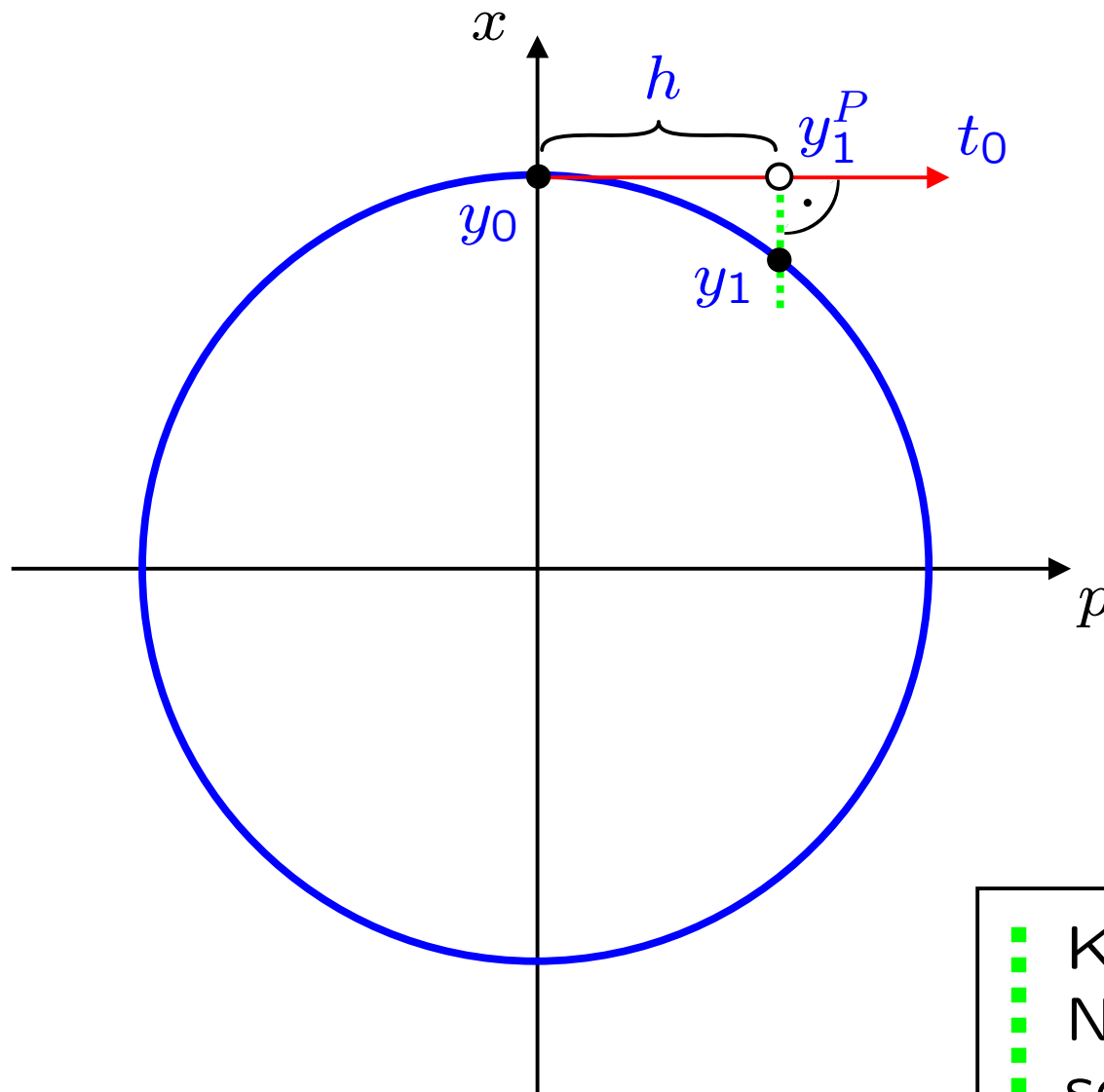
Illustration



$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

Schrittweite $h \ll 1$

Illustration

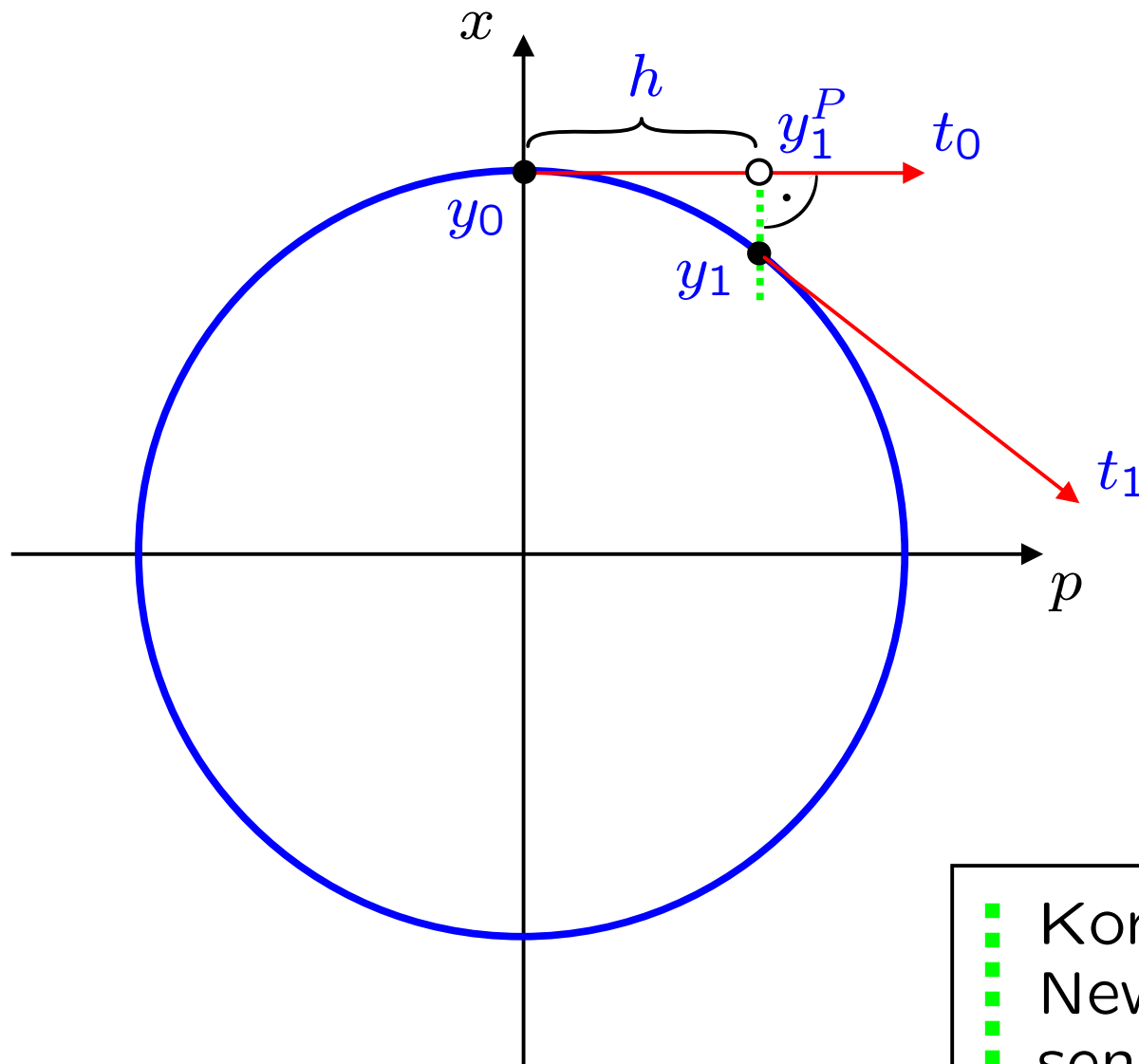


$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

Schrittweite $h \ll 1$

- Korrektur durch
- Newtonverfahren
- senkrecht zur Tangente

Illustration

