

# 分布式事务框架Seata深入剖析与应用实践

## 分布式事务剖析篇



主讲人：陈东

2020.7.14

- 分布式场景下数据一致性问题分析
- 分布式事务解决方案深入对比剖析
- 分布式事务框架Seata实现原理剖析
- Seata AT模式设计与实现原理剖析



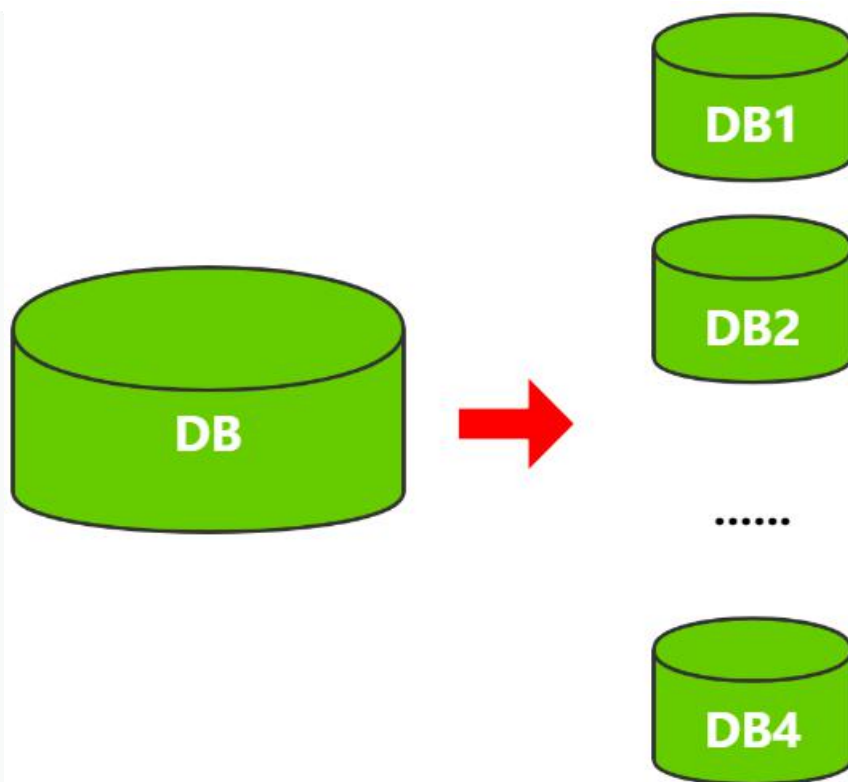
## 01.分布式场景下数据一致性问题分析

---

## 分布式事务背景

### ➤ 关系库常用扩展方式

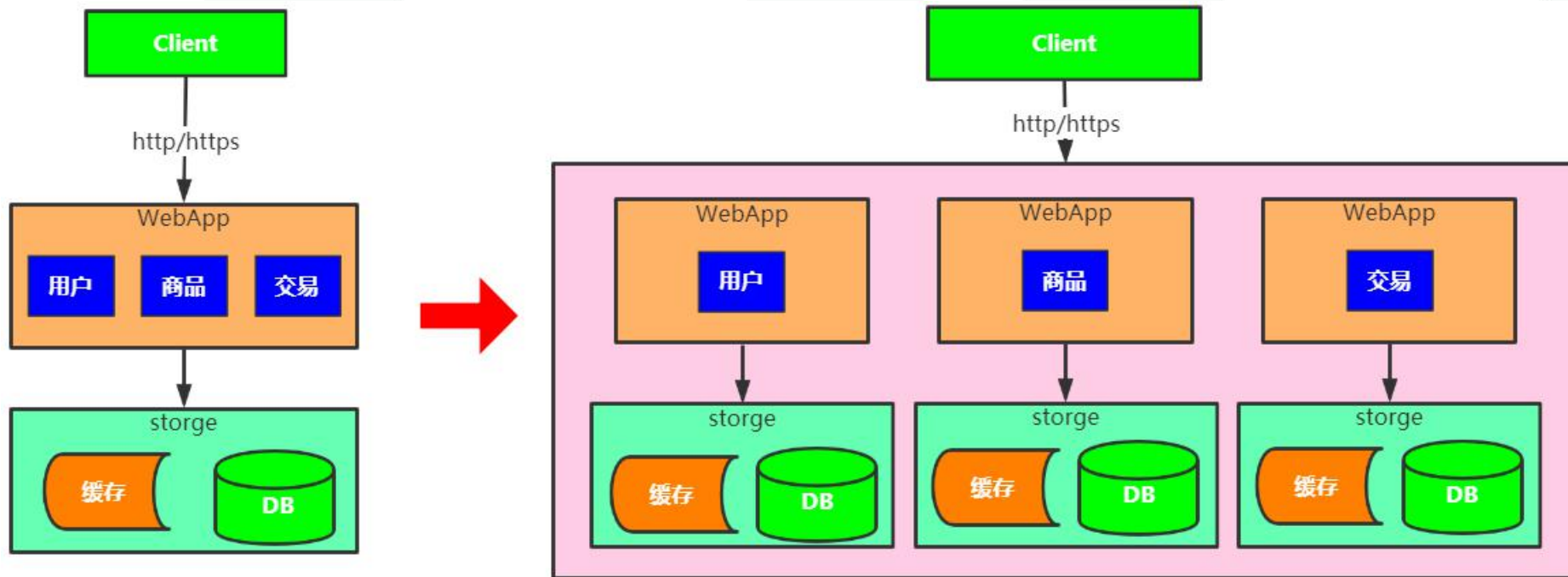
- **水平分库**
- 垂直分库



## 分布式事务背景

### ➤ 关系库常用扩展方式

- 水平分库
- **垂直分库**



## 分布式事务背景

- 跨数据库分布式事务
  - 数据库的物理分割下保障跨库操作的ACID。
- 跨服务分布式事务
  - 服务的网络分割下保障多服务的事务完整性。
- 混合式分布式事务
  - 跨数据库分布式事务 + 跨服务分布式事务。

**核心问题：事务参与者出现在不同的数据库实例，需要网络通讯进行交互。**



## 02.分布式事务解决方案深入对比剖析

---

## 分布式事务分类

### ➤ 刚性事务

- XA
- 2PC
- 3PC

### ➤ 柔性事务

- TCC
- Saga
- 事务消息
- 最大努力通知事务

|      | 刚性事务        | 柔性事务       |
|------|-------------|------------|
| 业务改造 | 无           | 有          |
| 一致性  | 强一致         | 最终一致       |
| 隔离性  | 原生支持        | 实现资源锁定接口   |
| 并发性能 | 严重衰退        | 略微衰退       |
| 适合场景 | 短事务<br>并发较低 | 长事务<br>高并发 |



## 事务模型对比

- 一致性保障:  $XA > TCC = SAGA > \text{事务消息}$ ;
- 业务友好性:  $XA > \text{事务消息} > SAGA > TCC$ ;
- 性能损耗:  $XA > TCC = SAGA = \text{事务消息}$



