



ALKOMETR BEZPIECZEŃSTWA

CEL PROJEKTU

Celem projektu jest ograniczenie liczby pijanych kierowców na drogach. Czasami wydaje nam się, że po imprezie możemy prowadzić samochód, bo czujemy się dobrze, jednakże podczas kontroli może okazać się, że przekraczamy dozwoloną wartość promili w wydychanym powietrzu.

Aplikacja ma za zadanie pomóc użytkownikowi w określeniu godziny, o której będzie mógł prowadzić pojazd. Oraz zapisywać dane o wszystkich jego imprezach (może to pomóc na przykład w ograniczeniu spożywania alkoholu).

PRZYJĘTE ZAŁOŻENIE

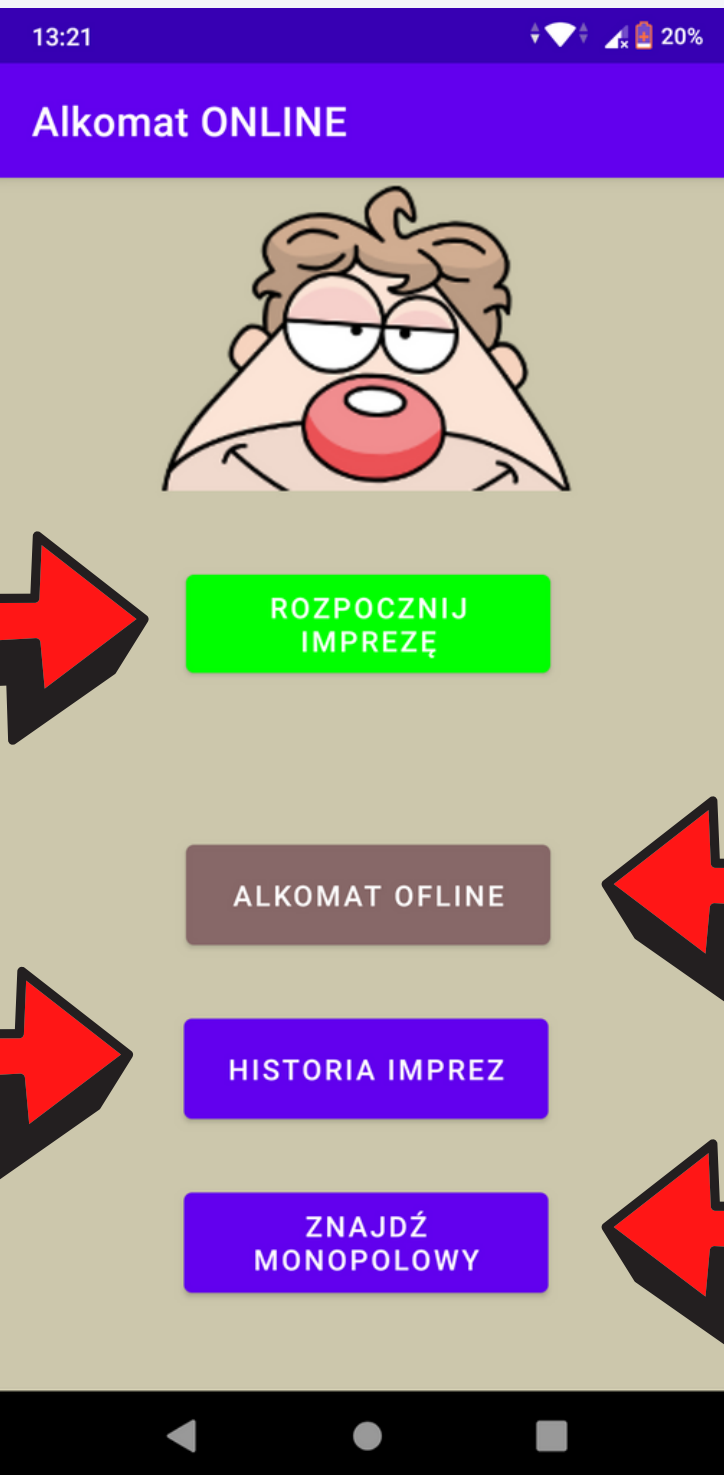


- **Aplikacja napisana na system Android**
- **Język programowania Kotlin**
- **Możliwość monitorowania aktualnej liczby promili**
- **Możliwość sprawdzenia liczby promili po imprezie**
- **Tworzenie historii imprez**
- **Możliwość wyszukiwania najbliższych sklepów**

UŻYTECZNOŚĆ APLIKACJI

**Monitorowanie aktualnej
ilości promili**

**Informacje o minionych
imprezach**



**Sprawdzanie promili
po imprezie**

**Szukanie na mapie
pobliskich sklepów**

ALKOMAT ONLINE/OFFLINE


13:34

Alkomat ONLINE

Po spożyciu kliknij alkohol, który wypiteś.