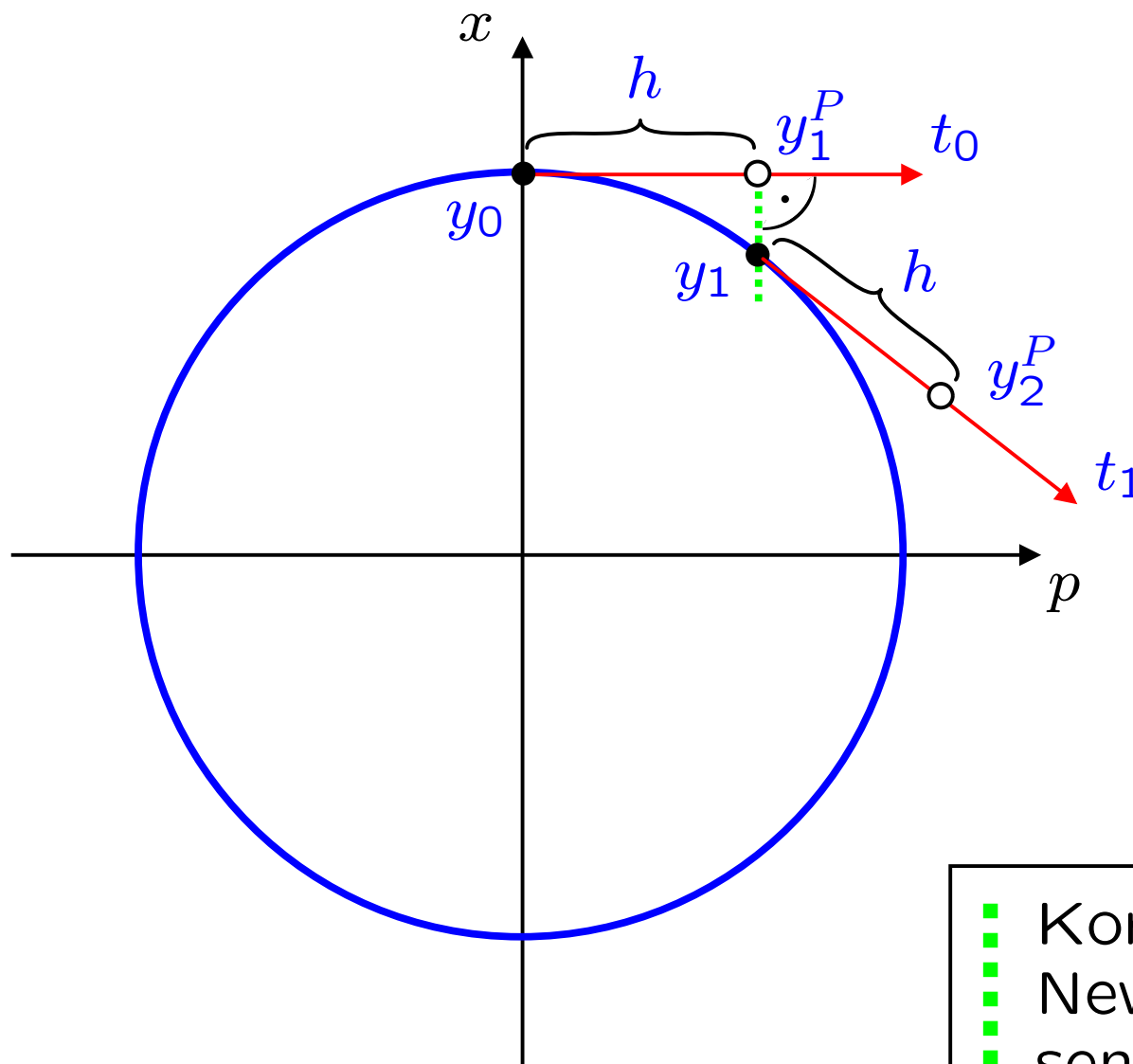


$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

Schrittweite $h \ll 1$

- Korrektur durch
- Newtonverfahren
- senkrecht zur Tangente

Illustration

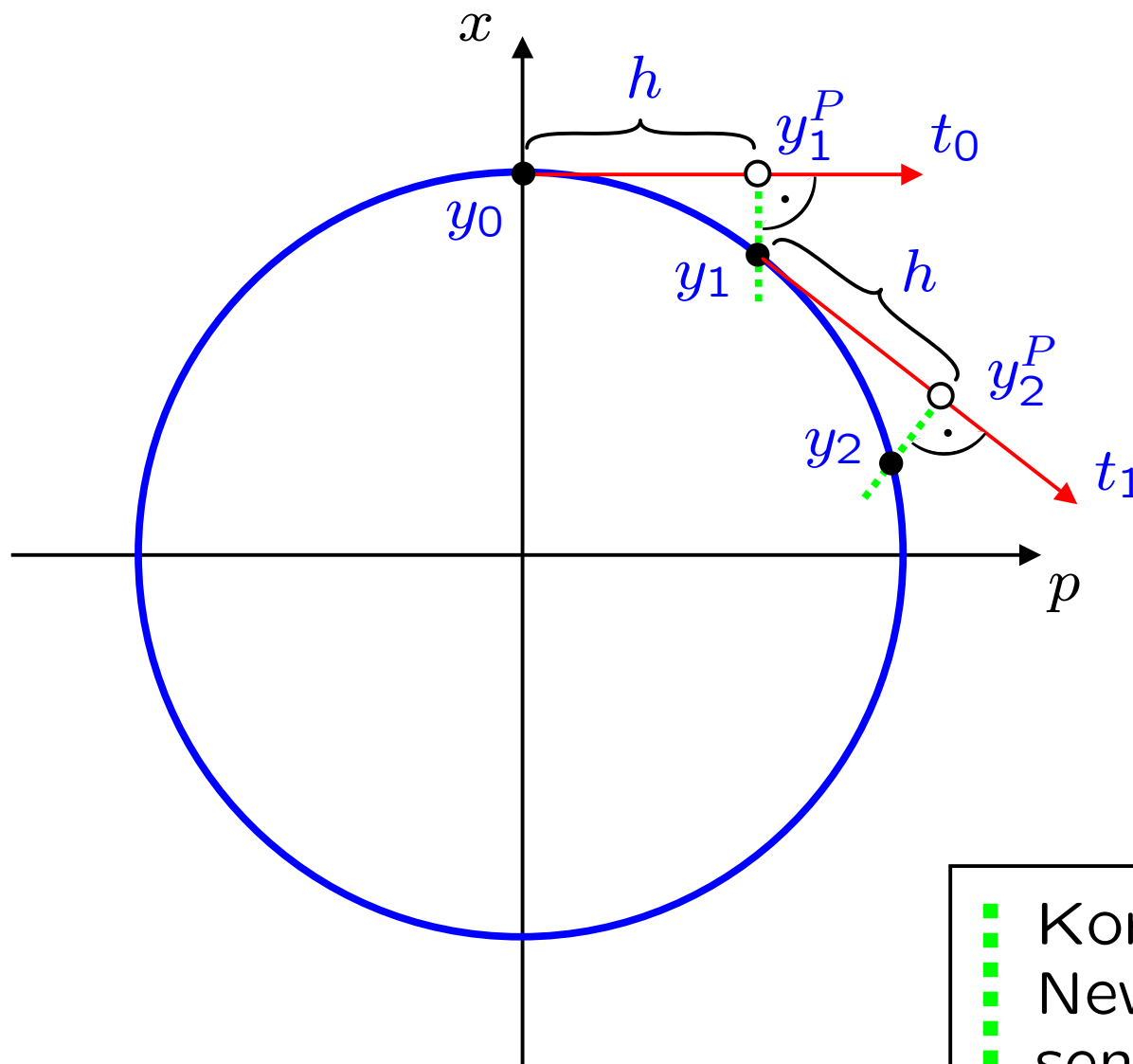


$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

Schrittweite $h \ll 1$

- Korrektur durch
- Newtonverfahren
- senkrecht zur Tangente

