

Introduccion Informatica

Clase 6 - Memoria

Consigna:

1- Nuestro grupo de amigos adquirió una PS4 con un disco de 256 GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

GRUPO 1

Juego	Peso	TOTAL	CAPACIDAD USADA
		12 Juegos	253.015 GB
Bound By Flame	5,07 GB		
Diablo III	41 GB		
DriveClub	28,86 GB		
Flower	17,57 GB		
InFAMOUS: Second Son	24 GB		
Killzone: Shadow Fall SP	38,5 GB		
Knack	35,6 GB		
MLB 14 The Show	37,5 GB		
Resogun	0,43GB		
Trine 2: Complete Story	2,69 GB		
The_Last_of_Us	48,11 GB		
Assassin's Creed IV: Black Flag	21,2 GB		
Call of Duty: Ghosts	49 GB		
Don't Starve	0.595GB		
Battlefield 4	41,85 GB		

Consigna:

2- . Convertir los siguientes números en binario al sistema octal:

- 0101110

$$0101110 \rightarrow \text{"00"} 0 \sim 101 \sim 110 = (0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 0 * 2^0) \sim (1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0) \sim (1 * 2^2 + 1 * 2^1 + 0 * 2^0) = 0 \sim 5 \sim 6 = \text{56 en base octal}$$

- 01101001

$$01101001 \rightarrow \text{"0"} 01 \sim 101 \sim 001 = (0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0) \sim (1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0) \sim (0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0) = 1 \sim 5 \sim 1 = \text{151 en base octal}$$

- 10110

$$010110 \rightarrow 010 \sim 110 = (0 * 2^2 + 1 * 2^1 + 0 * 2^0) \sim (1 * 2^2 + 1 * 2^1 + 0 * 2^0) = 2 \sim 6 = \text{26 en base octal}$$

- 100101

$$0100101 \rightarrow \text{"00"} 0 \sim 100 \sim 101 = (0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 0 * 2^0) \sim (1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 0 * 2^0) \sim (1 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0) = 0 \sim 4 \sim 5 = \text{45 en base octal}$$

- 001010111

$$001010111 \rightarrow 001 \sim 010 \sim 111 = (0 * 2^2 + 0 * 2^1 + 1 * 2^0) \sim (0 * 2^2 + 1 * 2^1 + 0 * 2^0) \sim (1 * 2^2 + 1 * 2^1 + 1 * 2^0) = 1 \sim 2 \sim 7 = \text{127 en base octal}$$