**Задание 1**

Создать класс **User**, содержащий информацию о пользователе (логин, имя, фамилия, возраст, дата заполнения анкеты). Поле дата заполнения анкеты должно быть проинициализировано только один раз (при создании экземпляра данного класса) без возможности его дальнейшего изменения. Реализуйте вывод на экран информации о пользователе.

**Задание 2**

Создать класс **Converter**. В теле класса создать пользовательский конструктор, который принимает три вещественных аргумента, и инициализирует поля, соответствующие курсу 3-х основных криптовалют, по отношению к рублю – **public Converter (double btc, double eth, double bnb)**.

Написать программу, которая будет выполнять конвертацию из рубля в одну из криптовалют, также программа должна производить конвертацию из указанных валют в рубли.

**Задание 3**

Создать класс **Employee**. В теле класса создать пользовательский конструктор, который принимает два строковых аргумента, и инициализирует поля, соответствующие фамилии и имени сотрудника. Создать метод рассчитывающий оклад сотрудника (в зависимости от должности и стажа) и налоговый сбор. Написать программу, которая выводит на экран информацию о сотруднике (фамилия, имя, должность), оклад и налоговый сбор.

**Задание 4**

Создать класс **Invoice**. В теле класса создать три поля **int** **account**, **string** **customer**, **string** **provider**, которые должны быть проинициализированы один раз (при создании экземпляра данного класса) без возможности их дальнейшего изменения. В теле класса создать два закрытых поля **string** **article**, **int** **quantity**. Создать метод расчета стоимости заказа с **НДС** и **без** **НДС**.

Написать программу, которая выводит на экран сумму оплаты заказанного товара с **НДС** или без **НДС**.