
UGS 技術技巧及新聞

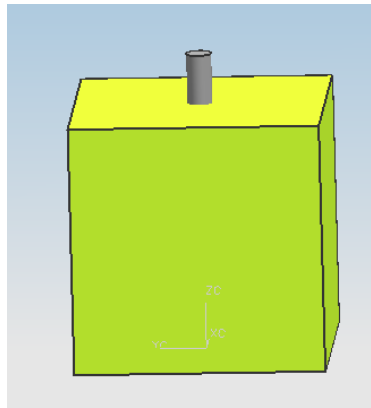
歡迎流覽 《UGS 技術技巧及新聞》，我們希望它能成為 UGS 技術支援團隊將 UGS 最新資訊包括產品更新、技術技巧及新聞傳遞給用戶的一種途徑

Date: 22 October 2004

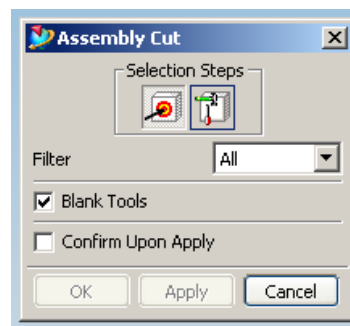
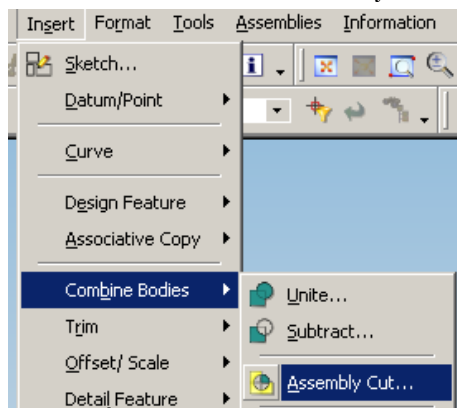
NX3.0 Tips

一、如何使用Assembly Cut...功能

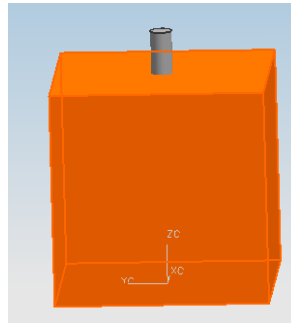
1、建立一個裝配檔，檔中有兩個元件，元件一為一個 Block；組件二為 Tube。在現有的裝配條件下兩個組件干涉。



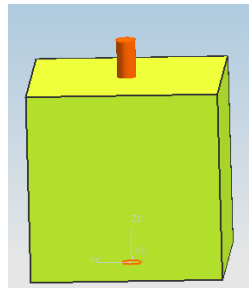
2、Insert->Combine Bodies->Assembly Cut... (出現以下對話方塊)



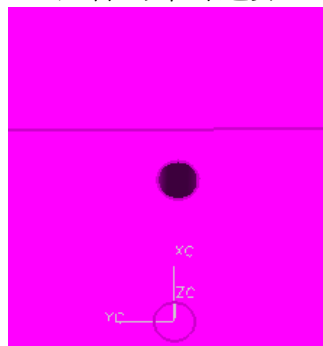
3、按照提示，選擇 Target :



4、按 MB2，然後根據提示，選擇 Tool:



