



# Documento de requisitos

**Bruno Ferys**

**Dênio Brasileiro**

**Júlio Alexandre**

**Marcílio Neto**

## 1. Introdução

Este documento tem como objetivo a especificação dos requisitos do projeto Futebolão, trazendo as informações necessárias para a conclusão do projeto para que os usuários possam utilizá-lo para realizarem apostas de forma lúdica entre amigos!

## 2. Prioridade dos requisitos

Para estabelecer a prioridade dos requisitos, foram adotadas as denominações “essencial”, “importante” e “opcional”.

- **Essencial:** Requisito em que o sistema não irá funcionar.
- **Importante:** Requisito em que o sistema entra em funcionamento, mas de forma não satisfatória.
- **Opcional:** Requisito que não compromete as funcionalidades básicas do sistema, isto é, o sistema pode funcionar de forma satisfatória sem ele.

## 3. Requisitos de todo o sistema

Os requisitos funcionais do Futebolão serão: realizar cadastro no site, realizar *login*, recuperar senha, criar bolão, convidar amigos, solicitar participação do bolão, realizar apostas, sair da aplicação.

Os requisitos de qualidade do Futebolão serão: usabilidade, segurança, suportabilidade e confiabilidade.

### [RF01] Realizar Cadastro no site

Oferece mecanismo para que o usuário possa realizar seu cadastro para ter acesso às funcionalidades do site. Será necessário fornecer o e-mail pessoal e uma senha individual. Só será aceito uma conta para cada *e-mail*.

**Prioridade:** Essencial

### **[RF02] Realizar login**

Oferece funcionalidade para que o usuário possa logar-se no site. A tela de realizar *login* terá os campos: realizar *login* e cadastrar-se. O usuário deverá escolher o campo realizar *login* e fornecer seu e-mail cadastrado e senha pessoal, caso não possua cadastro irá escolher a opção de cadastro.

**Prioridade:** Essencial

### **[RF03] Recuperar senha**

Oferece funcionalidade de recuperar a senha de usuário previamente cadastrado. O site perguntará a resposta de sua pergunta secreta e caso acerte, irá solicitar que troque sua senha pessoal.

**Prioridade:** Importante

### **[RF04] Criação de bolão**

Oferece mecanismo para que o usuário possa criar um bolão para que e os jogadores participantes possam realizar suas apostas.

**Prioridade:** Essencial

### **[RF05] Convidar amigos**

Oferece aos usuários a opção de convidar amigos, seja por e-mail ou por redes sociais, para que possam se cadastrar no site e assim participar dos bolões.

**Prioridade:** Opcional

### **[RF06] Solicitar participação do bolão**

Oferece a opção para que os usuários possam solicitar sua participação, a um criador de um determinado bolão.

**Prioridade:** Opcional

#### **[RF07] Realizar apostas**

Oferece a opção para que os usuários possam realizar suas apostas nos bolões em que participam.

**Prioridade:** Essencial

#### **[RF08] Sair da aplicação**

Oferecer mecanismo para que o usuário possa sair de sua conta na aplicação voltando a navegar apenas como visitante.

**Prioridade:** Essencial

### **3.2 Requisitos de Qualidade do Sistema**

#### **[QS01] Usabilidade**

O sistema deve ser de fácil uso para que os usuários naveguem sem ter dificuldade, além disso deve dispor de mecanismos de ajuda ao usuário. Possuir botões padrões para todas as telas da aplicação web.

**Prioridade:** Essencial

#### **[QS02] Segurança**

Será realizada uma análise prévia para definição de acesso ao banco. A manutenção de dados será de responsabilidade da TI Sports.

**Prioridade:** Essencial

#### **[QS03] Suportabilidade**

O sistema inicialmente, acessado através de navegadores. Deverá haver mecanismos ágeis de atualização de software que permita correção de erros e adição de funcionalidades a qualquer momento na aplicação.

**Prioridade:** Essencial

**[QS04] Confiabilidade**

O sistema deverá estar disponível 24 horas e 7 dias por semana. Também dispor de mecanismos de backup, apresentar mensagens amigáveis aos usuários e gerentes, no caso de falhas do sistema.

**Prioridade:** Essencial