## 03.分布式事务框架Seata实现原理剖析

---

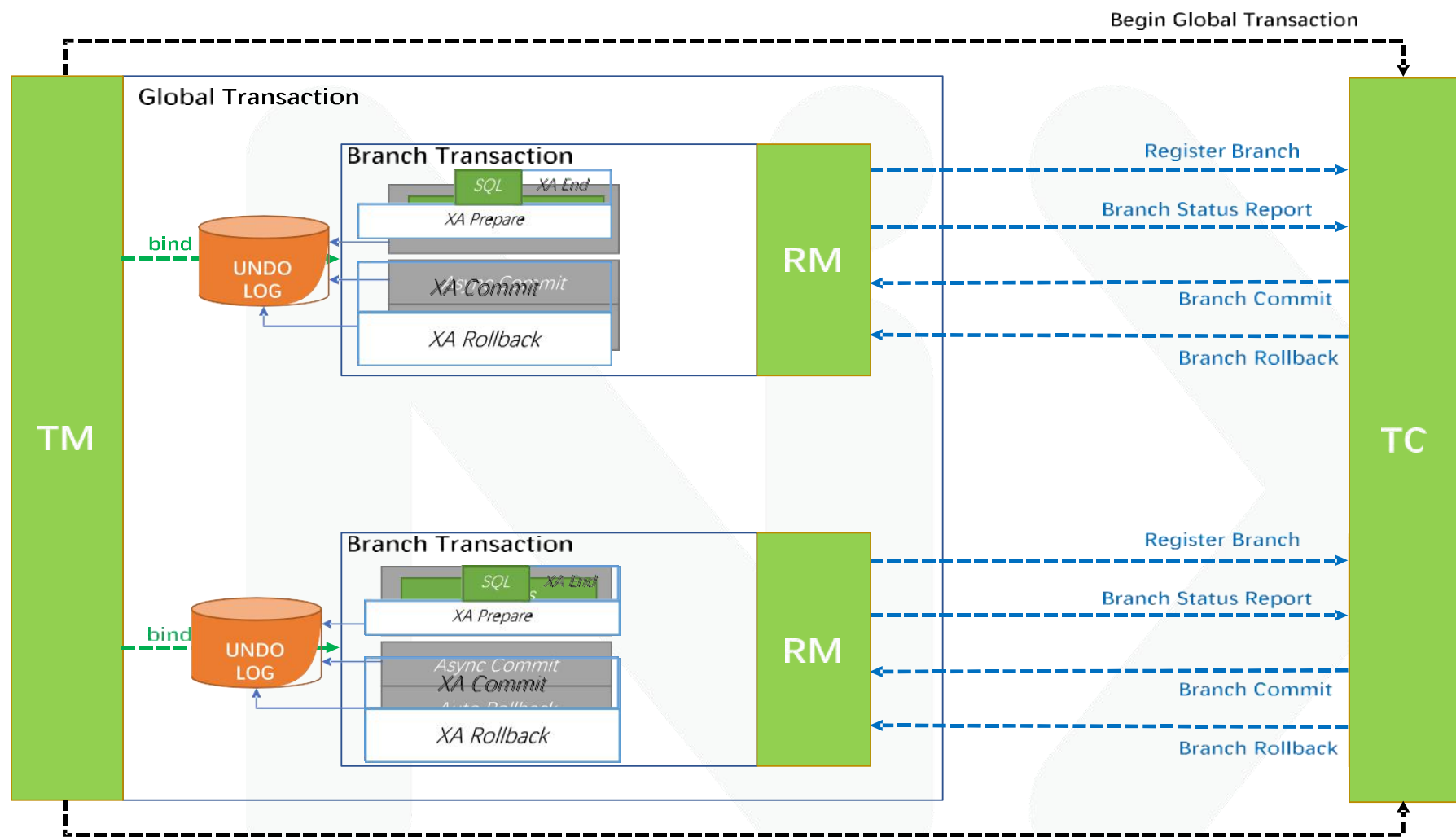
## Seata介绍

- Simple Extensible Autonomous Transaction Architecture, 简单可扩展自治事务框架
- 事务模型
  - AT 模式: 原始支持, 早期还有MT模式(0.4.2废弃)
  - TCC 模式: 0.4版本支持, 19.03.19
  - Saga 模式: 0.9版本支持, 19.10.16
  - XA 模式: 1.2版本支持, 20.04.21
- 愿景
  - 像使用本地事务一样使用分布式事务, 提供一站式的分布式事务解决方案

## Seata特性

- 支持多个微服务框架
  - Dubbo、Spring Cloud、Sofa-RPC、Motan 和 gRPC 等RPC框架
- 高可用：
  - 支持基于数据库存储的集群模式，水平扩展能力强
- 高可扩展性
  - 支持配置中心、注册中心、SPI扩展

## 分布式事务标准化

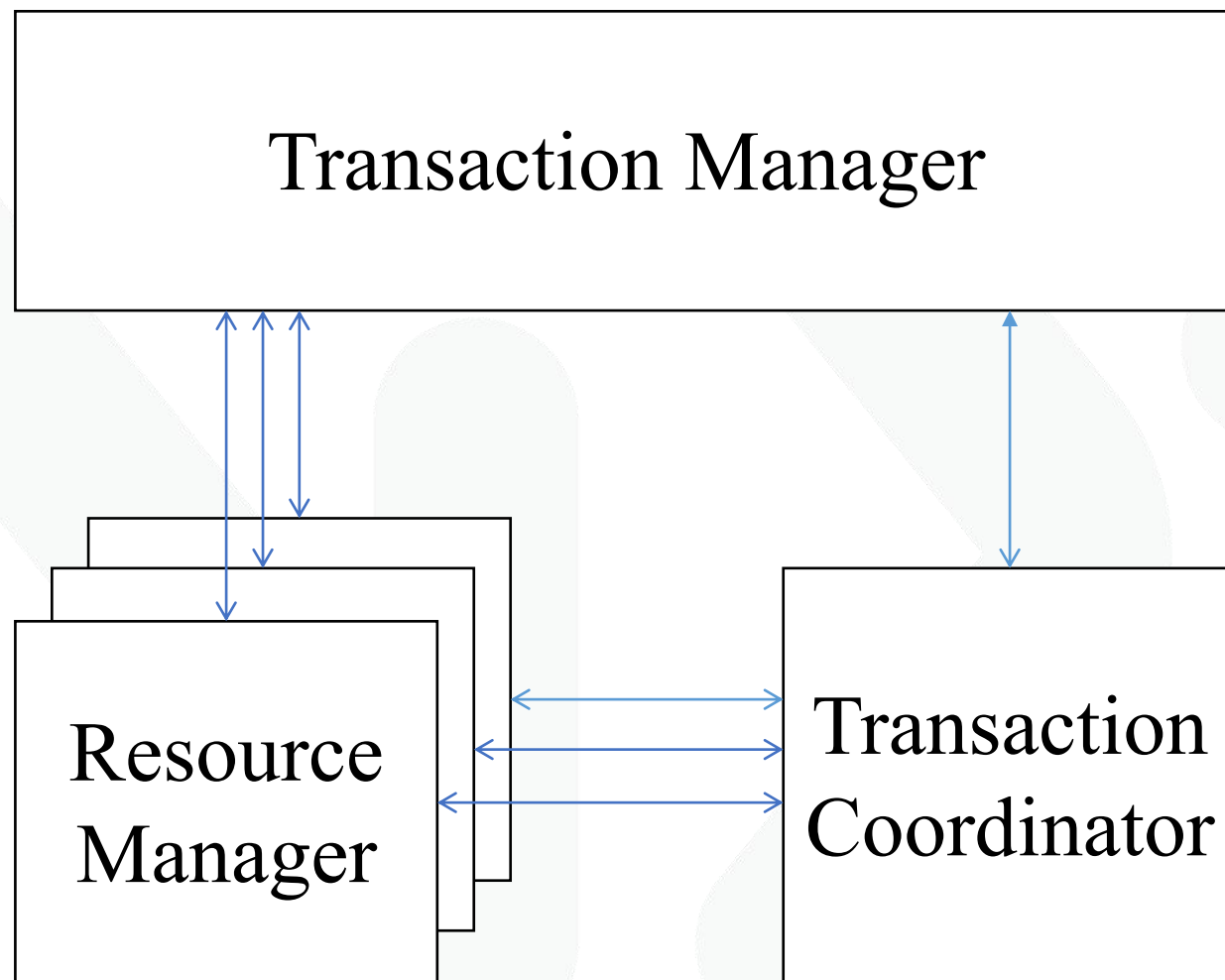


## 组成模块

- Transaction Coordinator (TC)
  - 事务协调器，维护全局事务的运行状态，负责协调并驱动全局事务的提交或回滚；
- Transaction Manager (TM)
  - 控制全局事务的边界，负责开启一个全局事务，并最终发起全局提交或全局回滚的决议；
- Resource Manager (RM)
  - 控制分支事务，负责分支注册、状态汇报，并接收事务协调器的指令，驱动分支（本地）事务的提交和回滚；