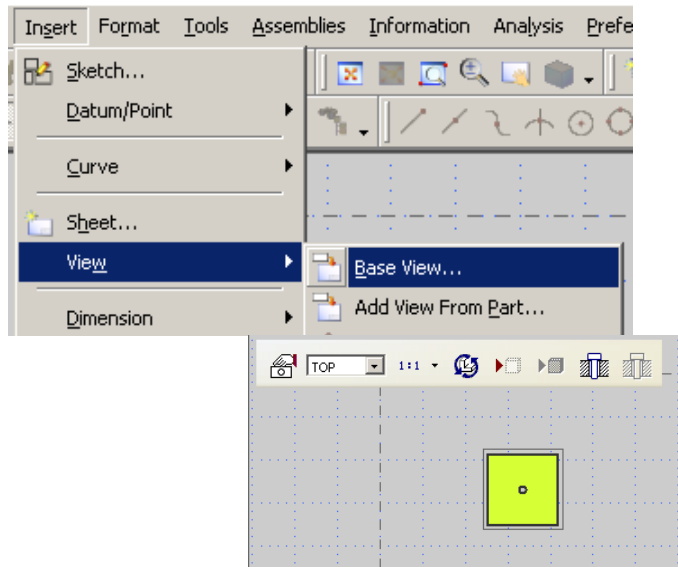
5、選擇 OK，Block 元件完成與 Tube 元件的布耳運算。



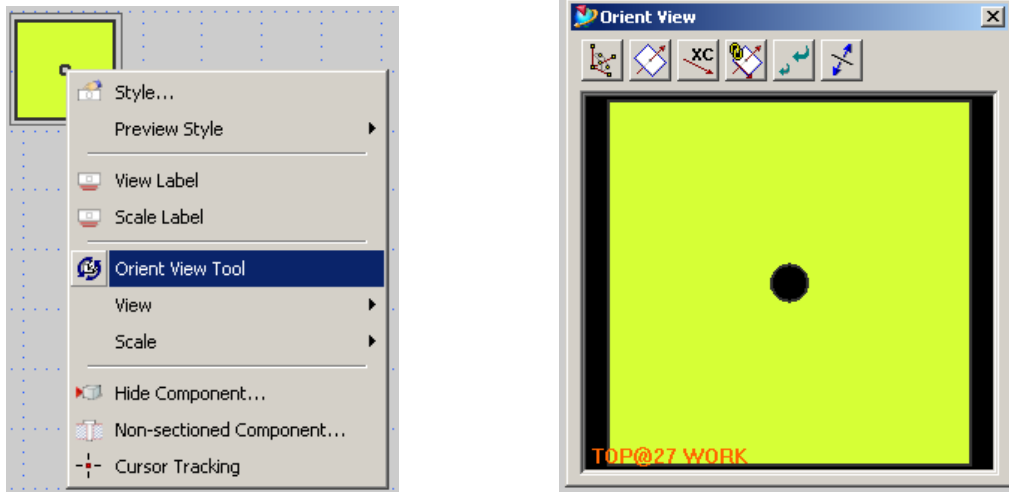
二、在Drafting模式下，如何進行Orient View?

1、進入 Drafting Application，建立一個 NEW Sheet。

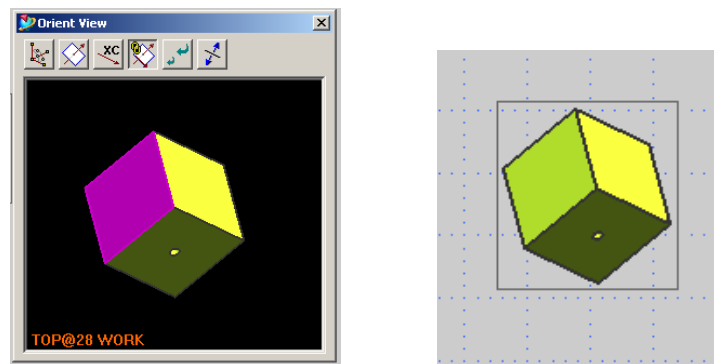
2、Insert->View->Base View.., (出現如下選擇欄：)



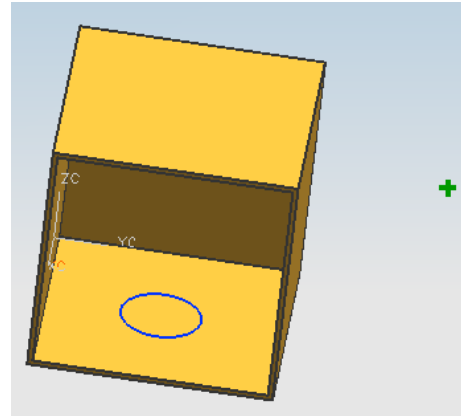
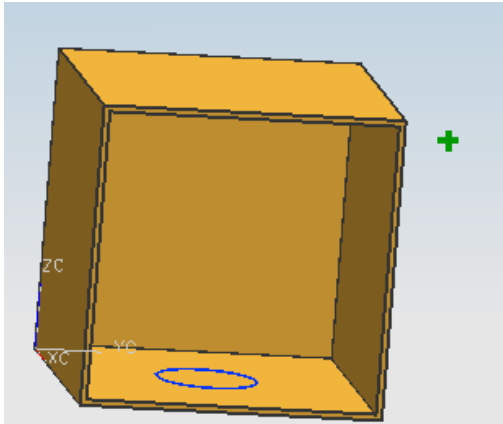
3、點擊 MB3，出現如下下拉功能表，選擇 Orient View Tool: (出現預覽框:)



