

Sprint 1.

Week 1.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">• Opzetten Infrastructure Layer• Maak het mogelijk om 1 teacher toe te voegen aan de database.• Maak het mogelijk dat de leerkracht 1 leerling kan toevoegen aan het systeem.• Controleer het functioneel ontwerp op basis van de showcase: https://fhict.instructure.com/courses/13778/assignments/237381	Werk PDR 1 uit en lever deze in.	

Week 2.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">• Maak het mogelijk dat de leerkracht en student zichzelf kunnen updaten.• Maak het mogelijk dat een leerkracht een module kan aanmaken.• Verwerk eventuele feedback van het functioneel ontwerp.		

Sprint 2.

Week 3.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">• Maak het mogelijk dat de leerkracht een simpele leeractiviteit kan toevoegen aan een module. (simpele instructie).• Maak het mogelijk dat een student een leeractiviteit kan uitvoeren(lezen van een instructie.)• Maak het mogelijk dat dit ook getracked wordt.• Controleer het Technisch ontwerp op basis van de showcase: https://fhict.instructure.com/courses/13778/assignments/237415		Kijk wat je wel en niet zou kunnen skippen.

Week 4.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">• Maak het mogelijk dat de leerling een invuloefening kan maken.• Maak het mogelijk dat deze activiteit getracked wordt.• Maak het mogelijk dat de leerling zijn vooruitgang kan bekijken per leermodule.• Verwerk feedback van het technisch ontwerp.	Maak een start met PDR2.	Kijk naar het algoritme. Werk er 1 of 2 uit.

Week 5.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">• Schrijf bijbehorende use cases uit van week 1 tot en met 4.	Lever PDR2	

<ul style="list-style-type: none">• Bepaal welke usecases nog uitgevoerd gaan worden en bespreek op school.• Werk deze uit.• Werk de vereisten van het technisch ontwerp uit.		
---	--	--

Sprint 3.

Week 6.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">Werk overige usecases uit.	Maak een start met PDR 3. Kijk wat er nodig is voor PD3.	

Week 7.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">Werk overige usecase uit.Maak een start met implementatie en validatie showcase: https://fhict.instructure.com/courses/13778/assignments/237403	Werk PDR 3 verder uit.	

Week 8.

Activiteiten	Competenties	Feedback.
<ul style="list-style-type: none">Maak implementatie en validatie af en voer testen uit.	Maak PDR 3 af.	

Vorbereiden eindoplevering.

2 Weken speling.