Illustration

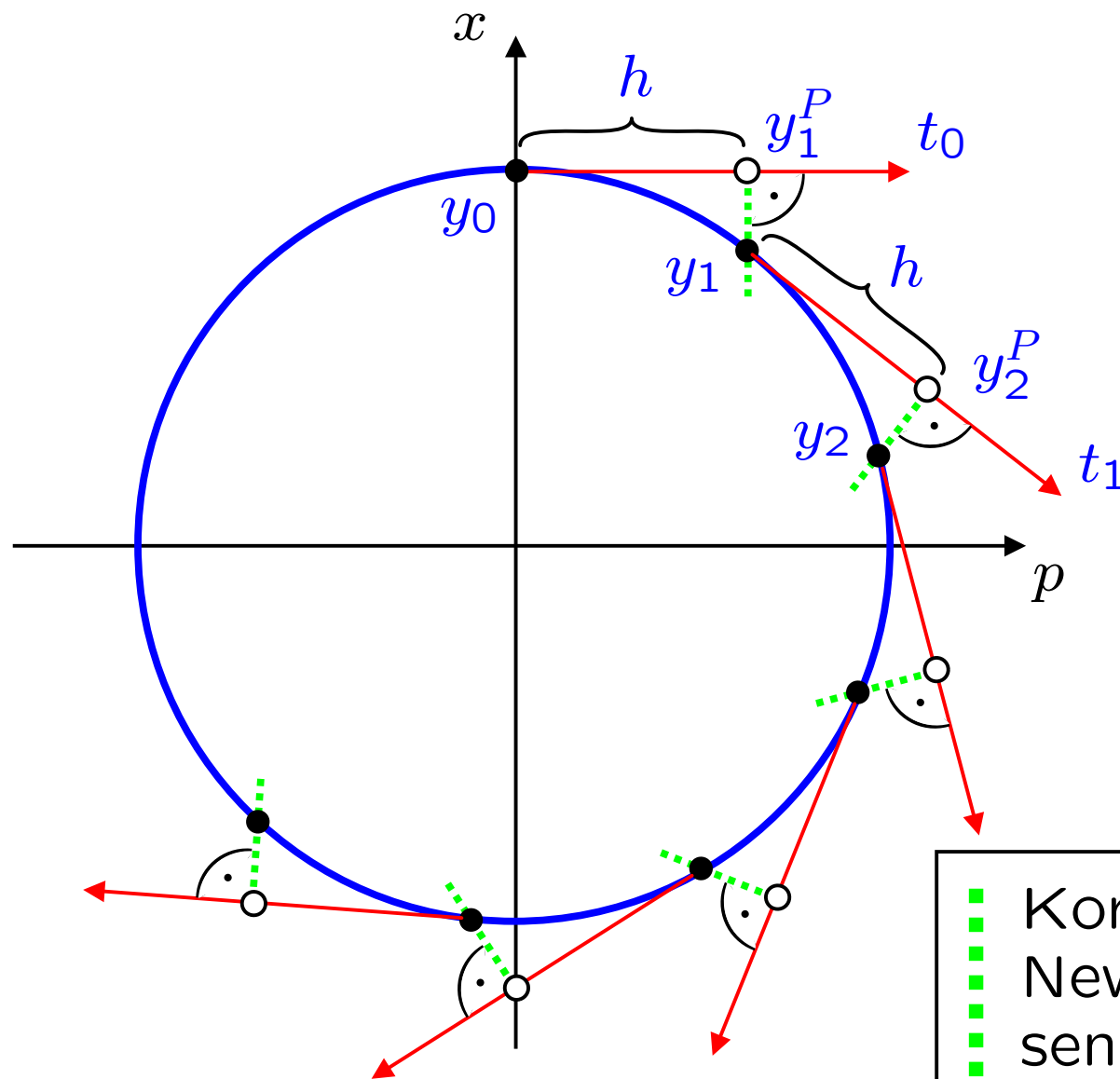


$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

Schrittweite $h \ll 1$

- Korrektur durch
- Newtonverfahren
- senkrecht zur Tangente

Illustration



$$\begin{aligned} y &= (x, p) \\ 0 &= f(y) \\ &= x^2 + p^2 - 1 \end{aligned}$$

Schrittweite $h \ll 1$

■ Korrektur durch
■ Newtonverfahren
■ senkrecht zur Tangente

Fortgeschrittene Algorithmen

Weitere Verbesserungen:

- variable Schrittweite h
- Erkennen von Verzweigungspunkten, Abzweigen an Verzweigungen
- Erkennen, Verfolgen von Umkehrpunkten
- Berechnung der dynamischen Stabilität, Erkennen und Verfolgen von Stabilitätswechseln

Klassisches Softwarepaket:

AUTO (Autor der Originalversion: E. Doedel), aktuelle Version frei verfügbar (LGPL) unter

<http://auto2000.sourceforge.net>

Abschließendes kleines Testproblem

Die Funktion

$$f(\lambda) = e^{-\lambda} - \lambda - 1$$

hat eine reelle Nullstelle (0), aber unendlich viele komplexe Nullstellen. (Die Nullstellen von f sind Eigenwerte eines Differentialoperators.)

Wie findet man die anderen Nullstellen?