

Concepto Principal

Nombre público: _____

Significado: _____
+1 dado cuando sea apropiado

Nombre secreto: _____

Significado: _____
+3 dados cuando sea apropiado

Edad: _____

Título: _____

Nombre de Familia/Casa: _____

Asigna 4, 3, 3, 2, 2 y una debilidad. +1 a la virtud de tu Casa. Cada punto añade un dado a la reserva de dados.

Virtudes



FUERZA
del Oso



ASTUCIA
del Alce



CORAJE
del Halcón



BELLEZA
del Zorro



SABIDURÍA
de la Serpiente



DESTREZA
del Lobo

Aspectos

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Invocar:
Ganas +3 dados. El 1er uso es gratis.
Gasta 1 Estilo para refrescar un aspecto.
Los aspectos del Solaz no se pueden invocar.

Señalar:
Tu oponente te da 1 Estilo y consigues +2 dados.

Forzar:
+1 Estilo cuando lo sigues, o gasta 2 Estilos para ignorarlo.

Cuando corres un Riesgo:
Reune tus dados.
Tira tus dados y supera un 10 para conseguir el Privilegio de decidir el efecto. Puedes apostar algunos dados para efectos adicionales.
No puedes usar una apuesta para contradecir un hecho previo. No puedes usar una apuesta para conseguir un riesgo gratuito.
Puedes convertir cada 2 apuestas en 1 Punto de Estilo.
REUNIR DADOS
* Nombre: 1 dado
* Virtud: rango de la Virtud
* Tu aspecto: 3 dados
* 1 Estilo para señalar la herida de un oponente. Rango de la herida.
* 1 Estilo para señalar un aspecto de un oponente. 2 dados.
* 1 Estilo para darle a la escena un aspecto.
* 1 Estilo para señalar un aspecto de la escena. 2 dados.
* Objetos.
* Romance o Venganza.
* Hechicería.

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto: _____

Invocar: _____ ☐

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto del solaz: _____

Señalar: _____

Forzar: _____

Aspecto del solaz: _____

Señalar: _____

Forzar: _____

Objetos Bellos

_____/

_____/

_____/

_____/

_____/

_____/

_____/

_____/

☐ SUAVEN: _____

☐ Bendiciones: _____

☐ SUAVEN: _____

☐ Bendiciones: _____

☐ SUAVEN: _____

☐ Bendiciones: _____

☐ SUAVEN: _____

☐ Bendiciones: _____

☐ SUAVEN: _____

☐ Bendiciones: _____

Solo puedes llevar un número de Objetos igual a tu puntuación de Belleza

Puntos de Estilo

No puedes tener más de cinco puntos de estilo al final de la sesión.



Devociones