Sistema de Encuesta sobre las Intenciones de Inscripción de los alumnos de la ESCOM (Preinscripciones)

El objetivo es desarrollar un sistema de información web que permita a la comunidad estudiantil de la ESCOM manifestar sus intenciones de inscripción al semestre inmediato superior del que están cursando y por ende permita a la administración de la escuela tener mayor número de elementos para la planeación del número de grupos que se han de ofertar.

- Utilizar los tres estándares web: HTML, CSS, Javascript, de forma nativa o a través de algún framework (materialize, foundation, bootstrap, jquery, etc.).
- El almacenamiento de datos y procesamiento de estos se hará en un esquema de cliente servidor (MySQL/MariaDB, PHP y Apache).
 USO OBILGATORIO DE PHP y MYSQL/MariaDB, de forma nativa o a través de cualquier framework.
- El sistema debe ofrecer la propiedad de ser responsivo.
- Integrar el mayor número de características de UX.
- Todos los formularios a utilizar se deberá de validar información que el usuario proporcione.
- La comunicación entre el front-end y el back-end se ha de realizar aplicando el concepto de AJAX
- Requerimientos:

Se ha de tener un pre-registro de los alumnos inscritos al semestre vigente. La primera vez que el alumno ingrese al sistema deberá de autentificar su identidad contra el pre-registro que se tiene, en caso de ser correcto proporcionará información extra tal como: correo electrónico, un número telefónico y una contraseña, en caso contrario remitirlo a otra sección para que él pueda proporcionar toda su información de identificación y contraseña, se debe evitar la duplicación de información en la base datos; en el momento que su autentificación o registro sea correcto puede acceder al sistema previa autentificación que incluya la contraseña que proporcionó en la etapa de activación o registro de cuenta; al acceder al sistema podrá elegir desde 1 y hasta 7 unidades de aprendizaje, no deben repetirse y se debe poder identificar por cada unidad de aprendizaje si se trataría de la primera vez que la inscribe o se trata de un recursamiento; solicitar confirmación de su selección ya que solo podrá realizar esta encuesta una sola vez; podrá seguir accediendo a su cuenta solo que en el caso de que haya concluido la encuesta solo se le ha de mostrar al alumno el listado de las unidades de aprendizaje que seleccionó y la opción de obtener un comprobante

en formato PDF que contenga toda esta información así como poder editar su información, excepto lo correspondiente a sus llaves primarias; el sistema debe ofrecer una opción para recuperar contraseña que debe considerar el envío de correos electrónicos para la validación de la información del alumno; todas estas operaciones solo deben ser visibles al alumno que se haya autentificado correctamente.

Por otro lado se debe ofrecer una interfaz dirigida a una figura de administrador que podrá tener acceso previa autentificación y tendrá disponible las siguientes opciones: visualización de datos de toso los alumnos registrados así como la posibilidad de realizar operaciones CRUD (Create, Read, Update, Delete) sobre estos, siempre cuidando la integridad de la información; debe poder consultar los siguientes reportes: por cada alumno, conocer las unidades de aprendizaje que seleccionó, por cada unidad de aprendizaje saber su número de intenciones (de manera total, por primera vez y por recursamiento) representadas de manera gráfica en pantalla y la posibilidad de obtener una "copia" de este reporte en formato PDF.

Valor: 8 pts.

Página Web Expo ESCOM 2020

Desarrollar una página web informativa y de difusión sobre la Expo ESCOM 2020, solo se ha de utilizar tecnologías de front-end (HTML, CSS y JS) ya sea de forma nativa o con el uso de algún framework; el diseño queda a su inspiración, solo hay que respetar/incluir los colores institucionales; la organización de los contenidos (secciones) y los contenidos como tal quedan bajo su responsabilidad; puede ser un diseño original o adaptar uno de los muchos templates disponibles en la web; no olviden la propiedad de responsividad.

Valor: 2 pts.