**Lab Class in Dart**

จงสร้างคลาส Book และเขียนโปรแกรมเพิ่มข้อมูลของหนังสือลงในตัวแปรประเภท List และแสดงผลข้อมูลทั้งหมดทีละรายกาย โดยกำหนดให้

* **คลาส Book**
* ประกอบด้วย 4 Attributes: bookCode, bookTitle, bookType, bookPrice
* ข้อมูล Book มีดังนี้ (ให้นิสิตเพิ่มข้อมูลอีก 2 ข้อมูล)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **bookCode** | **bookTitle** | **bookType** | **bookPrice** |
| B001 | Java Programming | Textbook | 200 |
| B002 | Beginning Flutter | Textbook | 375 |
| B003 | One Piece | Cartoon | 45 |
| B004 | Naruto | Cartoon | 85 |

// ประกาศตัวแปร books เป็นลิสต์ที่มีข้อมูลภายในเป็นคลาส Book

void main() {

List<Book>book = []; // ประกาศตัวแปร books เป็นลิสต์ที่มีข้อมูลภายในเป็นคลาส Book // เพิ่มข้อมูลแต่ละรายการลงในตัวแปร books

book.add(Book(bookCode: 'B001', bookTitle: 'Java Programming', bookType: 'Textbook', bookPrice: 200));

book.add(Book(bookCode: 'B002', bookTitle: 'Beginning Flutter', bookType: 'Textbook', bookPrice: 375));

book.add(Book(bookCode: 'B003', bookTitle: 'One Piece', bookType: 'Cartoon', bookPrice: 45));

book.add(Book(bookCode: 'B004', bookTitle: 'Naruto', bookType: 'Cartoon', bookPrice: 85));

// แสดงผลรายการ books ที่ละรายการ

for (var books in book) {

print( books.bookCode + " " + books.bookTitle + " " + books.bookType + " " + books.bookPrice.toString());

}

}

// สร้างคลาส Book // ประกาศตัวแปรในคลาส Book

class Book{

final String bookCode;

final String bookTitle;

final String bookType;

final int bookPrice;

Book({this.bookCode, this.bookTitle, this.bookType, this.bookPrice}); // สร้าง Constructor

}

**แสดงผลลัพธ์การทำงาน**