## 组成模块

- Transaction Coordinator (TC)
- Transaction Manager (TM)
- Resource Manager (RM)



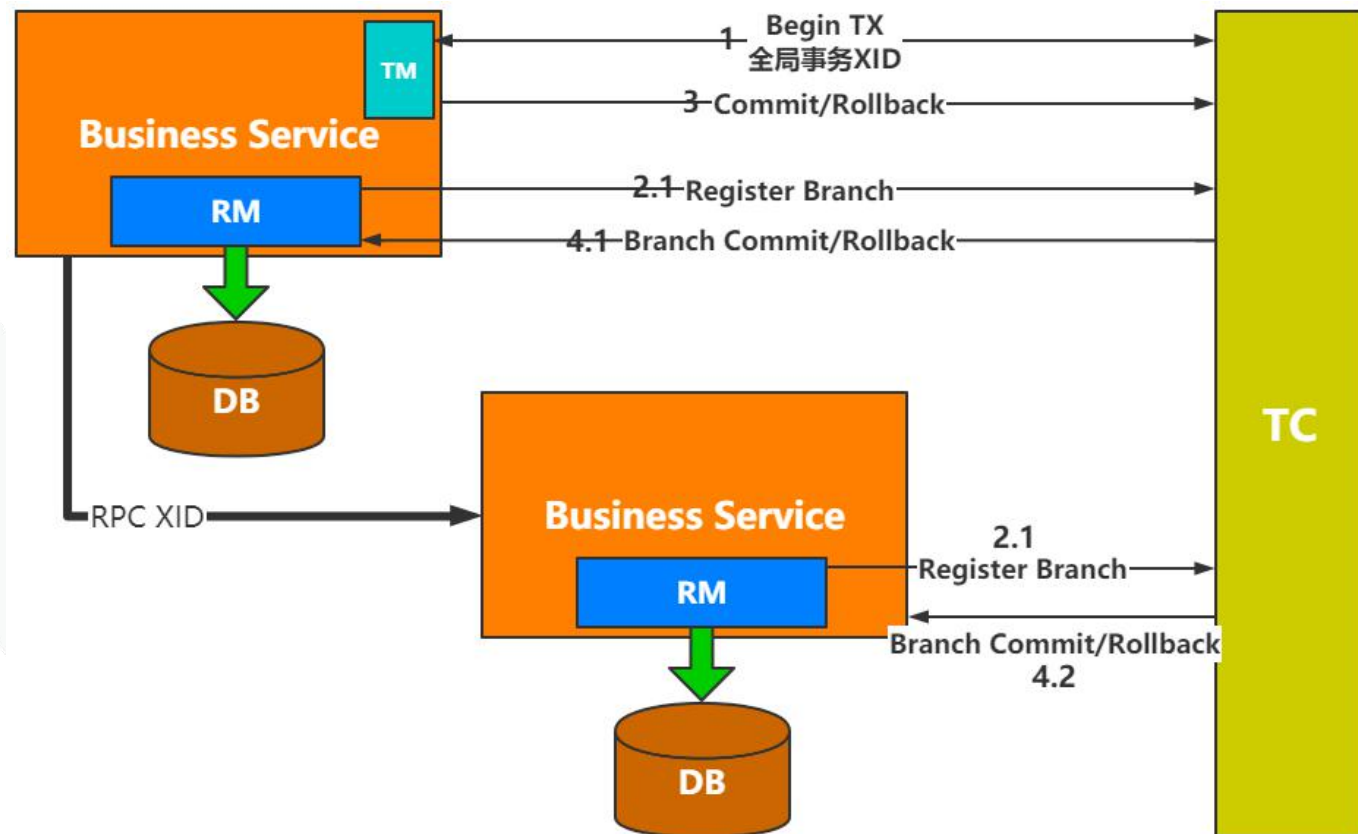
## 全局事务

### ➤ 定义

- 若干分支事务的整体协调

### ➤ 事务流程

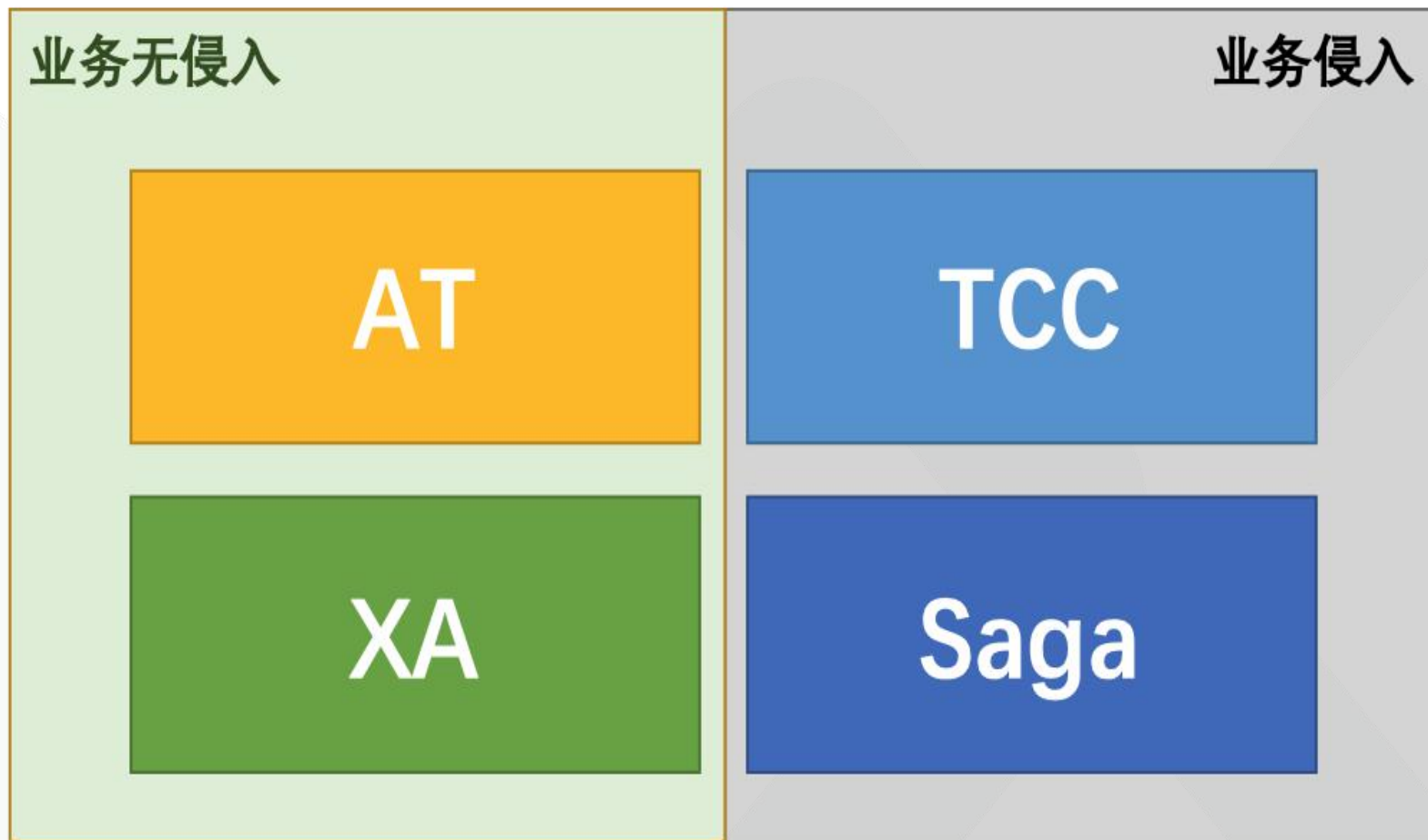
- TM向TC 申请开启一个全局事务，TC 创建全局事务后返回全局唯一的XID，XID会在全局事务的上下文中传播；
- RM向TC注册分支事务，该分支事务归属于拥有相同XID的全局事务；
- TM向TC发起全局提交或回滚；
- TC调度XID下的分支事务完成提交或者回滚。





