

# Introduccion Informatica

## Clase 4 - Github

Consigna: Responder las siguientes preguntas

1. ¿Quién inventó el sistema de control de versión Git y por qué?
2. ¿A quién pertenece actualmente Github y por qué?
3. ¿Hay otra forma que no sea la terminal para trabajar con Github?

Respuestas:

**1. Como muchas de las grandes cosas en esta vida, Git comenzó con un poco de destrucción creativa y una gran polémica.**

**El kernel de Linux es un proyecto de software de código abierto con un alcance bastante amplio. Durante la mayor parte del mantenimiento del kernel de Linux (1991-2002), los cambios en el software se realizaban a través de parches y archivos. En el 2002, el proyecto del kernel de Linux empezó a usar un DVCS propietario llamado BitKeeper.**

**En el 2005, la relación entre la comunidad que desarrollaba el kernel de Linux y la compañía que desarrollaba BitKeeper se vino abajo y la herramienta dejó de ser ofrecida de manera gratuita. Esto impulsó a la comunidad de desarrollo de Linux (y en particular a Linus Torvalds, el creador de Linux) a desarrollar su propia herramienta basada en algunas de las lecciones que aprendieron mientras usaban BitKeeper, y así nació Git en el 2005.**

**2. En la actualidad Microsoft logró comprar Github y algunas empresas podrían encontrar motivos reales para preocuparse, porque sus proyectos suponen una competencia directa con Microsoft. Por ejemplo, Slack, Airbnb o Mailchimp son clientes de GitHub. Por otro lado, hay gente que se deja llevar por el ardor del momento y migran a GitLab cualquier menudencia. Sin embargo, los movimientos del**

gigante de Redmond revelan unas intenciones muy claras. Tras la fallida compra de Nokia y el fracaso en su incursión en el mundo de los móviles, Microsoft desea volver a ser relevante. Y el camino es el código abierto.

3. La aplicación de escritorio de Github está especialmente diseñada para trabajar en Windows y no solo cuenta con una interfaz que utiliza la estética metro de Windows 8, sino que ofrece todas las comodidades que cabría esperar de ella. La mayoría de operaciones se pueden llevar a cabo con tan solo arrastrar elementos de un lugar a otros y en ningún caso habrá que utilizar comandos, pudiendo crear repositorios nuevos en cuestión de segundos.