

Estructuras de Datos (2022-1)

Laboratorio 5

Profesor: Alexander Irribarra Ayudantes: Leonardo Aravena, Diego Gatica, Vicente Lermanda

Objetivos

Los objetivos del laboratorio son:

- Mejorar la programación, compilación y ejecución de programas escritos en lenguaje C++ u otros.
- Implementar distintas estructuras de datos.

Ejercicios

- 1. Crear el ADT (tipo de dato abstracto) QueueADT en una clase que tenga el mismo nombre (Debe estar contenido en el fichero QueueADT.h). Esta interfaz debe contener los siguientes métodos como mínimo:
 - Encolar elemento al final: virtual void push(int)=0;
 - Desencolar el elemento al principio: virtual void pop()=0;
 - Acceder al primer elemento de la cola: virtual int front()=0;
 - Obtener la cantidad de elementos almacenados: virtual int size()=0;
 - Verificar si la cola está vacía: virtual bool empty()=0;
- 2. Implementar la estructura de datos StacksQueue, que debe heredar de la clase QueueADT y contener sus métodos implementados (Debe estar definido en los ficheros StacksQueue.h y StacksQueue.cpp). Esta implementación debe utilizar dos stacks¹ para proporcionar el funcionamiento de una cola. En el caso de Python, se debe utilizar array, considerando solo los métodos propios de un stack (append, pop y len). La idea general de como realizar esta implementación se describe en las diapositivas.

¹https://es.cppreference.com/w/cpp/container/stack

3. Comprobar la correctitud de la estructura. Para esto, se proporciona un código cliente *main5.cpp* donde se compara esta implementación con la *queue* proporcionada en C++. En el caso de Python u otros lenguajes, se puede escribir un código similar que utilice alguna de las clases integradas por defecto en el lenguaje.

Observación

Los estudiantes pertenecientes al minor son libres de implementar las soluciones en el lenguaje de programación C++, Java o Python, en este caso pueden tomar el código proporcionado como una base para empezar a realizar los ejercicios.

Normas de entrega

Antes del subsiguiente laboratorio, se deben enviar todos los ejercicios resueltos a los ayudantes mediante la plataforma CANVAS.

Se debe entregar un archivo comprimido que contenga:

- Archivo PDF con el nombre completo, número de matrícula, las respuestas a las preguntas que correspondan.
- Todos los ficheros del código fuente.
- IMPORTANTE: Los archivos debe llamarse $apellido1_nombre_05.formato$