

ステージ1

あらすじwave4

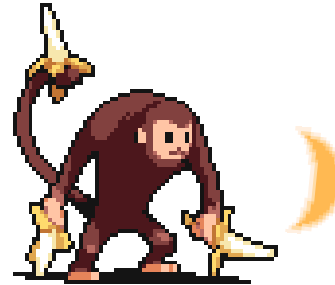
森の動物たちのざわめきを
感じたレンジャーのアレックスらは、
異変を調査すべく森に乗り込む。
すると森の生きものたちが
襲い掛かってきたのであった。
まるで何かを守っているかのようだが...？



スライム
正面の2方向に
弾を撃つ



サル
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ



Boss:ボスザル
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ

・固有技:バナナラッシュ
先頭キャラに向けて10個バナナを
連続で投げる

ステージ2

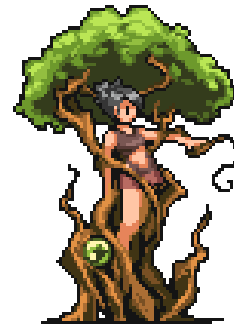
あらすじwave4
森の奥に進んでいく
アレックス。
だが森の植物までもが
彼らに牙をむき始める。



パウダーブロッサム
自分を中心に
周囲に弾をばらまく



サル
先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ



Boss: 森の精
先頭のキャラに向けて、
円形に並んで回転する葉っぱの
ショットを撃つ

・固有技: リーフストーム
自分の正面に向けて
大量の葉っぱ状の弾を放つ

ステージ3

あらすじwave5

森の奥には若い娘が倒れていた。
彼女はネリーと名乗ったが、
記憶がはっきりしないようだった。
ひとまず彼女を連れ帰ったアレックスら
だが、彼らの家の前に帝国の騎士が
集まり始めた。
ネリーの身柄を要求する彼らに
不穏な空気を感じた彼らは、
逃亡を企てる。



帝国歩兵
先頭のキャラに向けて
突進を繰り返す。



帝国重装兵
先頭のキャラに向けて
大きめの弾を放つ。



Boss: 帝国兵長
先頭に3体の帝国重装兵。
先頭のキャラに向けて
連続したショットを放つ。

・固有技: 増援
帝国歩兵を2体召喚する

ステージ4

あらすじwave5
謎の兵士に追われる3人は
ガイラスの案内で岩山に
逃げ込んだ。



ハルバーティアン

先頭のキャラに向けて
それなりに早い弾を撃つ。
じわじわと間合いを詰める。



ロックゴブリン

弧を描くように先頭キャラに
弾をまく。



岩
オブジェクト。
敵と味方どちらから
もダメージを受ける

(最後に敵が設置した
爆弾で落石が発生。
落石をよけて洞窟から
脱出するようなイベントを行う。
落石終了後背景が切り替わり、
脱出できたことを示すもの
(次のステージのもの)になる。といい。)



Boss: ギフトマン

場所を移動しながら爆弾を設置していくイメージ。

- ・弧を描くように小型の爆弾を投げつける。

着地とともに爆発。(破壊できない)

- ・自分の偽物爆弾を作る。

時間経過で爆発し、落石を起こす。(破壊可能)

- ・固有技: 十字爆弾

十字型に画面端までのびる火柱を出す爆弾(プレゼント)
を次々と召喚する。(破壊可能)



