

**Taller de Programación Competitiva  
2022-1  
Ejercicios 25 de abril al 16 de mayo**

Cada nivel del taller tiene asignado un conjunto de problemas a resolver.

Los/las estudiantes deberán subir al sistema teams, a más tardar el día 13 de mayo e incorporar en la solución el pantallazo de ejecución en el juez.

- **Track básico**

- UVa 00123 Searching Quickly
- UVa 10057 A mid-summer night
- UVa 10258 Contest Scoreboard
- UVa 11462 Age Sort
- UVa 12541 Birthdates
- UVa 10698 Football Sort

- **Track intermedio**

- UVa 410
- UVa 10020
- UVa 10340
- UVa 10440
- UVa 10670
- UVa 10763

- **Track avanzado**

[https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/index.php?option=onlinejudge&Itemid=8&category=788&page=show\\_problem&problem=6221](https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/index.php?option=onlinejudge&Itemid=8&category=788&page=show_problem&problem=6221)

[https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/index.php?option=onlinejudge&Itemid=8&category=788&page=show\\_problem&problem=6211](https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/index.php?option=onlinejudge&Itemid=8&category=788&page=show_problem&problem=6211)

[https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/index.php?option=onlinejudge&Itemid=8&category=702&page=show\\_problem&problem=5215](https://icpcarchive.ecs.baylor.edu/index.php?option=onlinejudge&Itemid=8&category=702&page=show_problem&problem=5215)

<https://www.beecrowd.com.br/judge/es/problems/view/2911?origem=1>

