

GEOMETRIA DAS EQUAÇÕES LINEARES

NOTA: OBJETIVO DA ÁLGEBRA LINEAR É RESOLVER (QUANDO POSSÍVEL) n EQUAÇÕES COM m VARIÁVEIS

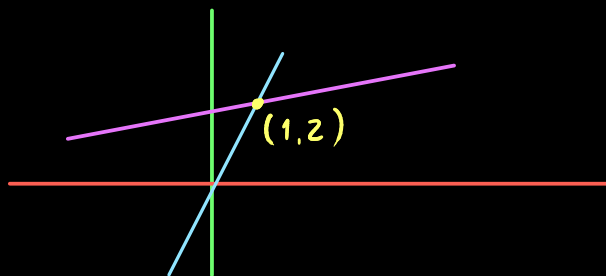
VISUALIZAÇÃO DE SISTEMAS LINEARES

• ROW PICTURE

▷ ACHAMOS O RESULTADO COM INTERSECÇÕES DE LINHAS

EXEMPLO

$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ -x + 2y = 3 \end{cases}$$



$$S = \{(1, 2)\}$$

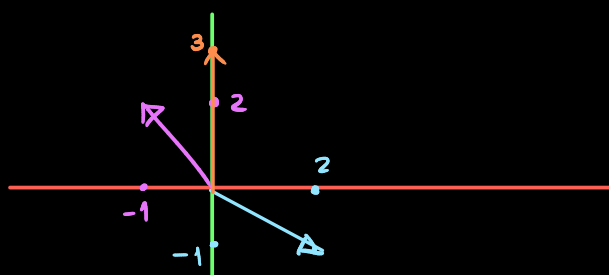
• COLUMN PICTURE

▷ VISUALISAMOS O SISTEMA COMO UMA COMBINAÇÃO LINEAR ENTRE VETORES

$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ -x + 2y = 3 \end{cases}$$

$$x \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

COMBINAÇÃO LINEAR



$$S = \{(1, 2)\}$$

◦ FORMA MATRICIAL

▷ USAMOS MATRIZES PARA REPRESENTAR O SISTEMA

$$\begin{cases} 2x - y = 0 \\ -x + 2y = 3 \end{cases} \rightarrow Ax = b \rightarrow \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

MATRIZ DE COEFICIENTES VETOR x, y

VETORES

◦ OBJETO MATEMÁTICO USADO PARA FAZER OPERAÇÕES COM QUANTIDADES INCOMPARÁVEIS

◦ COMBINAÇÃO LINEAR

▷ SENDO $v \in \mathbb{R}^n$, E $\alpha_i \in \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ E TODO VETOR $\alpha_i \in \mathbb{R}^n$, O VETOR v PODE SER ESCRITO NA FORMA:

$$v = k_1 \cdot \alpha_1 + k_2 \cdot \alpha_2 + \dots + k_n \cdot \alpha_n, \quad k_i \in \mathbb{R}$$

◦ PRODUTO INTERNO

▷ DADO $v, p \in \mathbb{R}^n$, TAL QUE $v = (a_1, a_2, \dots, a_n)$ E $p = (b_1, b_2, \dots, b_n)$, O PRODUTO INTERNO DOS VETORES É

$$v \cdot p = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

▷ É SIMÉTRICO E LINEAR

$$v \cdot p = p \cdot v$$

◦ NORMA DO VETOR

▷ VISUALMENTE EM \mathbb{R}^2 E \mathbb{R}^3 , É O TAMANHO DO VETOR, EM \mathbb{R}^n DEFINIMOS COMO:

$$v \in \mathbb{R}^n / v = (a_1, a_2, \dots, a_n), \quad \|v\| := \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}$$