ステージ5

あらすじwave2

洞窟から脱出し敵を
振り切った3人はしばしの
休息をえる。

だが、彼らの前に一人の
剣士と少女が現れ.....。



Boss: リンマル

素早く特定の位置へ移動しながら斬撃を繰り返す。

・居合切り

先頭キャラの場所へ素早く詰め寄り、斬撃弾を放つ。

固有技: 連続切り

上下の特定の位置へ繰り返し移動し、
到達ごとに大きめの斬撃弾を放つ。



Boss: メデュ

存在しているだけで味方全体を回復させていく。

フォレストスピリットの亜種を最大2体

まで補充しながら、

何秒かに一回固有技を放つ

固有技: レイ

画面上端から光の柱を落とす

ステージ6

あらすじ
リンマルとメデュと
力を合わせ、
城に囚われた
多くの魔女を開放するため
一行は地下から城に
潜入を試みる



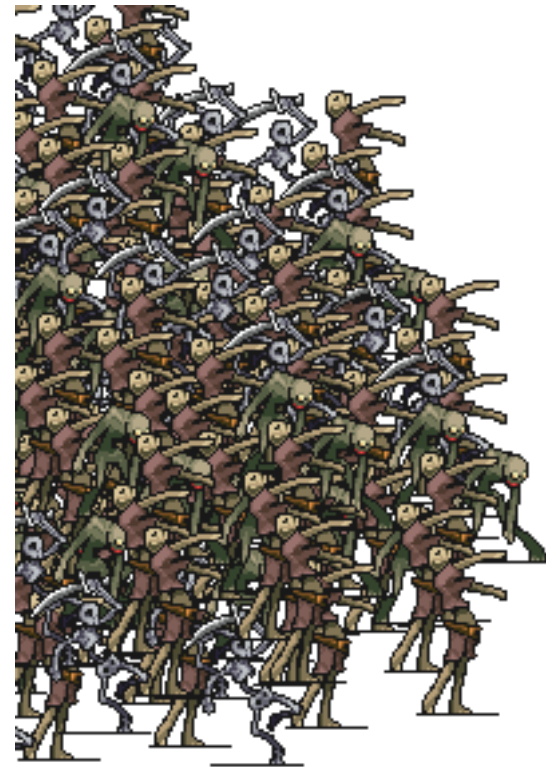
屍兵
大勢で先頭のキャラに
向かって寄ってくる。
物理に強い。



ゾンビ
先頭のキャラに近寄って
追跡する。
魔法に強い



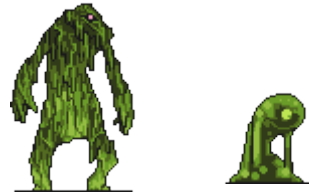
Boss: マミエル
死体でモンスターを
作っている芸術家気取り。
上下に揺ら揺れながら
弾を撃つ。プレイヤーの
後ろから死者の壁が迫る
時間制限付き。
・ひたすらゾンビを蘇生させる
・骨を天井から落とす



死者の壁

ステージ7

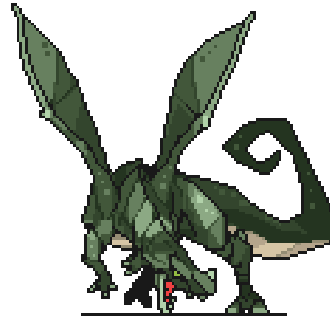
あらすじwave6
地下から潜入した一行。
大勢の兵士に加え、
使役された魔物たちの
影も迫る中、城の中心を
目指し突き進む。



スワンプマンとウネ
ゆっくり自機に向かって
移動しながら、
足元にウネをはやす。
ウネはブロッサムと同じ。



ヒュドラボックス
スワンプマンを生産したり
目からショットを撃つ



Boss: スカイドラゴン

弾を巻きながら移動を繰り返す。

- ・弾を上下にまき散らしながら自機へ向かって
右から左への突進。その後、
同様に弾を左右にまき散らしながら上から下への突進。

- ・固有技: ファイアブレス

力をためたのち、前方に大量の弾をしばらく放つ。

角度は追跡する。いくつか燃えカスも残る。3回ぐらいやる。

ステージ8

あらすじwave2
とうとう最後の戦い。
待ち受けるのは魔女を
支配する魔女カサンドラ。
果たして彼女の野望を
止めることができるのか



五色のクリスタル
それぞれプレイヤー5人
のキャラクター
と同じような能力を持つ
(ガイラスの盾など
リーダー時のショットと同じ)



Boss1: 魔女ナバテア
5つのクリスタルの
召喚とさまざまな魔法を
使う。
固有技: ジャッジメント
光の柱をいっぱい落とす



Boss2: 冥王竜メナス=プルートウ
でかい。ドラゴンのブレスや
ダークネスコアやダークチェイサーなどの
大味な技を使う。
固有技: プロメテウスの火
巨大な火の玉が中央に出現し、倒さない
画面全体へ広がる爆発をする

ラスボス



Boss2: 冥王竜メナス=プルートウ
でかい。ドラゴンのブレスや
ダークネスコアやダークチェイサーなどの
大味な技を使う。

☆最後だし宇宙をテーマにした感じにしたい！

固有技: プロメテウスの火

巨大な火の玉が中央に出現し、倒さないと
画面全体へ広がる爆発をする
(太陽のイメージ)

固有技: タンホイザーゲート

四つの穴(敵)を作り出す
穴は敵、もしくは弾を生産する
(名前は特に意味はない。ワームホール)

固有技: 事象の地平線

一直線の黒い帯が出る。
プレイヤーはそこに引き寄せられる。
帯の上を高速の光粒弾がたくさん流れる
(ブラックホール)

固有技: スターダストジャーニー

ダークチェイサーの亜種。白い。あったらきれいかなって。
(星)