## 事务模式能力边界

- 条件和限制
  - 数据库：必须支持本地事务
  - 数据表：必须定义主键
  - 难以实现更高的隔离级别





## 04. Seata AT模式设计与实现原理剖析

---

## AT模式

### ➤ 介绍

- 一种无侵入的分布式事务解决方案，2PC的**广义实现**。
- 源自阿里云GTS AT模式的开源版。

### ➤ 核心价值

- **低成本**：编程模型不变，轻依赖不需要为分布式事务场景做特定设计。
- **高性能**：一阶段提交，不阻塞；连接释放，保证整个系统的吞吐。
- **高可用**：极端的异常情况下，可以暂时 跳过异常事务，保证系统可用。

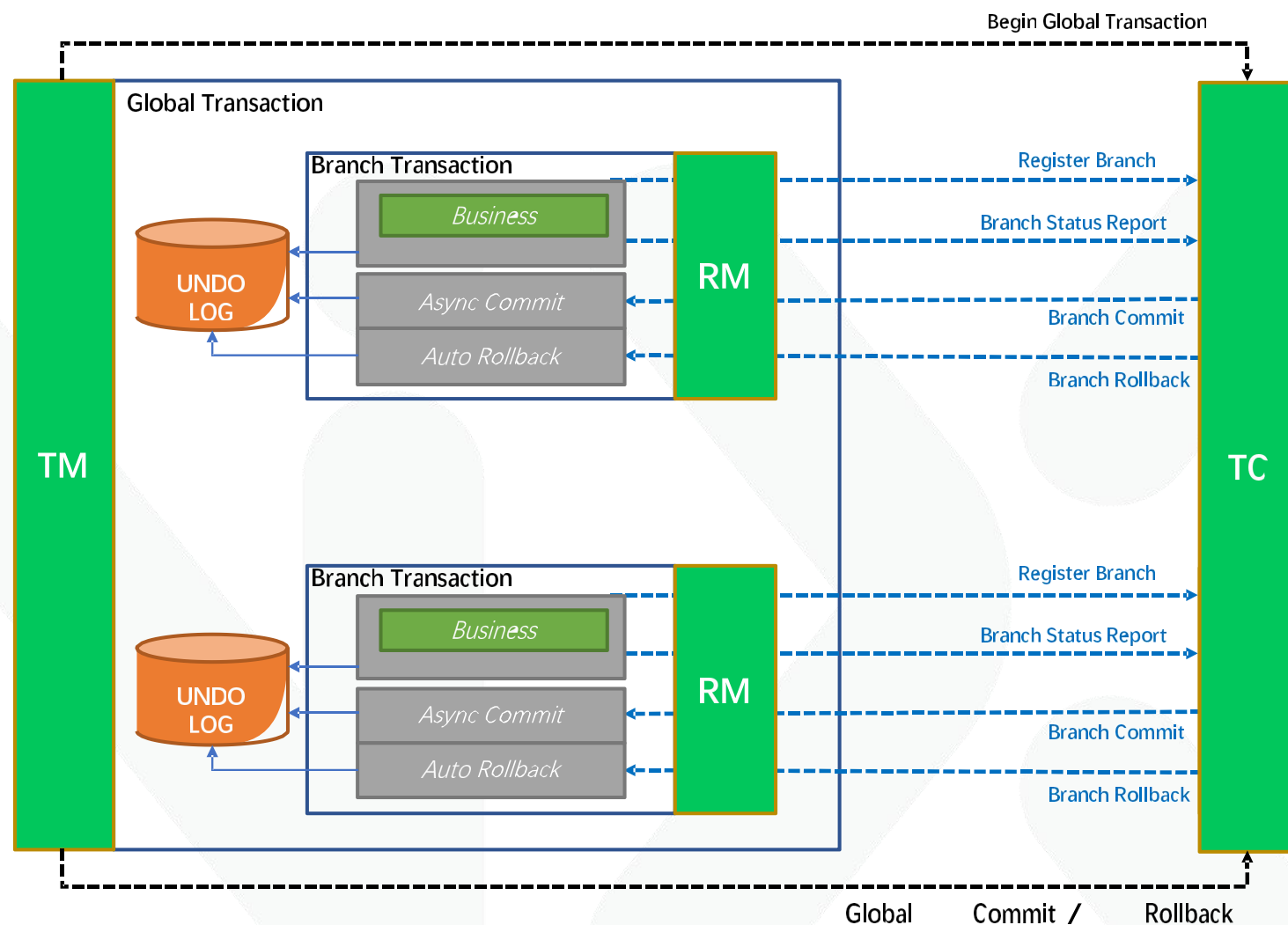
## AT模式核心设计

### ➤ 一阶段:

- 拦截 “业务 SQL” ；
- 生成前镜像
- 生成后镜像

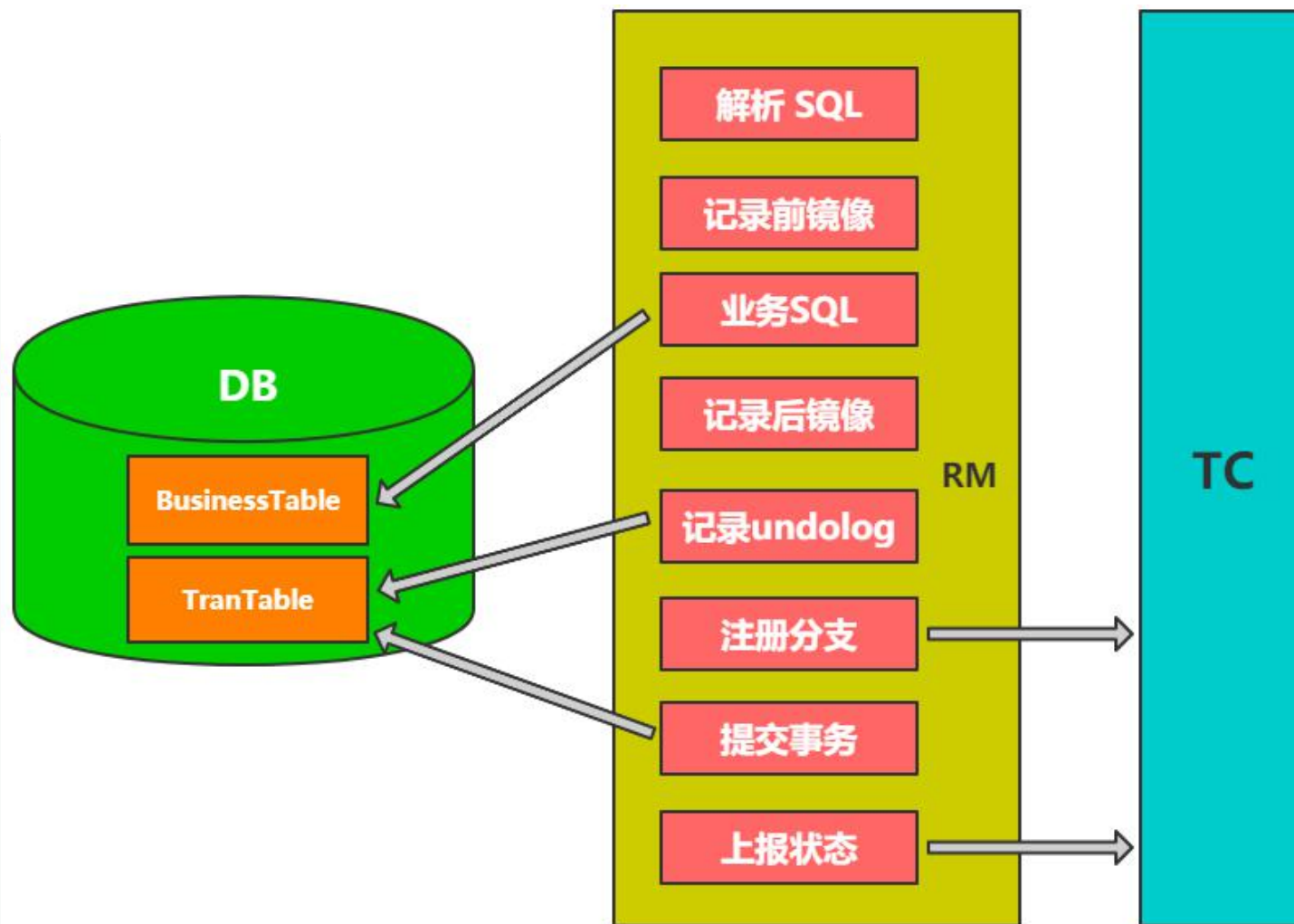
### ➤ 二阶段

- TC向所有RM发起提交/回滚；



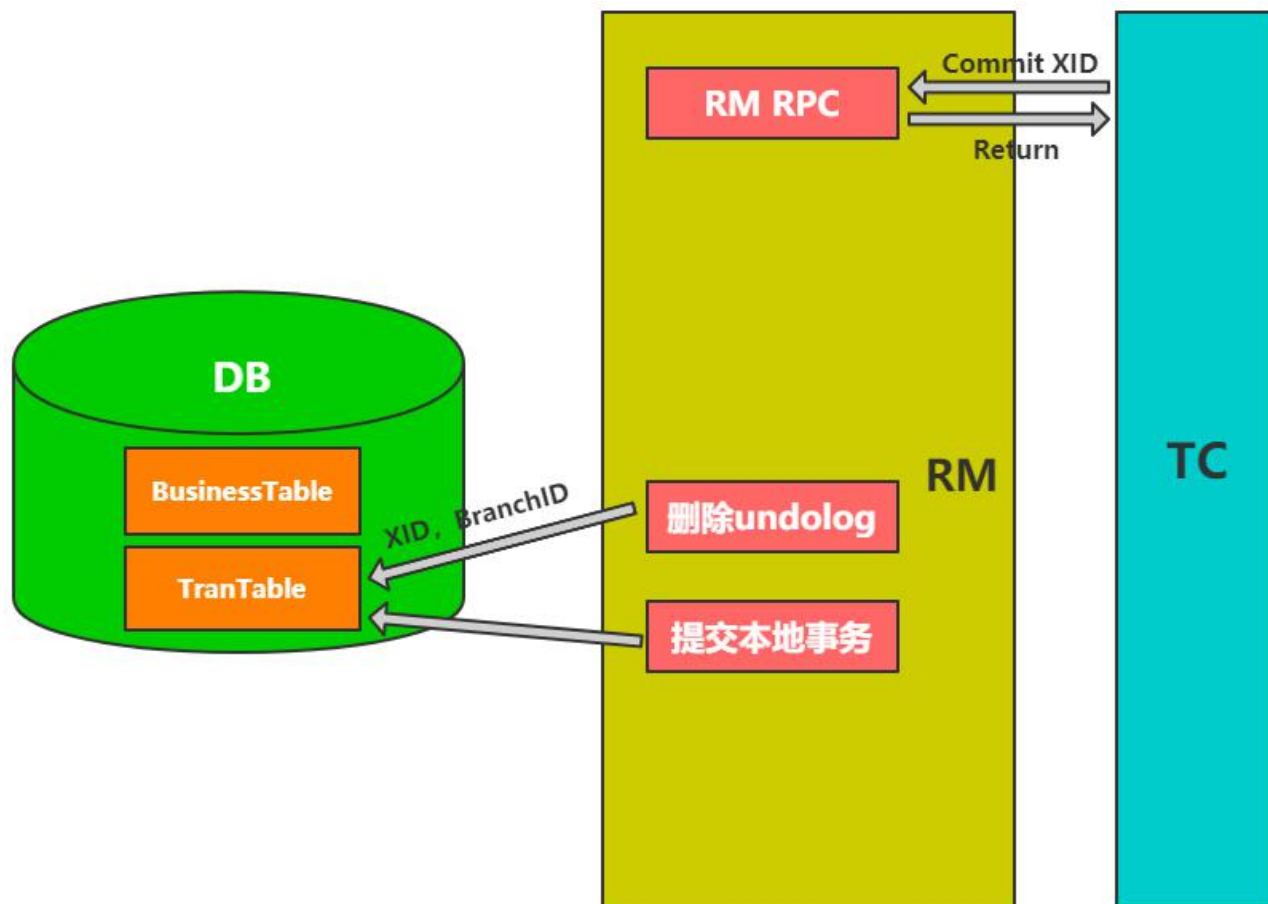
## AT执行阶段

- 拦截“业务 SQL”
  - 解析SQL语义
  - 提取表元数据
  - 保存原镜像
  - 执行业务SQL
  - 保存新镜像
- 利用本地事务保证ACID



