

Taller de Programación Competitiva

2022-1

Ejercicios 6 de junio a 27 de junio

Cada nivel del taller tiene asignado un conjunto de problemas a resolver.

Los/las estudiantes deberán subir al sistema teams, a más tardar el día 3 de junio e incorporar en la solución el pantallazo de ejecución en el juez.

Nivel Básico

- UVa 00318 - Domino Effect
- UVa 11831 - Sticker Collector
- UVa 12442 - Forwarding Emails
- UVa 12582 - Wedding of Sultan
- UVa 00352 - The Seasonal War

Intermedio

- UVa 00429 - Word Transformation
- UVa 01112 - Mice and Maze
- UVa 00558 - Wormholes
- UVa 00821 - Page Hopping
- UVa 00820 - Internet Bandwidth

Avanzado

- <https://codeforces.com/contest/1082/problem/G>
- <https://codeforces.com/contest/808/problem/F>
- <https://codeforces.com/contest/498/problem/C>
- <https://www.beecrowd.com.br/judge/en/problems/view/2354?origem=1>