

Jakość Oprogramowania

zadanie Bugzilla

dr. inż. Adam Kaczmarek

Zadanie projektowe realizowane jest z wykorzystaniem aplikacji **Bugzilla** wraz z dodatkiem o nazwie **Testopia**. Bugzilla jest aplikacją przeznaczoną do raportowania błędów w oprogramowaniu oraz zarządzaniu nimi. **Testopia jest rozszerzeniem**, które umożliwia wprowadzanie przypadków testowych, tworzenie planów testów i raportowanie wyników testów. Bugzilla i Testopia są projektami typu **opensource**. Są to aplikacje przeznaczone do zarządzania błędami i testami. Istnieją jednak inne tego typu programy np. Rational ClearQuest oraz JIRA, które również mają na celu usprawnianie pracy przy testowaniu i poprawianiu błędów.

Na potrzeby przedmiotu *Jakość Oprogramowania* uruchomiony został serwis pod adresem: <http://multus23.eti.pg.gda.pl/bugzilla>. NIE wysyła jednak żadnych maili i NIE można się do niego zarejestrować przez opcję *new user*. Każdy student realizujący ten przedmiot ma utworzone konto w postaci: **<numer indeksu>@bugs.pl**, na przykład: 123456@bugs.pl (bez polskich liter). Wszyscy użytkownicy mają domyślnie hasło: **alamakota**. Hasło można, a nawet należy, zmienić. Jeśli ktoś nie może się zalogować proszę przesłać mail na adres adakaczm@pg.edu.pl. Serwis Bugzilla dostępny jest z terenu Wydziału. W celu skorzystania z Bugzilli spoza Wydziału konieczne jest uruchomienie VPN. Instrukcja dostępna jest tutaj: <http://starter.eti.pg.gda.pl/openvpn>

Zadanie realizowane jest w grupach 2-3 osobowych. Każda grupa **wybiera** aplikację, którą chce testować. Aplikacja powinna być typu **opensource**, a jeśli nie jest, to grupa testująca powinna mieć dostęp do jej kodu źródłowego (w zadaniu wymagane są testy typu **white-box**). Każda grupa musi testować **INNĄ** aplikację. Wybraną przez siebie aplikację należy zgłosić za pośrednictwem poczty elektronicznej prowadzącemu (Adamowi Kaczmarkowi, adakaczm@pg.edu.pl). O przypisaniu aplikacji do grup decyduje **kolejność zgłoszeń**. Programy, które zostały przypisane, są widoczne w zakładce *Product Dashboard*. Jednak to, że w zakładce nie znajduje się jakiś program nie znaczy, że nie został on już wybrany przez inną grupę. Zgłaszający programy zostaną poinformowani o przypisaniu lub odrzuceniu ich aplikacji.

Zadanie polega na opracowaniu i przeprowadzeniu następujących testów:

- testy funkcjonalności (przynajmniej kilkanaście)
- testy wydajności (co najmniej dwa)
- testy instalacji i deinstalacji
- testy kompilacji
- testy typu **white-box** w tym testy automatyczne z wykorzystaniem narzędzi tj. junit, cunit lub gtest (przynajmniej 3 testy)

Zarówno treść testów jak i ich wyniki należy wprowadzić do systemu Bugzilla.

Przekroczenie terminu dostarczenia poszczególnych części projektu: minus 20% maksymalnej liczby punktów możliwych do uzyskania za daną część. Za każdy kolejny tydzień spóźnienia odejmowane jest dodatkowe 20%.