

ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

I. OSOBNÍ A STUDIJNÍ ÚDAJE

Příjmer	í: Závorka	Jméno: Jan	Osobní číslo: 466133
			0000111 01010. 400100

Fakulta/ústav: Fakulta elektrotechnická

Zadávající katedra/ústav: Katedra radioelektroniky

Studijní program: Elektronika a komunikace

II. ÚDAJE K BAKALÁŘSKÉ PRÁCI

lázev bakalářské práce:		
Interaktivní hra využívající loT pro	středky	
lázev bakalářské práce anglicky:		
Interactive Game Based on IoT Te	chnology	
okyny pro vypracování:		
nenáročných zařízení v IoT sítích. Aplika	atformy, která bude demonstrovat možno ace bude mít podobu interaktivní hry pro n) s potřebnými periferiemi (dotykový displ otkou.	více hráčů. Koncová zařízení budou
Seznam doporučené literatury:		
	hings. Packt Publishing Ltd, 2015. owards a definition of the Internet of Thir vards_Definition_Internet_of_Things_ Re	
méno a pracoviště vedoucí(ho) baka Ing. Stanislav Vítek, Ph.D., kated	alářské práce: dra radioelektroniky FEL	
	<u> </u>	,
meno a pracoviste drune(no) vedou	cí(ho) nebo konzultanta(ky) bakalářs	ke prace:
Datum zadání bakalářské práce: 14		í bakalářské práce: 24.05.2019
Ing. Stanislav Vítek, Ph.D.	prof. Mgr. Petr Páta, Ph.D. podpis vedoucí(ho) ústavu/katedry	prof. Ing. Pavel Ripka, CSc.
podpis vedoucí(ho) práce		
PŘEVZETÍ ZADÁNÍ		

Podpis studenta

Datum převzetí zadání