

COMENTARIOS:

Modelo Tabla: toda la información está en una única tabla:

campo	Tipo	contenido
id	Integer	Identificador único
nombre	String	Nombre de la mascota
Foto	Integer	Imagen
puntos	Integer	Puntos (veces que se le ha dado al like)

Al iniciar la aplicación, se crea la bbdd con todas las puntuaciones a 0.

Al hacer click en el hueso blanco, se incrementa la puntuación de una mascota (se hace UPDATE sobre el registro correspondiente) y se visualiza

La actividad con las 5 mascotas favoritas se actualiza al entrar, según las puntuaciones que haya (en base de datos)

La parte del primer Fragment (Mascotas) está en MVP; “MiMascota” y la activity “Favoritas” no se ha cambiado a modo MVP

Al entrar en las favoritas, se desactiva la visualización del hueso para incrementar la puntuación (sin usar otro card_view)

