

BASE

o DEF: O CONJUNTO DE VETORES $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ É UMA BASE DO ESPAÇO VETORIAL E SE:

▷ v_1, \dots, v_n SÃO LINEARMENTE INDEPENDENTES

▷ $\text{span}(\{v_1, \dots, v_n\}) = E \rightarrow C([v_1 \dots v_n])$

o SE $\{v_1, \dots, v_n\}$ É UMA BASE DE E

$$\forall u \in E, u = \sum_{k=1}^n \alpha_k v_k, \alpha_j \in \mathbb{R}$$

(ESSA COMBINAÇÃO É ÚNICA)

DEM UNICIDADE

SEJAM $u = x_1 v_1 + \dots + x_n v_n = y_1 v_1 + \dots + y_n v_n, y_j, x_j \in \mathbb{R}$

$$x_1 v_1 + \dots + x_n v_n = y_1 v_1 + \dots + y_n v_n$$

$$0 = v_1(y_1 - x_1) + \dots + v_n(y_n - x_n)$$

PELA DEFINIÇÃO, COMO v_1, \dots, v_n SÃO LINEARMENTE INDEPENDENTES, $\alpha_1 v_1 + \dots + \alpha_n v_n = 0 \Leftrightarrow \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$, OU SEJA

$$y_1 = x_1, \dots, y_n = x_n.$$

o EXEMPLOS DE BASE

BASE CANÔNICA \mathbb{R}^2 : $\text{span}\left(\left\{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right\}\right)$

BASE CANÔNICA \mathbb{R}^3 : $\text{span}\left(\left\{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right\}\right)$

BASE CANÔNICA \mathbb{R}^n : $\text{span}\left(\left\{i\text{-ésima col. de } I \mid i \in \{1, \dots, n\}\right\}\right)$

BASE P^n (POLINÔMIOS): $P^n = \{p(x) = a_0 + a_1 x + \dots + a_n x^n; a_0, a_1, \dots, a_n \in \mathbb{R}\}$

BASE $P^n = \{p_0, p_1, \dots, p_n\}$ T.Q $p_0(x) = 1, p_1(x) = x, \dots, p_n(x) = x^n$