

GEOMETRIA NO ESPAÇO

$$\bullet \mathbb{R}^3 = \{(x, y, z); x, y, z \in \mathbb{R}\}$$

$\bullet (x, y, z)$ É UMA TRIPLA ORDENADA (PAR TERNÁRIO)

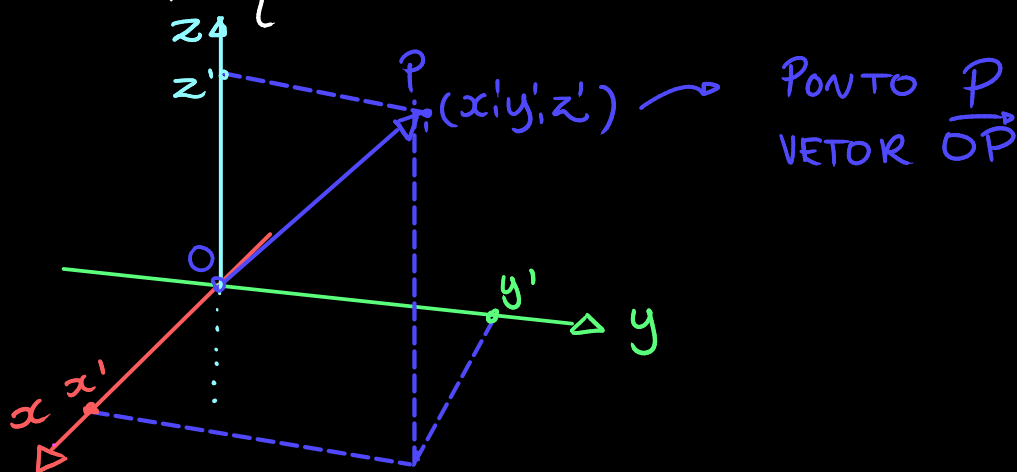
OPERAÇÕES

$$\bullet (x, y, z) + (x', y', z') = (x+x', y+y', z+z')$$

$$\bullet (x, y, z) - (x', y', z') = (x-x', y-y', z-z')$$

$$\bullet \alpha(x, y, z) = (\alpha x, \alpha y, \alpha z), \alpha \in \mathbb{R}$$

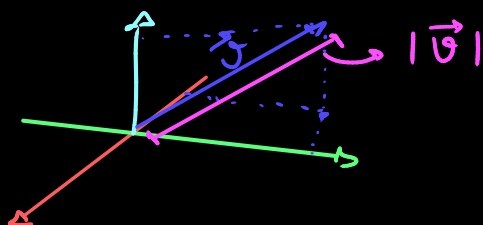
REPRESENTAÇÃO



NOTA: AS OPERAÇÕES COM VETORES SE MANTÊM AS MESMAS

TAMANHO DO VETOR TRIDIMENSIONAL

$$|\vec{v}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$$



DISTÂNCIA ENTRE DOIS PONTOS

• $A = (x_1, y_1, z_1)$, $B = (x_2, y_2, z_2)$, $A, B \in \mathbb{R}^3$

$$d = |\vec{AB}|$$

$$d = \sqrt{(x_1 - x_2)^2 + (y_1 - y_2)^2 + (z_1 - z_2)^2}$$

VETORES PARALELOS (COLINEARES)

• DADOS $\vec{AB} = (x_0, y_0, z_0)$ E $\vec{CD} = (x', y', z')$,

AMBOS SÃO COLINEARES $\Leftrightarrow \vec{CD} = \alpha \cdot \vec{AB}$, COM

$\vec{AB} \text{ E } \vec{CD} \neq 0$

$$\vec{u} \parallel \vec{v} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{u} = \alpha \cdot \vec{v}$$

$$\star \frac{x_0}{x'} = \frac{y_0}{y'} = \frac{z_0}{z'}$$