4、可以在框中隨意的選擇需要的視圖角度來建立 View

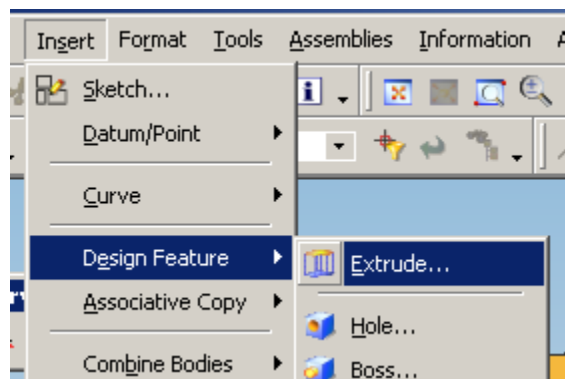


三、在NX3 下，如何使用Measure功能：

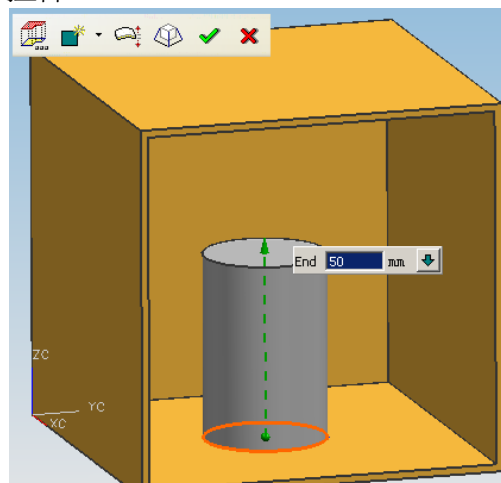


我想在如上圖所示的圖形中，創建一個圓柱，圓柱正好嵌入方盒中，可以使用 Measure 功能，確定圓柱的高。

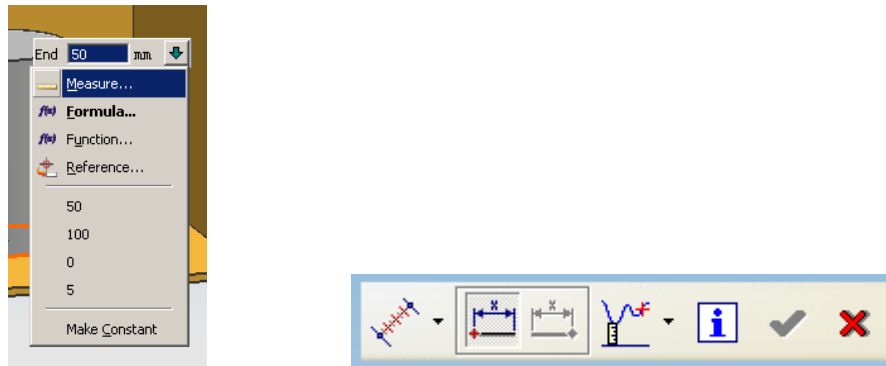
1、Insert-〉Design Feature-〉Extrude...



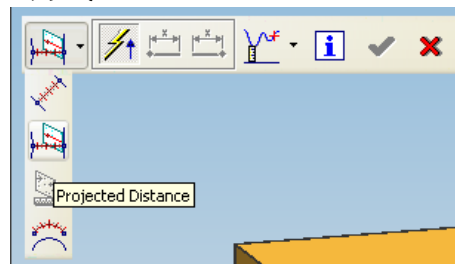
2、選擇方盒中的圓，進行拉伸：



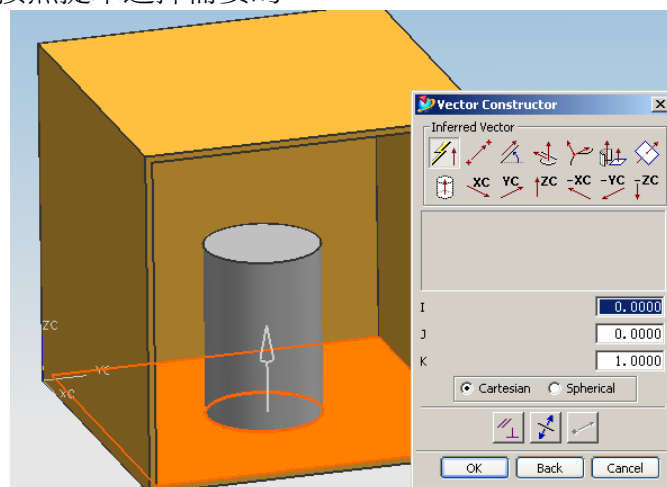
3、點擊綠色箭頭，在彈出功能表中選擇 Measure...，則出現如下對話方塊：