## AT完成阶段-提交

### ➤ 清理快照数据



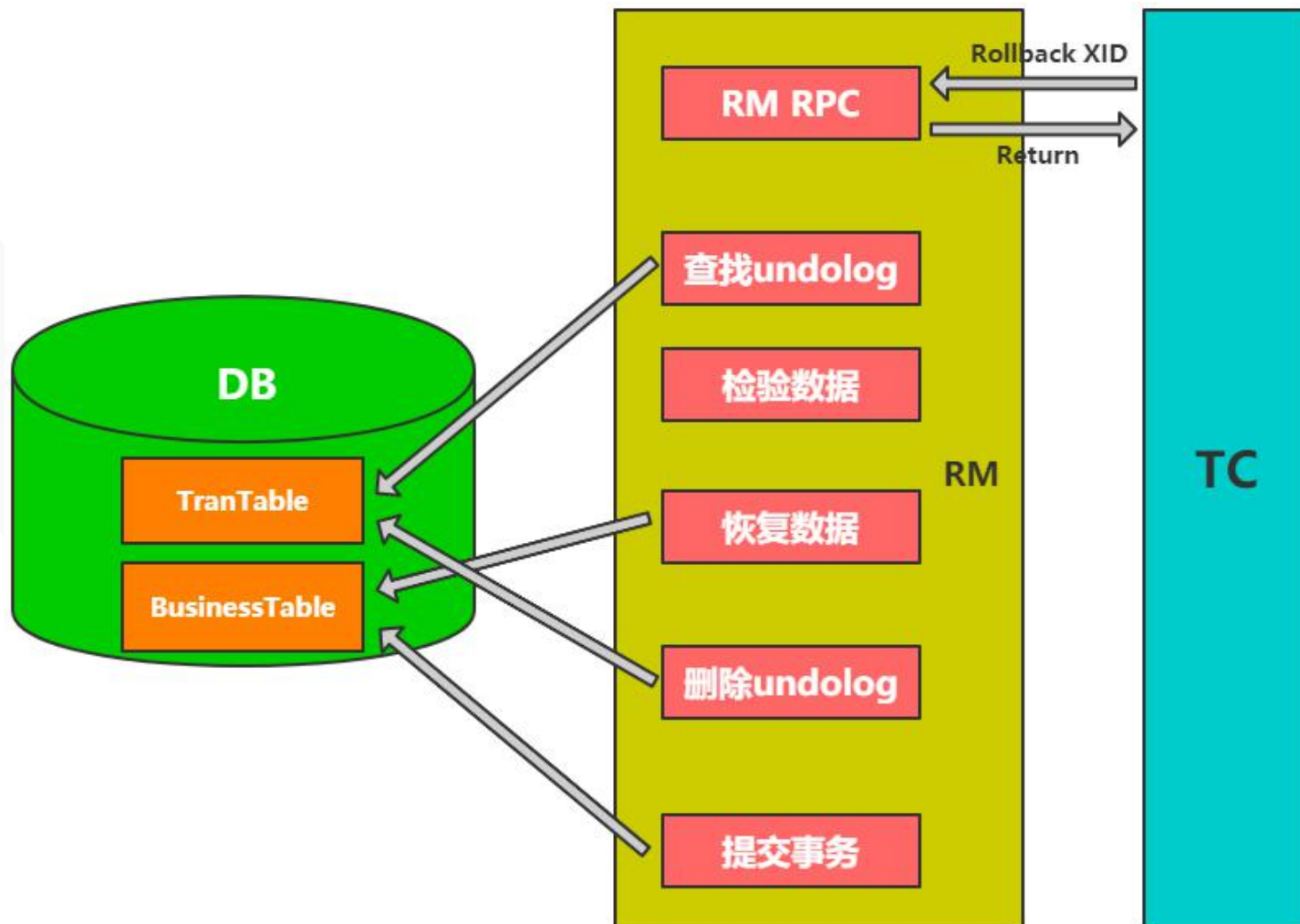
## 思考

- 分支事务已经提交，如何回滚；
- 其他事务对数据的修改；
  - 其他分布式事务的修改；
  - 非分布式事务的修改；

**“行锁”**

## AT完成阶段-回滚

- 校验脏写
  - 新镜像 VS 当前数据库数据
- 还原数据
  - 根据前后镜像，生成逆向SQL
- 删除中间数据
  - 删除前后镜像





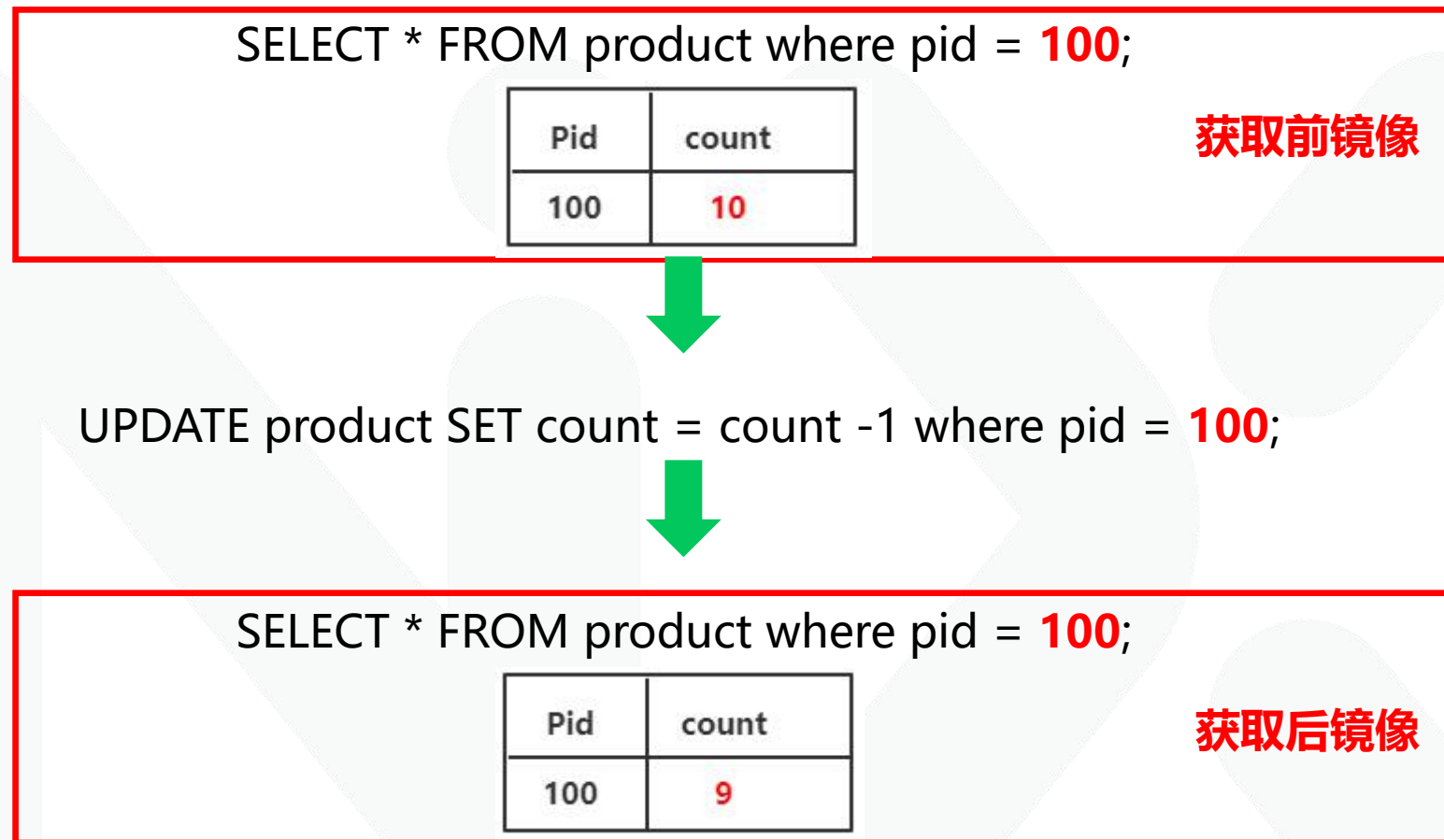
## AT前后镜像

### ➤ 商品库存操作

- 用户下单减库存

| Pid | count |
|-----|-------|
| 100 | 10    |

UPDATE product SET  
count = count -1  
where pid = 100;



## AT前后镜像

### ➤ 商品库存操作

- 用户下单减库存

| Pid | count |
|-----|-------|
| 100 | 10    |



| Pid | count |
|-----|-------|
| 100 | 9     |

行锁?



```
{
  "branchId": "XXXX",
  "undoItems": [{
    "afterImage": {
      "rows": [{
        "fields": [{
          "name": "pid",
          "type": "XX",
          "value": 100
        }, {
          "name": "count",
          "type": "XX",
          "value": 10
        }
      ]
    },
    "tableName": "product"
  },
  "beforeImage": {
    "rows": [{
      "fields": [{
        "name": "pid",
        "type": "XX",
        "value": 100
      }, {
        "name": "count",
        "type": "XX",
        "value": 9
      }
    ]
  },
  "tableName": "product"
}],
  "sqlType": "UPDATE"
}],
  "xid": "xid:xxx"
}
```

