

ステージ1

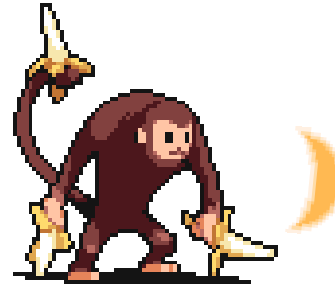
あらすじ
森の動物たちのざわめきを
感じたレンジャーのアレックスらは、
異変を調査すべく森に乗り込む。
すると森の生きものたちが
襲い掛かってきたのであった。
まるで何かを守っているかのようだが...？



スライム
正面の2方向に
弾を撃つ



サル
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ



Boss:ボスザル
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ

・固有技: バナナラッシュ
先頭キャラに向けて10個バナナを
連続で投げる

ステージ2

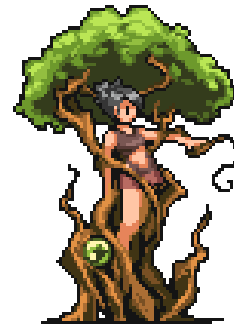
あらすじ
森の奥に進んでいく
アレックス。
だが森の植物までもが
彼らに牙をむき始める。



パウダーブロッサム
自分を中心に
周囲に弾をばらまく



サル
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ



Boss: 森の精
先頭のキャラに向けて、
円形に並んで回転する葉っぱの
ショットを撃つ

・固有技: リーフストーム
自分の正面に向けて
大量の葉っぱ状の弾を放つ

ステージ3

あらすじ

森の奥には若い娘が倒れていた。
彼女はネリーと名乗ったが、
記憶がはっきりしないようだった。
ひとまず彼女を連れ帰ったアレックスら
だが、彼らの家の前に帝国の騎士が
集まり始めた。
ネリーの身柄を要求する彼らに
不穏な空気を感じた彼らは、
逃亡を企てる。



帝国歩兵
先頭のキャラに向けて
突進を繰り返す。



帝国重装兵
周囲に弾を発射しながら
先頭のキャラに向けて
突進を繰り返す。



Boss: 帝国兵長
先頭のキャラに向けて
連続したショットを放つ。

・固有技: 増援
帝国歩兵を2体召喚する

ステージ4

あらすじ

命からがら逃げす3人。

その際、ネリーは魔法の力で帝国兵を撃退する。

失われて久しい魔法の力をなぜ？

「とにかく、これならいけるかもしれねえ」

ガイラスの提案で3人は岩山を突き進む。



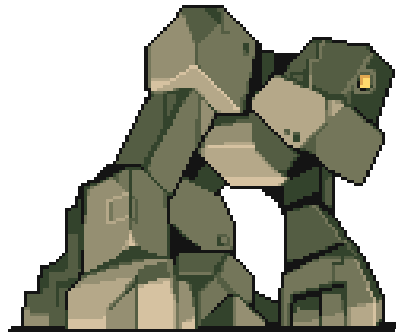
サソリ

先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。



ロックゴブリン

弧を描くように先頭キャラと
その前後に岩をまく。
物理に強い。



Boss: ロックガーディアン

先頭のキャラに向けて大ダメージのビームを放つ。
5方向への弾を放射する。
また、魔法耐性状態と物理耐性状態を
切り替える。(見た目か技でこの状態を伝える)

・固有技: アースクエイク

ランダムな箇所に黒い影がフィールドに現れ、
少しするとそこに岩が落ちる。これを10秒間断続的に行う。

ステージ5

あらすじ
帝国の手を逃れた3人は、
ネリーの故郷を目指し
海に出る。
だが、船に怪物の
魔の手が迫ってきた。



サソリ

先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。



ロックゴ布林

弧を描くように先頭キャラと
その前後に岩をまく。
物理に強い。



Boss: フィッシャーキング

・固有技:アースクエイク
ランダムな箇所に黒い影がフィールドに現れ、
少しするとそこに岩が落ちる。これを10秒間断続的に行う。



ステージ6

あらすじ
無事に陸にたどり着いた
3人。
だがネリーの故郷は
ずっと昔に廃墟になっていた。
リンマルが仲間になる



ゾンビ
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。



グレイブディガー
弧を描くように先頭キャラと
その前後に岩をまく。
物理に強い。



Boss: ダークトレント

・固有技: 死人の蘇生



ステージ7

あらすじ
ネリーははるか昔に眠りについた
大魔法使いだった。

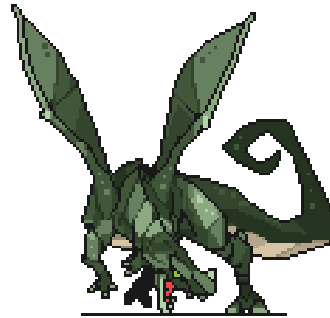
彼女は巨大な鳥を呼び出すと、
帝国の方へ空を渡って
向かうこととなった。



帝国空兵
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。



帝国空魔導兵



Boss: スカイドラゴン

・固有技:



ステージ8

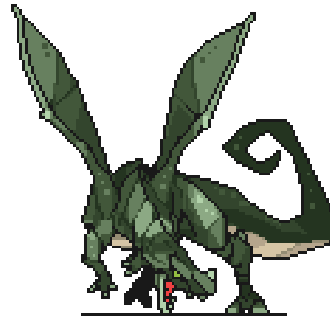
あらすじ
スカイドラゴンとの戦いで
傷ついた巨大な鳥。
アレックスらは空中に
投げ出されることとなる。
目が覚めると彼らは、
メデュと名乗る女性の
家に寝かされていた。
メデュが仲間になる。



帝国空兵
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。



帝国空魔導兵



Boss: スカイドラゴン

・固有技:

ステージ9

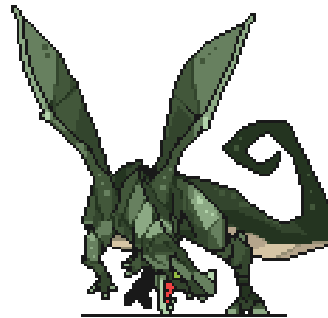
あらすじ
帝国へ向かう彼らの前に
続々と現れる帝国兵。



帝国空兵
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。



帝国空魔導兵



Boss: スカイドラゴン

・固有技:

ステージ10

あらすじ
地下から潜入。
下水道に行く。



サソリ

先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。



ロックゴ布林

弧を描くように先頭キャラと
その前後に岩をまく。
物理に強い。



Boss: ネクロマンサー

・固有技:アースクエイク

ランダムな箇所に黒い影がフィールドに現れ、
少しするとそこに岩が落ちる。これを10秒間断続的に行う。



ステージ11

あらすじ
城に忍び込んだものの、
だがそこには帝国四天王
が待ち受けていた！！



帝国エリート歩兵
先頭のキャラに向けて
突進を繰り返す。
一回まで即座に
向きを切り返す。



帝国エリート重装兵
先頭のキャラに向けて
突進を繰り返す。
物理に強い。



帝国エリート騎兵
マップを駆け回り
ながら直線の
弾を放つ。



Boss: 帝国四天王
様々なフォーメーションになりながら
連携攻撃を行う

ステージ12

あらすじ
とうとう最後の戦い。



Boss: 皇帝
つよい

モニュメントを壊そう

