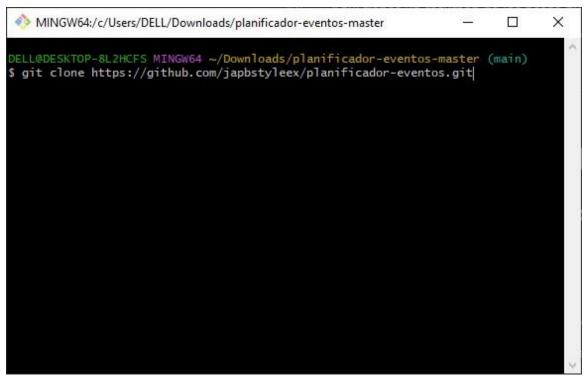
Guía de Despliegue del Proyecto Web

1. Clonación del repositorio

- Herramientas utilizadas: Git.
- Pasos:
- 1. Abrimos una terminal en la máquina local.
- 2. Creamos una carpeta para alojar el proyecto.
- 3. Clonamos el repositorio utilizando el comando:



Resultado: Los archivos del proyecto quedaron disponibles localmente para su modificación y configuración.

2. Creación de la base de datos

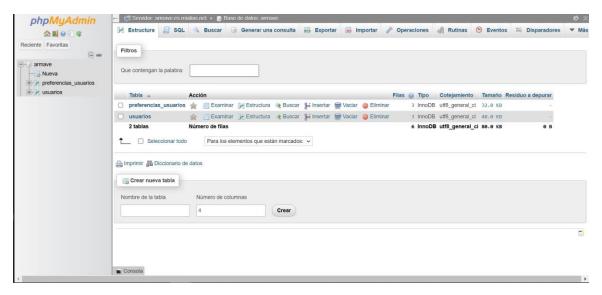
- Herramientas utilizadas: CDmon (gestión de hosting) y phpMyAdmin.
- Pasos:
- 1. Accedimos al panel de CDmon con las credenciales proporcionadas.



2. Creamos una base de datos en la sección de gestión de bases de datos.



- 3. Nos aseguramos de utilizar un nombre único para evitar conflictos en un entorno de alojamiento compartido.
- 4. Conectamos a phpMyAdmin para gestionar la base de datos.



3. Importación del archivo SQL

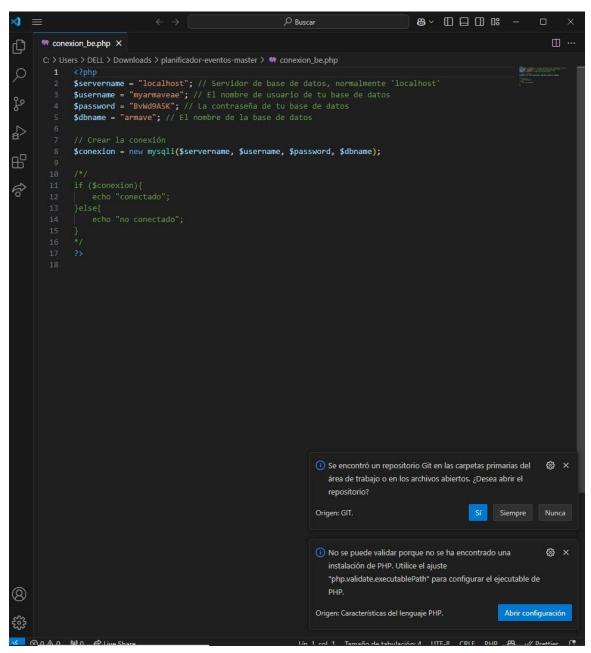
- Herramienta utilizada: phpMyAdmin.
- Pasos:
- 1. Nos autenticamos en phpMyAdmin.
- 2. Seleccionamos la base de datos creada previamente.
- 3. Utilizamos la opción Importar para cargar el archivo .sql proporcionado por el proyecto.
- 4. Verificamos que las tablas y datos se hayan importado correctamente.

```
∠ Buscar

                                                                                                        8 ~ 11 12 11 11 11 -
       armave.sql X
       C: > Users > DELL > Downloads > planificador-eventos-master > 🧧 armave.sql
              -- Crear base de datos (si no existe)
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS armave;
              USE armave;
              CREATE TABLE IF NOT EXISTS usuarios (
                   id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
                   nombre_usuario VARCHAR(50) NOT NULL UNIQUE,
                 correo_electronico VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
contrasena VARCHAR(255) NOT NULL, -- Se recomienda almacenar contraseñas hasheadas
                   rol ENUM('admin', 'usuario') DEFAULT 'usuario',
                   fecha_registro TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP
              INSERT INTO usuarios (nombre_usuario, correo_electronico, contrasena, rol)
                   ('admin', 'admin@ejemplo.com', 'admin', 'admin'),
                    ('joseperales', 'joseantonioperalesbayon@gmail.com', 'contrasenia1', 'usuario'),
                  ('aroa', 'aroafcor@gmail.com', 'contrasenia2', 'usuario'),
              CREATE TABLE IF NOT EXISTS preferencias_usuarios (
                id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
                   id_usuario INT,
                   preferencia VARCHAR(100),
                   FOREIGN KEY (id_usuario) REFERENCES usuarios(id)
              INSERT INTO preferencias_usuarios (id_usuario, preferencia, valor)
                 (1, 'tema', 'oscuro'),
(2, 'tema', 'claro'),
(3, 'notificaciones', 'activadas'),
(4, 'notificaciones', 'desactivadas');
              SELECT * FROM usuarios;
                                                                             ① Se encontró un repositorio Git en las carpetas primarias del
                                                                                                                                        €3 ×
                                                                                área de trabajo o en los archivos abiertos. ¿Desea abrir el
                                                                                repositorio?
0
                                                                             Origen: GIT.
```

