
UGS 技術技巧及新聞

歡迎流覽 《UGS 技術技巧及新聞》，我們希望它能成為 UGS 技術支援團隊將 UGS 最新資訊包括產品更新、技術技巧及新聞傳遞給用戶的一種途徑

Date: 18 February 2005

Unigraphics NX3 Tips

1. 關於高品質圖片

在 NX3, toolbars 及 menus 能顯示超過標準 16 色的 bitmaps 檔.

位置:

如果 toolbar 或是 menu 要調入的檔採用的是絕對路徑名; NX 按給定的決定路徑載入 bitmap 檔. 路徑名可以包含"嵌入式"的環境變數及採用"/" 或 "\" 作為路徑分隔符號 (比如: \$BITMAPS/thing.bmp).

如果只給了 bitmap 檔案名,沒有給路徑, NX 將按以下順序查找如下路徑:

1. 用 UGII_BITMAP_PATH 環境變數定義的所有路徑(如果定義了). 在 Unix 平臺上, 這些路徑名是用冒號分隔的. Windows 是用分號分隔的
2. 在 custom_dirs.dat 檔中列出的所有 NX/Open 定義的目錄及子目錄
3. \$UGII_ROOT_DIR/ugii/bitmaps 定義的目錄

格式:

該 bitmaps 必須被保存成標準的 24-bit bitmap. 至於 Windows, NX 能處理更多格式的 bitmaps 檔,如 256-Color, 16-Color 及 Monochrome (單色)

該 bitmap 不能有 internal compression (內部壓縮), (它的 internal format 內部格式只能是 BI_RGB).

Toolbar Sizes

不必為 toolbar sizes 提供單獨的 bitmap 檔. 一旦你提供了一個 bitmap 檔, NX 會自動 resize 圖片以適應 toolbar 的需要. 當然這也會降低圖片的品質.

命名

如果你希望為 toolbars 提供不同格式的 bitmap 檔, 最好按如下的規範命名 bitmaps 檔:

- xxx.2l.bmp (for 48x48 sized bitmaps)
- xxx.2s.bmp (for 32x32 sized bitmaps)
- xxx.lc.bmp (24x24)

- xxx.sc.bmp (16x16)

如果只提供一種 bitmap (NX 會自動變比例以適應 toolbars), 那麼可以簡單命名為 xxx.bmp

當 NX 需要查找一個叫"xxx"的 bitmap 時, 它首先會按需要的大小來尋找 (例如:它會按照上面命名規範提及的副檔名來查找). 只有在沒有找到的情況下,它才尋找 "xxx.bmp" 同時將它變比例到需要的尺寸.

部分透明度的 Bitmaps

如果你有一張圖片包含部分的透明度 (可能是一張 PNG 格式的圖片), 必須將它轉成兩張 24-bit BMP 格式的 bitmap 圖片. 一張是將背景設為"white 白色"的,一張是將背景設為"black 黑色"的; 請用如上提及的副檔名來命名檔, 可以用".white.bmp" 或是 ".black.bmp" 來代替 ".bmp" 以便更好地區分. 該 bitmap 圖片的大小要按照命名裏面定義的大小定義.

因此,對於 xxx.png 類圖片檔, 你可以生成如下 8 個 bitmap 檔:

- xxx.2l.white.bmp (48x48, background set to white)
- xxx.2l.black.bmp (48x48, background set to black)
- xxx.2s.white.bmp (32x32, background set to white)
- xxx.2s.black.bmp
- xxx.lc.white.bmp (24x24)
- xxx.lc.black.bmp
- xxx.sc.white.bmp (16x16)
- xxx.sc.black.bmp

如果只提供 xxx.2l.white.bmp 及 xxx.2l.black.bmp 兩個 bitmaps 檔, NX 就使用這兩個檔並自動縮小尺寸.

在 toolbar 或 menu 檔中, 可以只用"xxx.bmp."來提及該 bitmap .

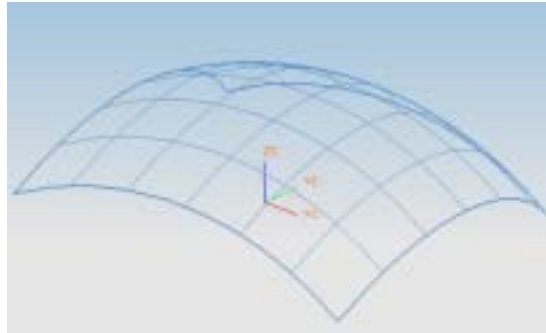
NB: NX 將 保存成 24-bit BMP 格式 的 black & white bitmaps which 合併但是不做內部壓縮

限制:

避免使用相對路徑名 (如. ".\bitmaps\xxx.bmp"). NX 會從需要調用的 bitmap 的同一路徑下找尋需要的 bitmaps 檔

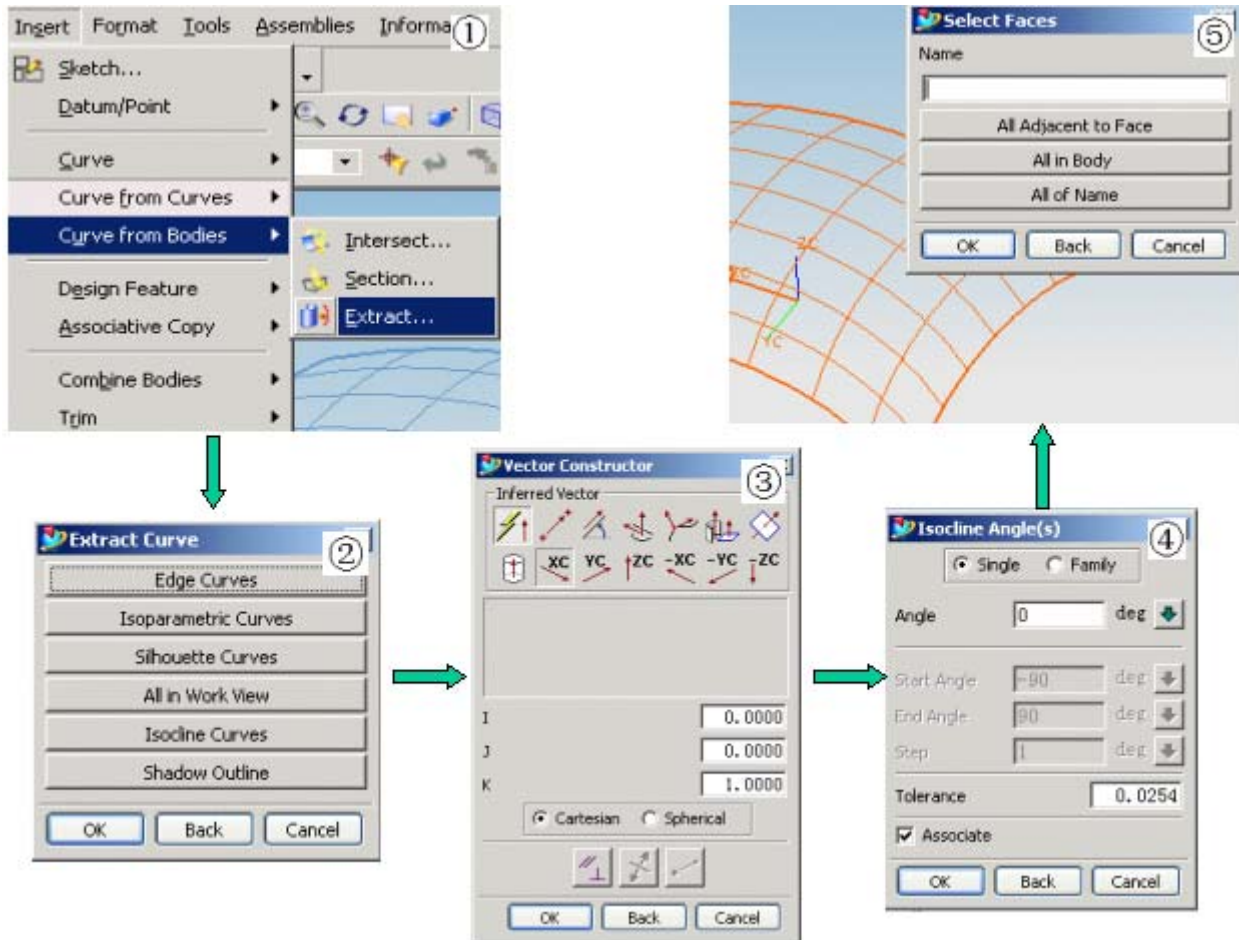
NX 不能處理路徑名稱中包含"句號 period" (.) 的情況.

2. 如何找到曲面沿一個特定向量方向上的最高點？

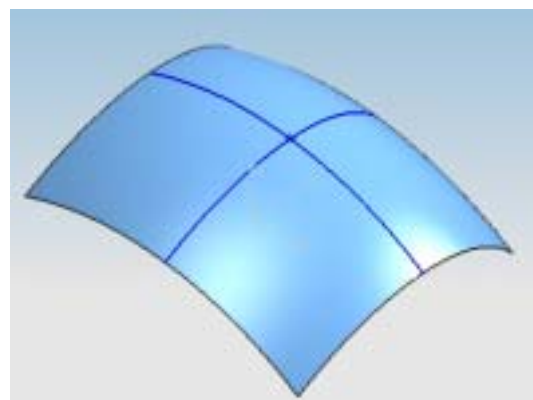


如上圖所顯示曲面，尋找曲面在 ZC 方向上的最高點。該點可以用來確定加工毛坯尺寸等。

操作步驟如下：



- 1、選擇 Insert→Curve from bodies→Extract
- 2、選擇抽取等斜度線(Isocline Curves)
- 3、選擇與 ZC 正交的 XC 方向為參考向量方向



UGS
ME&S Service Team
Greater China



- 4、設置角度值為 0
- 5、選擇對應曲面後按 OK

同樣抽取沿 YC 方向的零度等斜度線，如右圖所顯示，兩根等斜度線的交點，就是該曲面沿 ZC 方向的最高點。

ME&S Service Team
PRC Helpdesk (Mandarin): 800-810-1970
Taiwan Helpdesk (Mandarin): 00801-86-1970
HK Helpdesk (Cantonese): 852-2230-3322
Helpdesk Email: helpdesk_cn@ugs.com
Global Technical Access Center: <http://support.ugs.com>
UGS Web Site: <http://www.ugs.com>
UGS (China) Web Site: <http://www.ugs.com.cn>

此e-mail newsletter 僅提供給享有產品支援與維護的UGS 用戶。當您發現問題或希望棄訂，請發送郵件至 T helpdesk_cn@ugs.com 與我們聯繫，如棄訂，請在標題欄中注明“棄訂”