Piwo 500 ml 5.2 % 

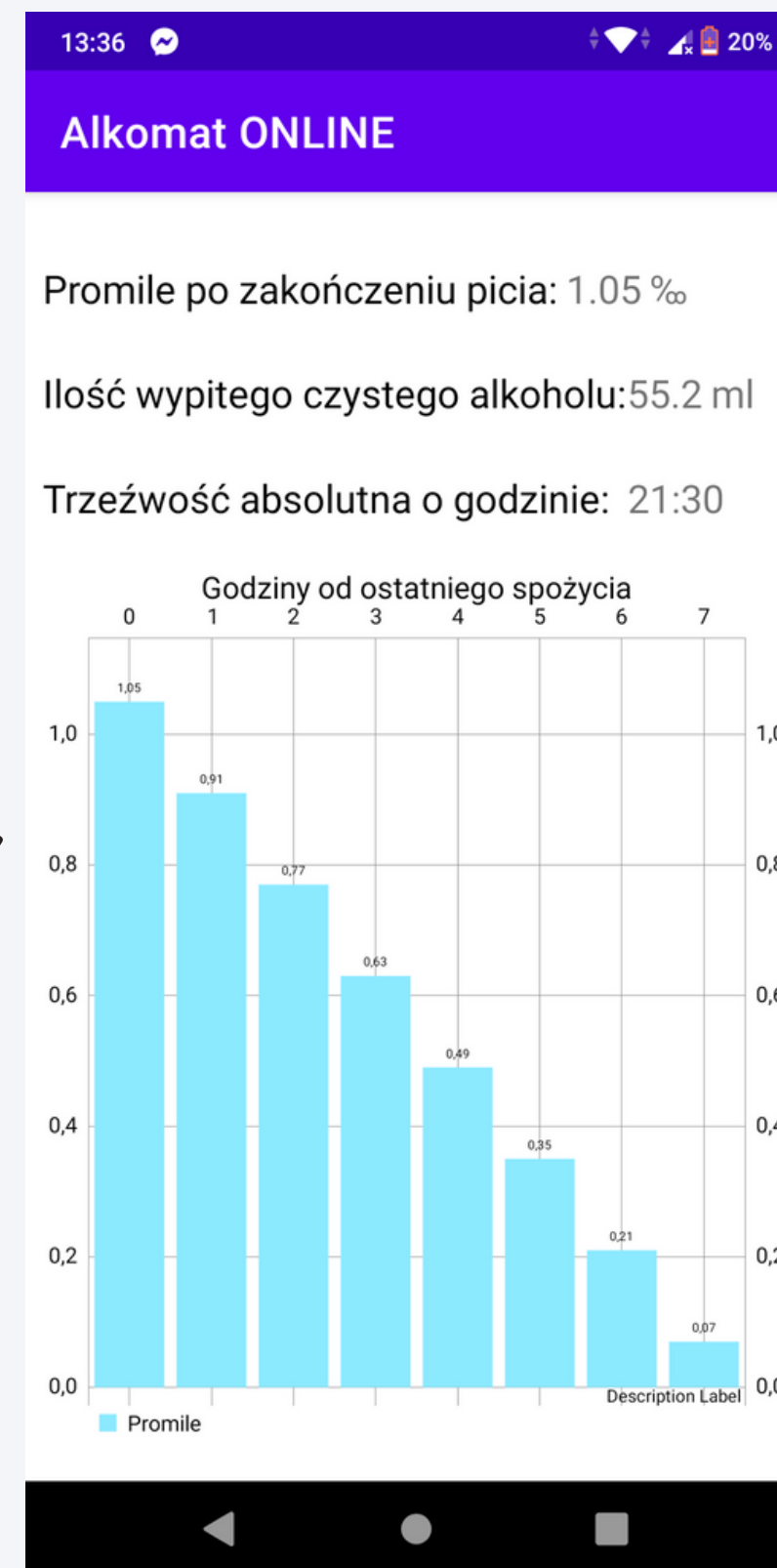
Wódka 30 ml 40 % 

Wino 125 ml 12 % 

Whisky 40 ml 40 % 

Inne 0 ml 40 % 

OBLICZ ZAKOŃCZ IMPREZĘ



13:33

Alkomat ONLINE

Waga w kilogramach

Płeć:

Godzina rozpoczęcia: 22:20

Godzina zakończenia: 01:45

Wypity alkohol:

Piwo 0 ml 5 %

Wódka 0 ml 40 %

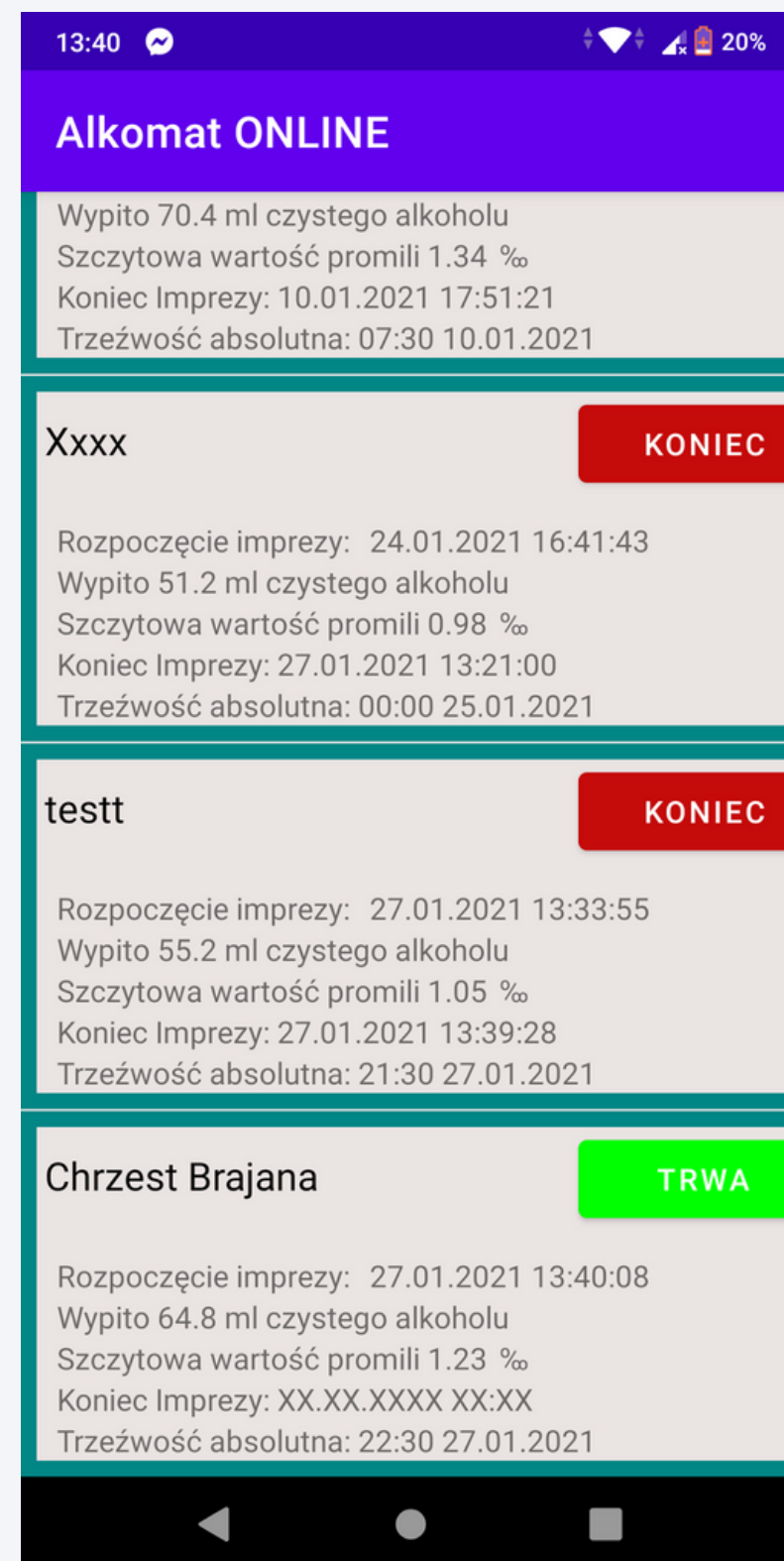
Wino 0 ml 10 %

Whisky 0 ml 40 %

Inne 0 ml 0 %

OBLICZ

HISTORIA IMPREZ



Każda impreza ma swoją nazwę, którą podajemy przed rozpoczęciem, następnie telefon szczytuje datę rozpoczęcia imprezy. Do tego po wypiciu danego alkoholu doliczana jest ilość czystego alkoholu, a następnie wyliczana liczba promili oraz czas kiedy użytkownik osiągnie trzeźwość absolutną. Po prawej jest też informacja czy impreza trwa, czy jest zakończona.

ZNAJDŹ MONOPOLOWY



Znajdź mnie na mapie

Aktualna lokalizacja

Znajdź najbliższe miejsca

ZASTOSOWANE ROZWIĄZANIA

- Wykorzystanie wzoru Erika Widmarka do obliczenia zawartości promili
- Wykorzystanie biblioteki MPAndroidChart do rysowania wykresów
- Implementacja bazy danych
- Szczytywanie bazy danych do dynamicznej tabeli
- Implementacja Map Google