

Jan Thomas Müller

AI Research Engineer

✉ mail@jantmueller.com

🌐 jantmueller.com

📍 Deutschland

🌐 linkedin.com/in/jantmueller

🐙 github.com/janthmueller

ZUSAMMENFASSUNG

Mehr als 4 Jahre Erfahrung im Bereich KI, bei denen akademische Forschung mit praktischen Anwendungen in Computer Vision, Datenverarbeitung und maschinellem Lernen kombiniert wurden. Zu den Höhepunkten zählen die Entwicklung effizienter Kompressionstechniken für neuronale Netzwerke sowie die Implementierung von KI-Lösungen zur Anomalieerkennung und für intelligente Kamerasysteme.

BERUFSERFAHRUNG

2023 – 2025

- **Wissenschaftlicher Mitarbeiter**

Hochschule Hannover – University of Applied Sciences and Arts

Kenntnisse: Python · Maschinelles Lernen · Computer Vision · PyTorch

- Forschung zur Optimierung von Algorithmen für das Echtzeit-Multi-Object-Tracking in intelligenten Kamerasystemen.
- Entwicklung von Kompressionstechniken für neuronale Netzwerke mit bis zu 70% Parameterreduktion ohne Genauigkeitsverlust.

2020 – 2022

- **Wissenschaftliche Hilfskraft**

Institut für Fertigungstechnik und Werkzeugmaschinen – Hannover

Kenntnisse: Python · Datenanalyse · Maschinelles Lernen · TensorFlow

- Analyse von Maschinendaten zur Erkennung von Anomalien und zur Implementierung vorausschauender Instandhaltungsstrategien.
- Entwicklung und Feinabstimmung von maschinellen Lernmodellen zur Anomalieerkennung, um die Leistung industrieller Systeme zu optimieren.

AUSBILDUNG

2020 – 2023

- **Master of Science in Angewandte Informatik**

Hochschule Hannover – University of Applied Sciences and Arts

Schwerpunkte: Data Science · Komplexe Softwaresysteme

- Masterarbeit zur Anomalieerkennung in Zeitreihen unter Verwendung von konvolutionalen Autoencodern und Bilddarstellungsmethoden.
- Diverse Projekte, darunter testgetriebenes Entwickeln in Java, ein Spiel mit prozeduralen Terrains in C# und Meshing-Algorithmen in C++.

2016 – 2020

- **Bachelor of Science in Angewandte Mathematik**

Hochschule Hannover – University of Applied Sciences and Arts

Schwerpunkte: Technomathematik

- Bachelorarbeit zur optischen Notenerkennung, die eine präzise Transkription von Notenblättern in digitale Formate ermöglicht.
- Erweiterung der Bachelorarbeit im Soundbird-Projekt um die automatische Musiktranskription; nominiert für den "Startup-Impuls"-Wettbewerb.

KENNTNISSE

- **Programmiersprachen:** Python, C++, C#, Java
- **Maschinelles Lernen Frameworks:** PyTorch, TensorFlow, Scikit-learn
- **Werkzeuge und Plattformen:** Docker, Git, LaTeX, Visual Studio Code
- **Mathematische Fähigkeiten:** Zeitreihenanalyse, Optimierung, statistische Modellierung