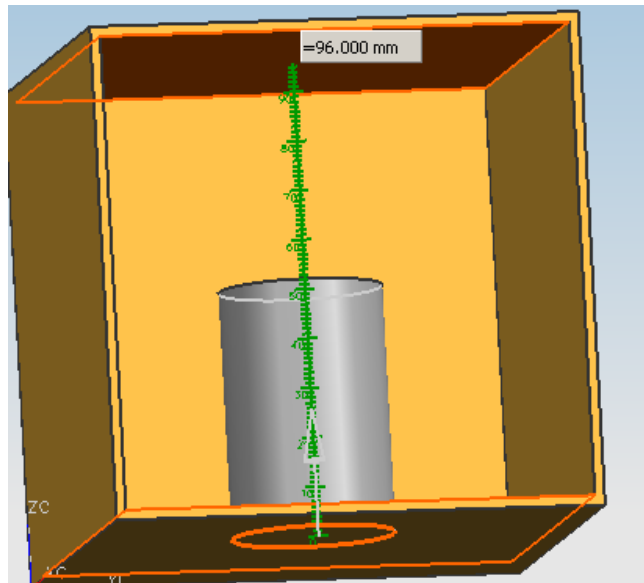
4、選擇 Projected Distance 方式：



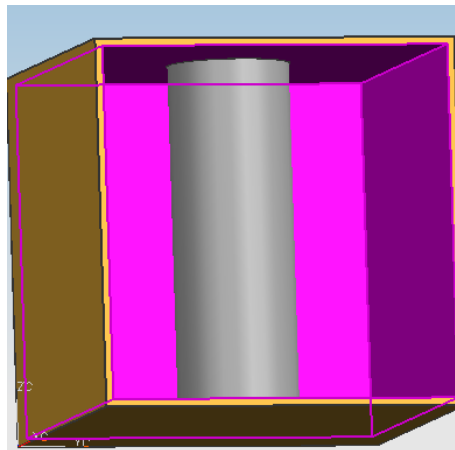
5、出現對話方塊，按照提示選擇需要的 Vector:



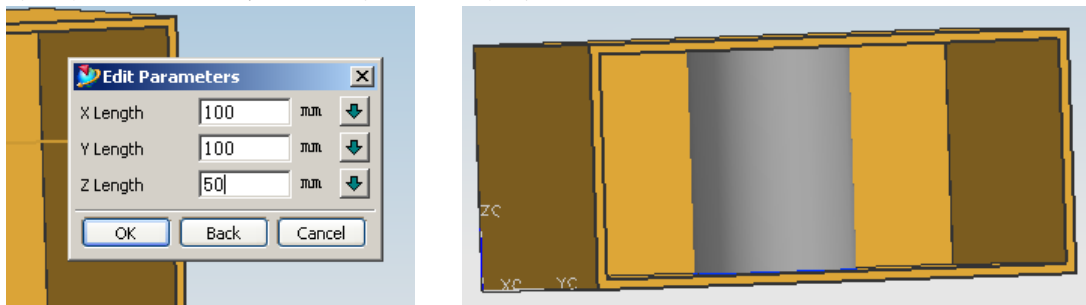
6、按照提示，選擇確定圓柱高的上下表面：



7、按滑鼠中鍵確定，則創建了如下圖的圓柱：



8、如果改變方盒的尺寸，則圓柱也隨之變化：



UGS
ME&S Service Team
Greater China



ME&S Service Team
PRC Helpdesk (Mandarin): 800-810-1970
Taiwan Helpdesk (Mandarin): 00801-86-1970
HK Helpdesk (Cantonese): 852-2230-3322
Helpdesk Email: helpdesk_cn@ugs.com
Global Technical Access Center: <http://support.ugs.com>
UGS Web Site: <http://www.ugs.com>
UGS (China) Web Site: <http://www.ugs.com.cn>

此e-mail newsletter 僅提供給享有產品支援與維護的UGS 用戶。當您發現問題或希望棄訂, 請發送郵件至 helpdesk_cn@ugs.com 與我們聯繫, 如棄訂, 請在標題欄中注明“棄訂”