4. Configuración del archivo conexion be.php

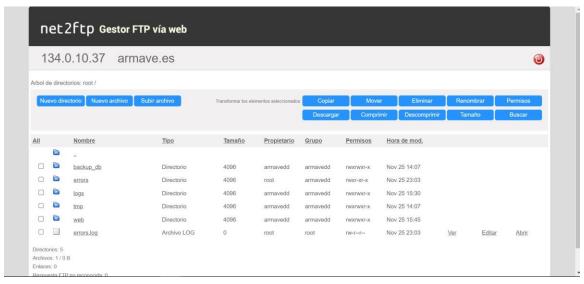
- Herramientas utilizadas: Editor de texto local (Nano en Git Bash o cualquier otro editor de código).
- Pasos:
- 1. Accedimos al archivo conexion_be.php en la carpeta raíz del proyecto.
- 2. Configuramos las credenciales de conexión con la base de datos:



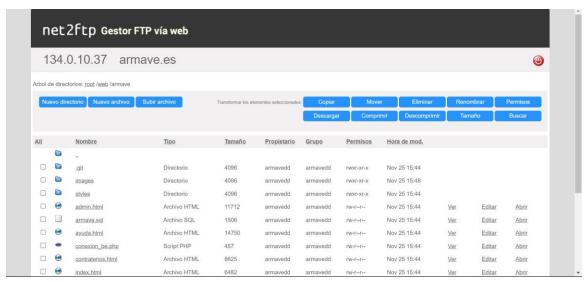
3. Guardamos los cambios y probamos la conexión.

5. Subida de archivos al hosting

- Herramientas utilizadas: Net2FTP (gestor FTP web).
- Pasos:
- 1. Accedimos a Net2FTP utilizando las credenciales de FTP del hosting en CDmon.



- 2. Navegamos al directorio/web dentro de la raíz del servidor.
- 3. Creamos una carpeta específica para el proyecto.



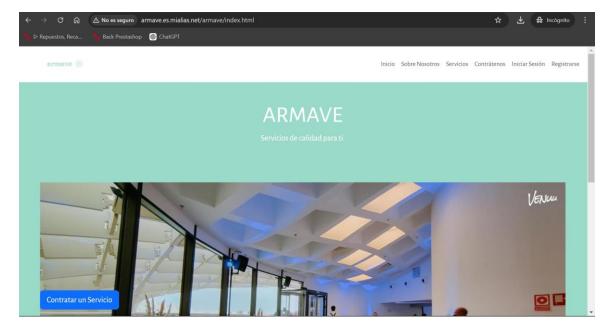
- 4. Comprimimos la carpeta del proyecto localmente y subimos el archivo comprimido al servidor.
- 5. Utilizamos la opción Descomprimir para extraer los archivos en la carpeta creada.



Nota: Como el archivo es demasiado grande subí primero los códigos y luego las imágenes para que no me diese problemas

6. Pruebas del proyecto desplegado

- Pasos:
- 1. Accedimos al proyecto mediante la URL pública proporcionada por el hosting.



7. Actualización del repositorio en GitHub

- Herramientas utilizadas: GitHub, Git Bash.
- Pasos:
- 1. Agregamos cambios al repositorio local: git add.
 - git commit -m 'Descripción de los cambios'
- 2. Subimos los cambios al repositorio remoto: git push origin main

Tecnologías y herramientas utilizadas

- 1. Lenguaje de programación: PHP.
- 2. Base de datos: MySQL.
- 3. Gestores y servicios:
- Hosting: CDmon.
- Gestor FTP: Net2FTP.
- Gestor de base de datos: phpMyAdmin.
- 4. Control de versiones: Git y GitHub.

Aclaraciones

El proyecto como se puede comprobar no esta completo aún, falta la configuración del código para conectar con la base de datos y sus debidas pruebas, más las inclusiones necesarias explicadas en la idea para que el proyecto sea 100% funcional y correcto a lo que se quiere mostrar.