

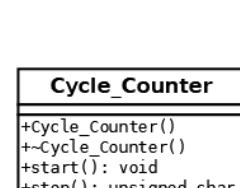
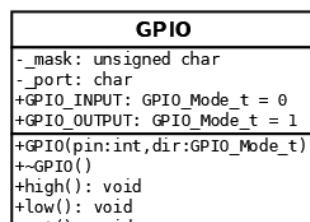
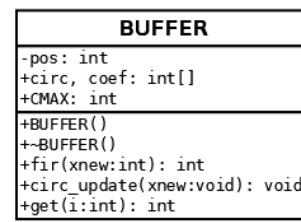
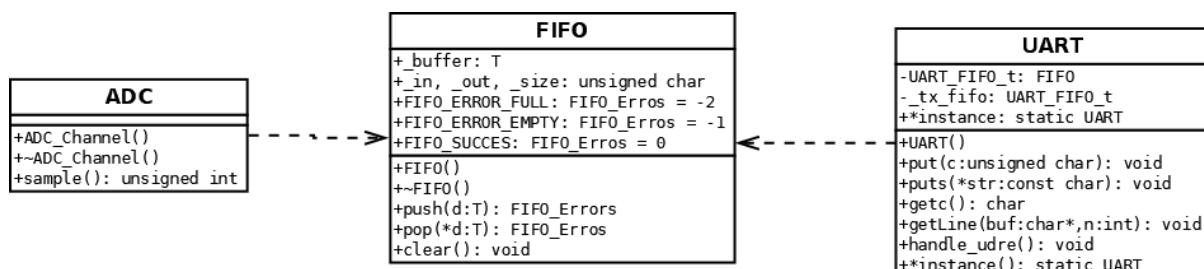
■Programação de Sistemas Embarcados

1 - Objetivo

Esta atividade vem para utilizarmos as técnicas aprendidas em aula de modo a pensar em programas voltados para hardwares limitados, como observamos em sistemas embarcados. Técnicas como racionamento de recursos, programação híbrida (C/Assembly), formas de enfileiramento, entre outras, foram aplicadas para tratar entradas e saídas digitais e analógicas utilizando um microcontrolador AVR.

Disponível em <https://github.com/jaoleonardo01/STE-2021-2/tree/main/ATV4>

2 - Diagrama de Classes



3 - Máquinas de Estados

