**Especificación de Requerimientos**

**Descripción del Diseño**

**Nombre Del proyecto**

**Nombre Descriptivo del Sistema**

[Este nombre no es opcional; reemplazar lo anterior con él.]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Apellidos, Nombres | Correo electrónico | Rol |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Fecha de presentación: XX/XX/2023

**ACLARACIONES PREVIAS:**

* Todos los comentarios, notas y aclaraciones que se indican en color rojo, deberán eliminarse en la versión definitiva del documento.
* Todos los diagramas de ejemplo que aparecen en esta plantilla deberán eliminarse en la versión definitiva del documento.
* Las secciones y apartados que conforman la estructura de esta plantilla se adaptaron de los estándares: IEEE Std-830-1998 (IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications); IEEE Std-1016-2009 (IEEE Standard for Information Technology — Systems Design — Software Design Descriptions); ISO/IEC/IEEE 29148:2011(E) (Systems and software engineering — Life cycle processes — Requirements engineering).
* Además, se consideraron los estándares: ISO/IEC 23026 (IEEE Std 2001-2002) (Software Engineering — Recommended Practice for the Internet — Web Site Engineering, Web Site Management, and Web Site Life Cycle); IEEE/EIA 12207.1-1997 (ISO/IEC 12207) (Standard for Information Technology—Software life cycle processes—Life cycle data).
* Se tuvieron en cuenta también los estándares: OMG Unified Modeling Language (OMG UML), Infrastructure, Version 2.4.1 (OMG Document Number: formal/2011-08-05; Standard document URL: http://www.omg.org/spec/UML/2.4.1/Infrastructure) y OMG Unified Modeling Language (OMG UML), Superstructure, Version 2.4.1 (OMG Document Number: formal/2011-08-06; Standard document URL: http://www.omg. org/spec/UML/2.4.1/Superstructure).
* Los estándares mencionados se proporcionan como material adicional.

[ESTA PÁGINA DEBERÁ ELIMINARSE]

[en la versión definitiva y entregable del documento]

Contenido

[1 Introducción 3](#_Toc128166320)

[1.1 Propósito 3](#_Toc128166321)

[1.2 Alcance o Ámbito del Sistema 3](#_Toc128166322)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 3](#_Toc128166323)

[1.3.1 Definiciones 3](#_Toc128166324)

[1.3.2 Acrónimos 3](#_Toc128166325)

[1.3.3 Abreviaturas 3](#_Toc128166326)

[1.3.4 Referencias 4](#_Toc128166327)

[1.4 Perspectiva General del Documento 4](#_Toc128166328)

[2 Descripción general de la aplicación 4](#_Toc128166329)

[2.1 Perspectiva de la Aplicación 4](#_Toc128166330)

[2.2 Funciones de la Aplicación 4](#_Toc128166331)

[2.3 Características de los Usuarios 5](#_Toc128166332)

[2.4 Restricciones 5](#_Toc128166333)

[2.5 Suposiciones y Dependencias 5](#_Toc128166334)

[2.6 Requerimientos Diferidos 5](#_Toc128166335)

# Introducción

[La introducción debe proporcionar una perspectiva de todo el documento. Debe contener los apartados que se indican a continuación.]

## Propósito

[Este apartado debe:

1. establecer el propósito del documento: el propósito de este documento es informar a los stakeholder (a los interesados en el aplicativo), la intención del proyecto, el problema que se pretende solucionar (o la opción o funcionalidad que se necesita optimizar), los beneficios que conllevara tenerlo.

también se tomará en cuenta la explicación de las diferentes funcionalidades que tendrá el sistema, y el paso a paso y los recursos que se necesitará para obtener el resultado final de el mismo, también se explicará las diferentes características de los usuarios y para quien será dirigido el aplicativo.

b) especificar los lectores esperados para el documento: (el cliente, los desarrolladores, administrativos y empleados)

## Alcance o Ámbito del Sistema

[Este apartado debe:

1. identificar por nombre la aplicación web que se producirá
2. explicar lo que hará la aplicación y, si es necesario, lo que no hará : lo que se pretende con la aplicación es desarrollar un sistema POS para los diferentes tipos de ventas, que manejen un inventario de sus productos o artículos , tales como ferreterías, tiendas de barrio (minimercados, supermercados) entre otros; lo que hará la aplicación será llevar el registro de los diferentes productos o artículos que hay en la tienda , teniendo un conteo de los productos vendidos y los productos restantes que hay en la tienda, teniendo un mínimo de stock por cada producto.

Lo que no hará: llevar la contabilidad de la empresa

1. describir el uso de la aplicación, incluyendo beneficios relevantes, objetivos y metas.