undo log

## 业务场景分析

- 商品库存操作
  - 用户下单减库存
  - 商户增加库存

**每个下都是单独的分布式事务，不同的XID**

**商品增加库存，不是分布式事务**

**不检查全局锁，锁失效**

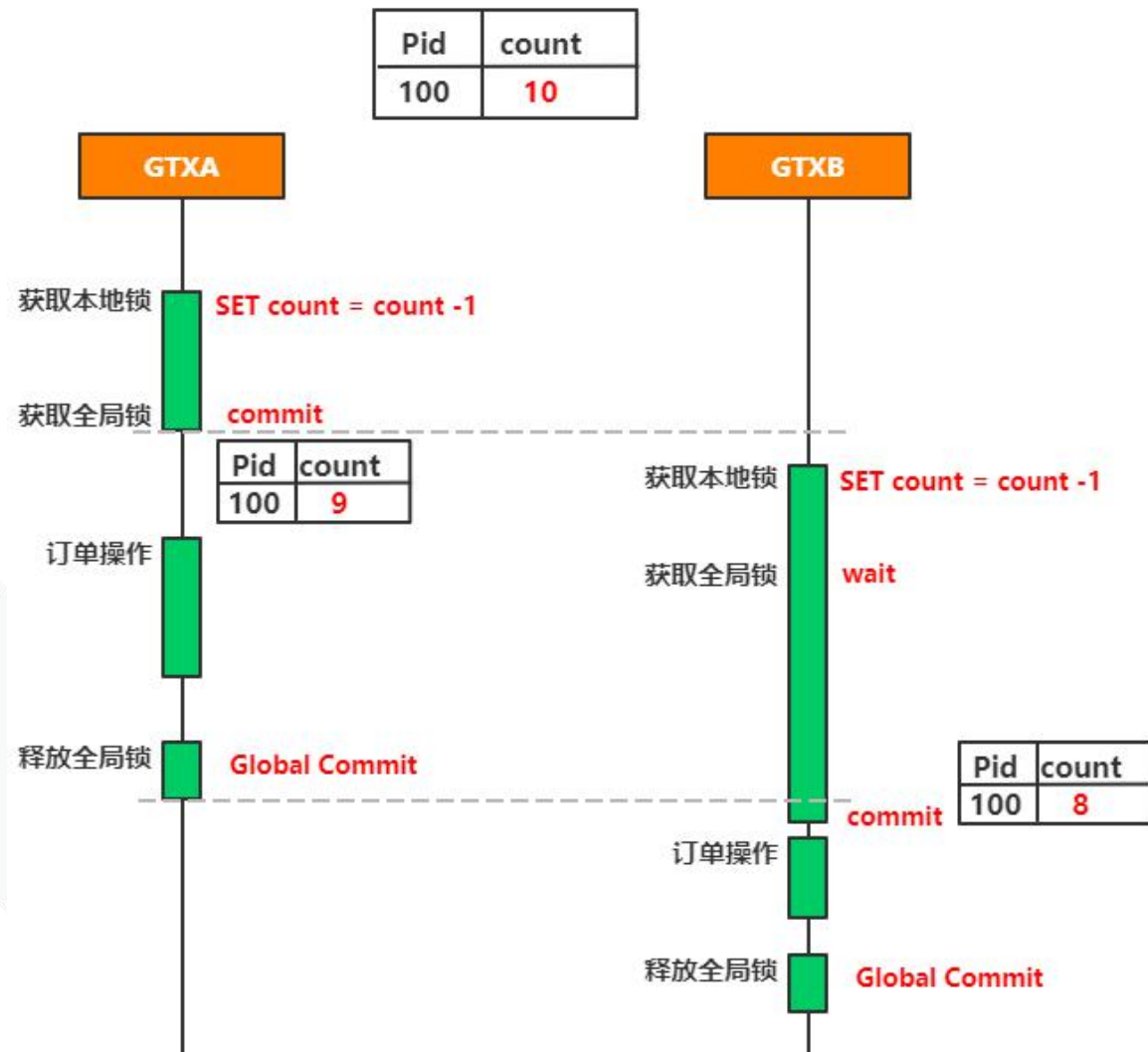
## 隔离级别

- **Read Uncommitted**（读取未提交内容）：最低隔离级别，会读取到其他事务未提交的数据；
- **Read Committed**（读取提交内容）：事务过程中可以读取到其他事务已提交的数据
- **Repeatable Read**（可重复读）：每次读取相同结果集，不管其他事务是否提交；
- **Serializable**（可串行化）：事务排队，隔离级别最高，性能最差；

