**Задание 1**

Создать класс с именем Address. В теле класса требуется создать поля: index, country, city, street, house, apartment. Для каждого поля, создать свойство с двумя методами доступа. Создать экземпляр класса Address. В поля экземпляра записать информацию о почтовом адресе. Выведите на экран значения полей, описывающих адрес.

**Задание 2**

Создать класс с именем Rectangle. В теле класса создать два поля, описывающие длины сторон double side1, side2. Создать пользовательский конструктор Rectangle(double side1, double side2), в теле которого поля side1 и side2 инициализируются значениями аргументов. Создать два метода, вычисляющие площадь прямоугольника - double AreaCalculator() и периметр прямоугольника - double PerimeterCalculator(). Создать два свойства double Area и double Perimeter с одним методом доступа get. Написать программу, которая принимает от пользователя длины двух сторон прямоугольника и выводит на экран периметр и площадь.

**Задание 3**

Создать класс Book. Создать классы Title, Author и Content, каждый из которых должен содержать одно строковое поле и метод void Show(). Реализуйте возможность добавления в книгу названия книги, имени автора и содержания. Выведите на экран разными цветами при помощи метода Show() название книги, имя автора и содержание

* Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Green; // устанавливаем цвет
* Console.WriteLine("...");
* Console.ResetColor(); // сбрасываем в стандартный

**Задание 4**

Создать классы Point и Figure. Класс Point должен содержать два целочисленных поля и одно строковое поле. Создать три свойства с одним методом доступа get. Создать пользовательский конструктор, в теле которого проинициализируйте поля значениями аргументов. Класс Figure должен содержать конструкторы, которые принимают от 3-х до 5-ти аргументов типа Point. Создать два метода: double LengthSide(Point A, Point B), который рассчитывает длину стороны многоугольника; void PerimeterCalculator(), который рассчитывает периметр многоугольника. Написать программу, которая выводит на экран название и периметр многоугольника.