

Untersuchung der Usability von Hover-Erkennung auf Smartphones.

Empirische Untersuchung mittels eines Prototypen zur Ermittlung der Usability mit und ohne Hover-Erkennung.

Jan Wolf
Matrikelnummer: 2616233
Mainstraße 36
28199 Bremen
☎ 0151 15530761
✉ mail@jan-wolf.de

Universität Bremen
Digitale Medien B. Sc.
Sommersemester 2014

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Kapitel 2	4
3	Fazit	5
	Erklärung	6

1 Einleitung

Lorem Ipsum hier kommt die Einleitupsum.

2 Kapitel 2

Lorem Ipsum hier kommt das zweite Kapitelipsum. ¹

¹ „Second Life“ (engl. „Zweites Leben“) wurde 1999 von Linden Lab in San Francisco entwickelt und war eines der beeindruckendsten Beispiele virtueller Welten.

3 Fazit

Lorem Ipsum hier kommt die Fazipsum.

Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich die vorliegende Facharbeit selbständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Die Arbeit wurde keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und auch nicht veröffentlicht.

Bremen, 13. Juli 2014

Jan Wolf