## Seata隔离性

### ➤ 写隔离

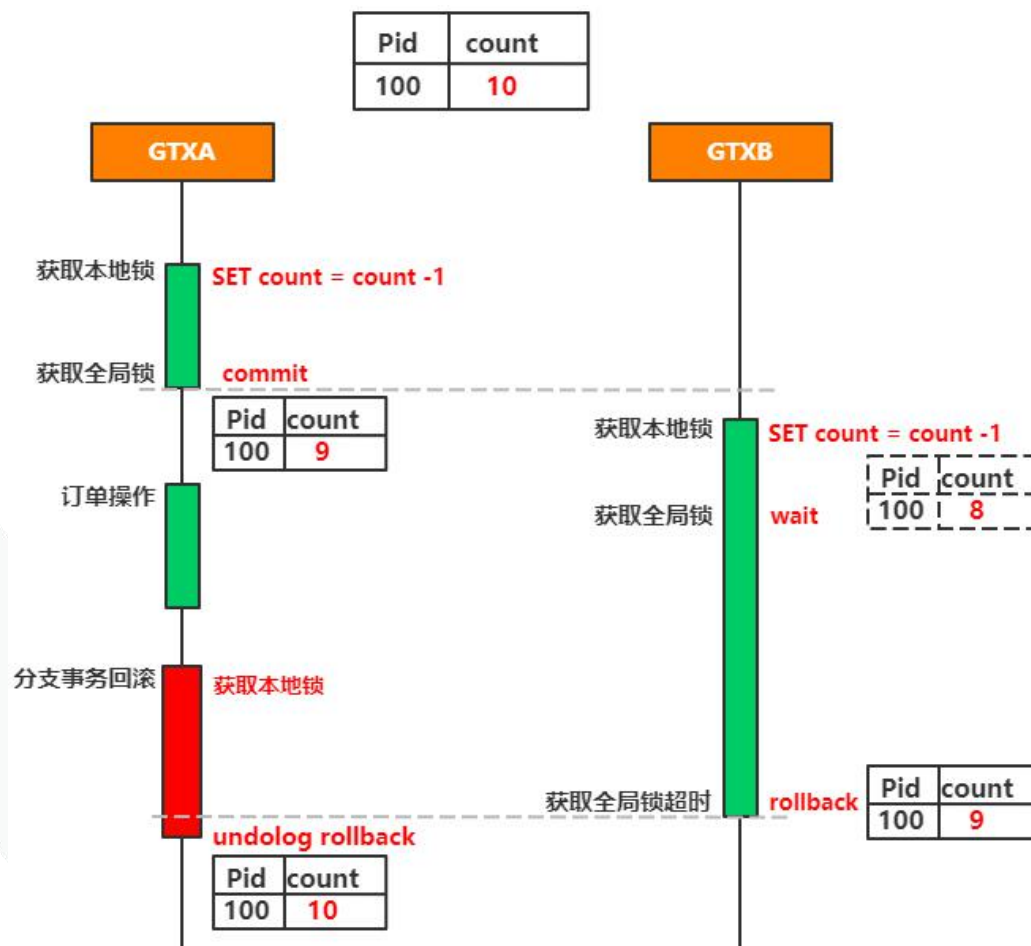
- 分支事务提交前拿到全局锁；
- 拿全局锁超时，回滚本地事务，释放本地锁；



## Seata隔离性

### ➤ 写隔离

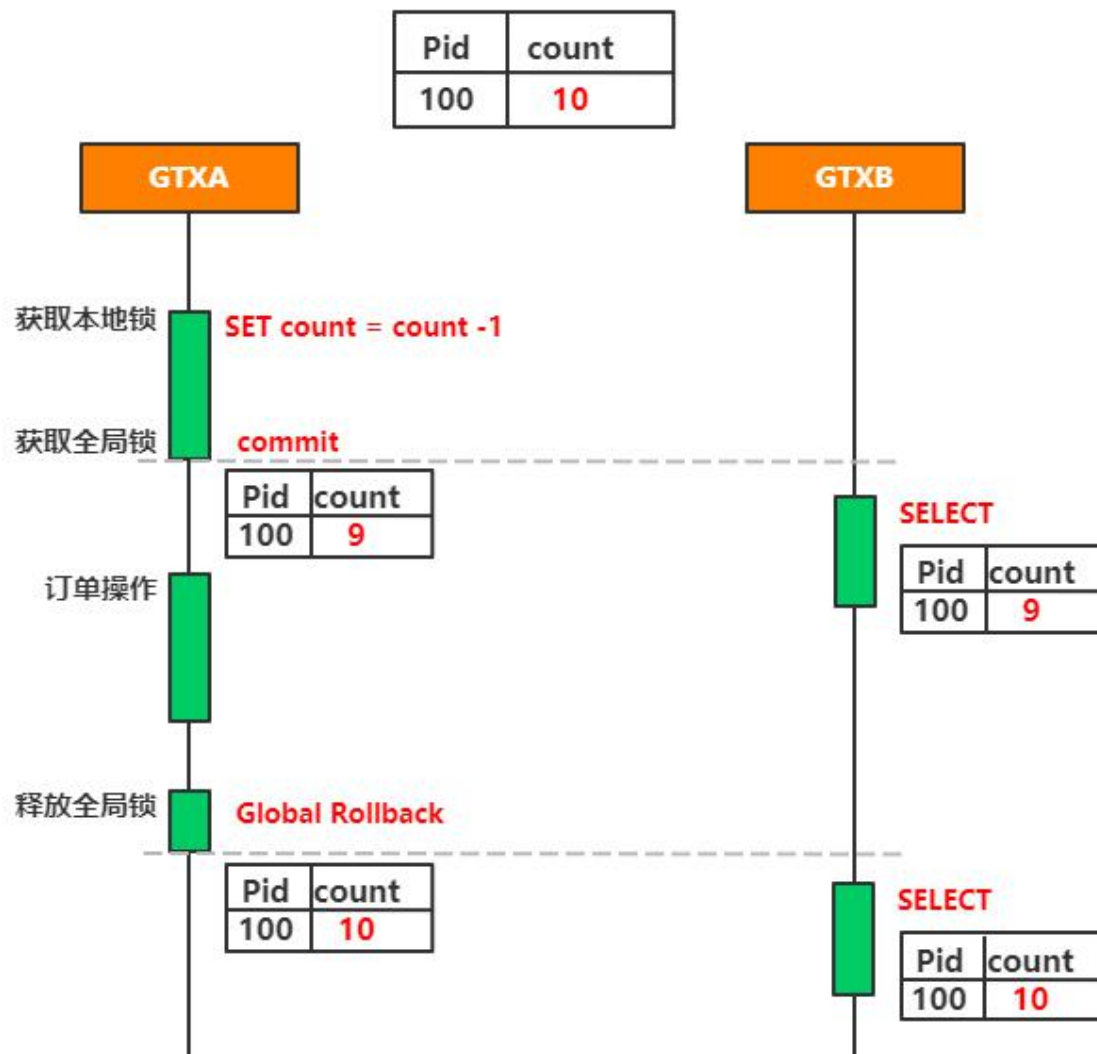
- 分支事务提交前拿到全局锁；
- 拿全局锁超时，回滚本地事务，释放本地锁；



## Seata隔离性

- 读隔离（数据库读已提交）
  - 默认全局隔离级别是读未提交；

如何做到读已提交？

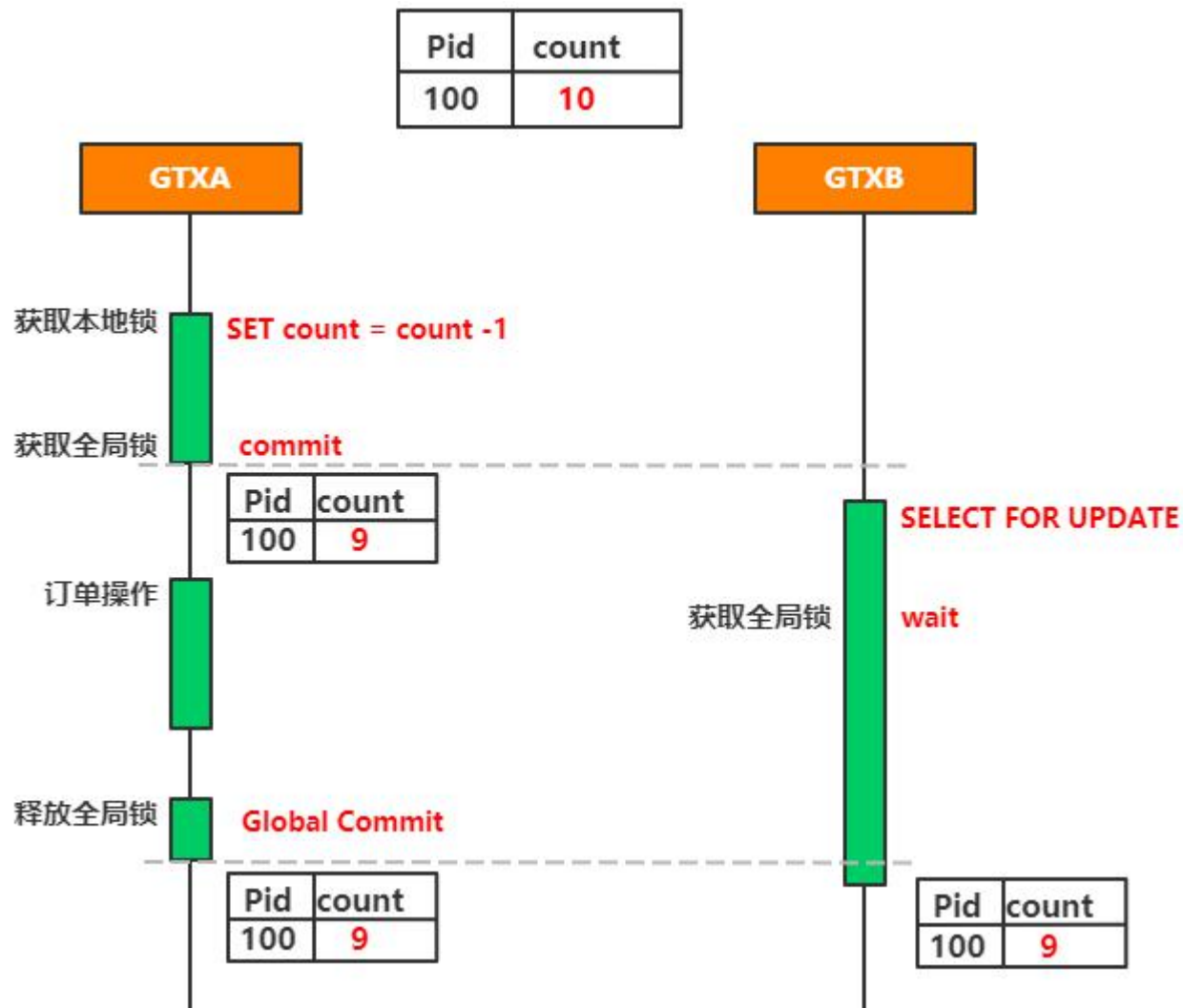


## Seata隔离性

- 读隔离（数据库读已提交）
  - SELECT FOR UPDATE实现读已提交；

如何实现可重复读？

前镜像能否实现MVCC？





## AT模型存在问题

- 重量级SDK;
- 依赖数据库本地事务的ACID特性;



# NiX 奈学教育

---



欢迎关注本人公众号  
“架构之美”