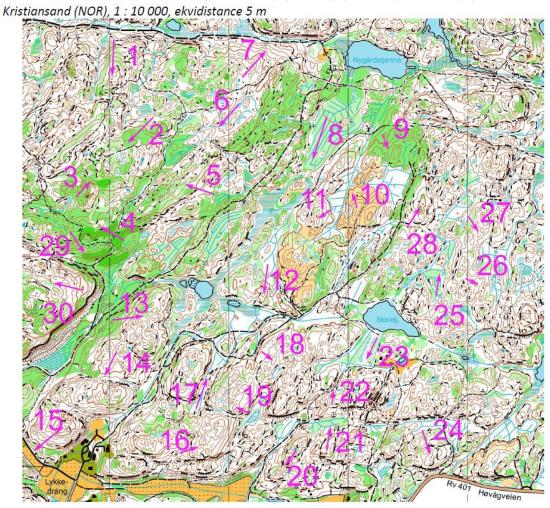
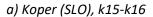
Mapová teorie 2019/20 01/ dorost+



1. Pro každou šipku urči, zda ukazuje nahoru (N), dolů (D), nebo po rovině (R).



2. Během 15 s si najdi vhodný postup a zapamatuj si na něm klíčové body pro realizaci. Poté otoč list a do příslušného políčka zakresli své klíčové body.

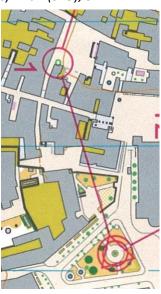


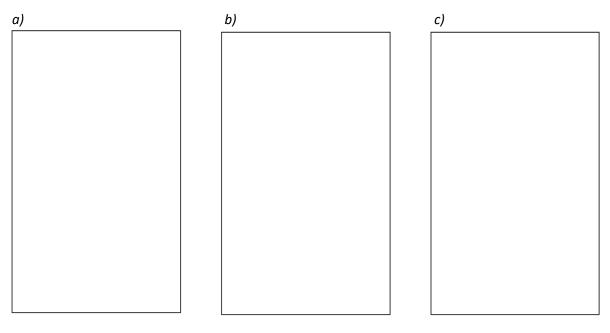


b) Stará Bystrc, k5-k6



c) Piran (SLO), S-k1





3. Zjednoduš následující postupy. Vyber si pouze nejdůležitější objekty, sestav si plán postupu a nezapomeň na jasný bod pro dohledávku.

Kozí kameny (ČR) S-k1

