

Introducción Informática

Clase 1 - Introducción

Consigna:

Resumen de la clase introductoria

¿Qué es una computadora?

Como ya sabemos, una computadora es un dispositivo electrónico capaz de recibir instrucciones y ejecutarlas. Estas instrucciones son dadas por un usuario, por medio de una interfaz que presenta el sistema operativo lo cual hace más sencilla la comunicación entre el usuario y la máquina. El sistema operativo interpreta y ejecuta con los recursos que dispone, a estos recursos se les conoce como hardware y todo lo que interpreta y ejecuta los deseos del usuario es el software.

Dentro del mundo informático podemos encontrar los siguientes conceptos técnicos:

Hardware: se refiere a las partes físicas, tangibles, de un sistema informático, sus componentes eléctricos, electrónicos, electromecánicos y mecánicos. Ejemplos de hardware son los cables, gabinetes, periféricos de todo tipo y cualquier otro elemento físico involucrado; contrariamente, el soporte lógico e intangible es el llamado software.

Tipos de Hardware: Entrada - Salida - Internos

Software: es el sistema formal de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware. La interacción entre el software y el hardware hace operativo un ordenador (u otro dispositivo), es decir, el software envía instrucciones que el hardware ejecuta, haciendo posible su funcionamiento.

Tipos de Software: Sistemas - Programación - Aplicación

Servidores: Un **servidor** es una computadora capaz de atender las peticiones de un cliente y devolverle una respuesta en concordancia. Se pueden ejecutar en computadoras dedicadas a las cuales se les conoce individualmente como "el servidor" o en la mayoría de los casos una misma computadora puede proveer múltiples servicios y tener varios servidores en funcionamiento.

Tipos de Servidores: Web - Base de Datos - Archivos

Interfaces de usuarios (UI): La interfaz de usuario es el espacio donde se producen las interacciones entre seres humanos y máquinas. El objetivo de esta interacción es permitir el funcionamiento y control más efectivo del sistema informático desde la interacción con el humano.

Tipos de UI: Interfaz de línea de comandos (CLI) - Interfaz gráfica de usuario (GUI)
- Interfaz nativa de usuario (NUI)

Actividad: Completar con nuevos conceptos y definiciones la Wiki colaborativa [Wikicolaborativa C6 - Documentos de Google](#)