Taller de Programación Competitiva 2022-1

Ejercicios 16 de mayo al 3 de junio

Cada nivel del taller tiene asignado un conjunto de problemas a resolver.

Los/las estudiantes deberán subir al sistema teams, a más tardar el día 3 de junio e incorporar en la solución el pantallazo de ejecución en el juez.

Nivel Básico (STL, diccionarios, conjuntos, Greedy)

- o UVA 10954 Add all
- o UVA 10282 Babelfish
- o UVa 10226. Hardwood Species
- o UVA 10038 Jolly JUmper
- O UVA 855 Luch in Grid City

Intermedio (DP Básico)

- o Codeforces 1670B
- o Codeforces 1675G
- o UVA 10611
- o UVA 11292
- o UVA 11264

Avanzado

- o Codeforces 1579G
- o Codeforces 1580B
- o Codeforces 1572C
- o Codeforces 1572E
- O Codeforces 1678B2 (https://codeforces.com/contest/1678/problem/B2)