Práce se soubory a adresáři (procházení adresáře, čtení souboru, zápis do souboru, nahrávání souborů)

Práce se soubory a adresáři obecně

Práce se soubory a adresáři je využívána prakticky neustále – aplikace či databáze si musí nějakým způsobem uchovávat svá data, což je prakticky vždy řešeno právě ukládáním dat do souborů, které jsou potom nějakým způsobem strukturovány a řazeny do adresářů.

Procházení adresáře

Procházení adresáře většinou slouží k výpisu nebo práci se soubory a adresáři v adresáři zadaném. Je možné vypsat buďto pouze soubory v rámci adresáře nebo i v rámci podadresářů – k tomu se pak využívá rekurzivní volání funkce, která projde všechny podadresáře a na konci vrátí např. serializovaný objekt s názvy adresářů a souborů.

Taková funkce by mohla mít např. jeden povinný parametr (cestu k adresáři) a druhý nepovinný, který by určoval, zda se má adresář procházet stromově (tedy zda se mají procházet i podadresáře).

Praktické využití lze nalézt například ve webových aplikacích, které umožňují uživateli procházet své soubory nahrané na cloudové úložiště (Google Drive, Dropbox).

V PHP je od verze 4.3.0 funkce glob (), která procházení dělá velice jednoduché a praktické. Např. glob ("*.txt") vrátí pole všech textových souborů v aktuálním adresáři.

Čtení souboru a zápis do souboru

V aplikacích slouží například k ukládání dat uživatelů, v newebových aplikacích, zejména např. hrách nebo při editaci dokumentů, jde o primární způsob ukládání dat.

Metody nebo knihovny pro práci se soubory jsou obvykle přímo součástí programovacích jazyků. V PHP jde například o funkce:

- fopen (\$path, \$mode) pro otevření souboru kde \$mode určuje způsob otevření souboru (jakým způsobem s ním bude pracováno r, w, a, a+, w+, ...)
- fwrite(\$inst, \$data) pro zápis do souboru kde \$inst je instance vytvořená funkcí fopen()
- fclose (\$inst) pro uzavření relace (práce se souborem)

V Javě se pak nachází vestavěná třída PrintWriter(file, encoding), jejíž metody jsou pro veškerou práci se soubory využívány (pw.write, pw.close).

V Node.js pak např. knihovna fs (fs.open, fs.read, fs.write, ...).

Nahrávání souborů

Nahrávání (upload) souboru je proces, při němž je lokální soubor odeslán na nějaký vzdálený server, na kterém je následně uložen nebo nějakým způsobem zpracován. O samotný přenos se stará protokol http(s), který přenáší i ostatní data z formuláře (textová).

Pro upload je nutné použít metodu POST. Soubor se postupně nahrává do předdefinovaného adresáře a je-li nahrán v pořádku (a pokud projde případně nějakými dalšími kontrolami – např. zda se jedná o fotografii nebo textový dokument), je z takového adresáře teprve přesunut do zadaného umístění – v PHP k tomuto slouží funkce move_uploaded_file(\$filename, \$destination).