

¿En qué consiste el principio de responsabilidad única?. ¿Cuál es su propósito?

Una clase o módulo solo debe estar a cargo de una sola tarea (responsabilidad), de esta forma solo debe tener una sola razón por la cual cambiar. Así, hace el código más fácil de leer y mantener.

Proteger y simplificar el código para futuros cambios o mejoras, ya que solo debe existir un motivo para modificar una clase.

¿Qué características tiene según su opinión un “buen” código o código limpio?

- Correctamente indentado
- Comentando
- Respetar las normas de declaración de variables, métodos, atributos y clases
- Organizado
- Con poca repetición de código (refactor)
- Tratar en la mayor medida de mantener el código simple