

# 陣形概要

- 下画面のキャラをタップすることで、そのキャラクターを先頭とした陣形に切り替わる。
- 各陣形は時間経過によってその陣形の先頭キャラにボム用のゲージがたまる。そして、下画面でその先頭キャラを再タップすることで発動する。

# 陣形：アレックス

## 概要

- ・効果：アレックスが先頭となり、全員の弾の威力が少し上昇する。
- ・弾：全員が右に3方向のショットを放つ。
- ・ボム：ハイパーモード  
スーパーサイヤ人的なエフェクトに包まれ、一定時間全員の攻撃力が超強化される。  
(この状態で陣形を変えても攻撃力上昇などは継続する。)



# 陣形：ガイラス

## 概要

- ・効果：ガイラスが先頭となり  
大きめの領域を取る。

- 領域に入った弾は  
威力が半減されガイラスの  
あたり判定となる。

- ・弾：ガイラス以外が  
右に一直線のショットを放つ。

- ・ボム：フルカウンター  
地霊殿の萃香のボムがガイラスに  
張り付く。ダメージの吸収、  
全体への回復もする。



# 陣形：ネリー

## 概要

- ・効果：ネリーが先頭となり属性が魔法となる。
- ・弾：全員ホーミング弾になる。
- ・ボム：ライトニングパニッシャー  
巨大なエネルギー玉を  
発射する(霊夢のボムみたいな)





# 陣形：リンマル

## 概要

- ・効果：リンマルが先頭となり、移動速度が上がる。
- ・弾：リンマルは上下左右に一直線のショット。  
他は自分の周りに円になるように射程の短いショットを出す。
- ・ボム：真空切り  
真横に一直線でぶった切る  
ずばずばずば(妖夢みたいな)



# 陣形：メデュ

## 概要

- ・効果：メデュが先頭となり、全体がだんだん回復する。全体に結界が貼られ、ダメージが半減される。

- ・弾：何も撃たない。

- ・ボム：サンクチュアリ  
仲間全員蘇生全回復。