**Descripción del uso de la aplicación**

El sistema funcionará de la siguiente manera, al acceder a la pantalla principal el cliente

administrador deberá registrar a los empleados que le considere que entra en el sistema,

preguntándoles datos personales como es nombres, apellidos. teléfono correo, contraseña etc.

Ya que esto se hará de la siguiente manera por mayor seguridad ya que el aplicativo contendrá

datos importantes del establecimiento.

si ya tienes una cuenta, deberás loguearse en ella misma después de que el usuario halla

puesto el correo y la contraseña y sean correctos, se abrirá una pantalla, el cual será el

módulo de venta, donde aparecerán los diferentes productos que pueden ser

vendidos y un filtro donde se podrá buscar por nombre o categoría, aquellos

productos que no cuenten con stock disponible aparecerán con una marca especial

para que el vendedor no pueda seleccionarlo. también tendrá una sección de factura

de venta, donde captura la información del cliente al cual se le está vendiendo, si no

existe podrá tener la opción de crearlo o asignarlo a un cliente general, aquí también

vera el precio total de venta y los productos asignados a la venta.

**Especificación de funcionalidades**

Cada vez que se realice una venta el producto que ha sido vendido reducirá su cantidad y en el

módulo de venta se actualizará los datos del producto (esto también pasará si un producto

llega a la tienda solo que en vez de disminuir aumentará); cada producto tendrá un stock

mínimo que al llegar a esa cantidad saltara una alerta.

**Objetivos**

Minimizar el tiempo de compra de los productos

Tener una mayor fiabilidad de los productos (vendidos e ingresados)

Tener una mejor contabilidad de las ventas hechas en el día

Tener una mejor organización de nuestros inventarios

Avanzar en el ámbito tecnológico

Que tenga una interfaz amigable para el cliente

Que sea fácil de utilizar

Que la aplicación sea escalable al futuro

**Metas**

Hablar a fondo con el Cliente para establecer el diseño de la aplicación.

Establecer los recursos y requerimientos necesarios que se van a necesitar

Establecer los lenguajes más óptimos para el desarrollo de la aplicación

Contratar a diferentes programadores que sepan de tema

Pensar en nuevas funcionalidades para futuros mantenimiento

**Beneficios relevantes**

Reducir costos, personal y tiempo de:

* inventario de productos
* contabilidad de productos en el dia
* ventas de productos
* búsqueda de producto

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

[Este apartado debe proporcionar las definiciones de términos, siglas y abreviaturas necesarios para interpretar adecuadamente el documento. Esta información puede proporcionarse por referencia a uno o más anexos de este documento o por referencia a otros documentos.]

### Definiciones

**Ventas:** **La venta es un proceso de intercambio mediante el cual una parte, el vendedor, satisface la necesidad de otra, el comprador, en contrapartida de una suma de dinero o crédito que le da al vendedor.**

**Inventario:** El inventario es una relación detallada, ordenada y valorada de los elementos o bienes que componen el patrimonio de una empresa o de una persona.

**Stocks:** es el conjunto de un producto en específico, que un establecimiento, tiene almacenados y listos para su venta.

**Proveedores:** Un proveedor es una persona o un negocio que vende productos o brinda servicios con fines de lucro. Puede funcionar en un entorno de negocio a consumidor (B2C) o de negocio a negocio (B2B). En el entorno B2B, los proveedores suelen llamarse mayoristas.

**Productos:** Es todo bien, que es elaborado o fabricado para ser vendido dentro del mercado al que pertenece, de forma que las personas, las familias e incluso otras empresas satisfagan sus necesidades con este.

### Acrónimos

**POS: significa por sus siglas en inglés (point of sale) o en español punto de venta**

### Abreviaturas

### Referencias

[Este apartado debe:

a) proporcionar una lista completa de todos los documentos a los que se haga referencia;

b) identificar cada documento por título, número de informe (si es procedente), fecha y organización que lo publicó.]  **en blanco**

## Perspectiva General del Documento

[Este apartado debe:

a) describir lo que contiene el resto del documento;

b) explicar cómo está organizado el documento.]

# Descripción general de la aplicación

[Esta sección del documento debe describir los factores generales que afectan a la aplicación y sus requerimientos. Esta sección no establece requerimientos específicos, los que se describen en detalle en la sección 3, sino que proporciona un contexto para dichos requerimientos.

Generalmente, esta sección consiste en seis apartados, que son los que siguen.]

## Perspectiva de la Aplicación

[Este apartado debe poner la aplicación en perspectiva con otros productos relacionados. Si el producto es totalmente autónomo e independiente, se debe indicar aquí. Si se define una aplicación que es un componente de un sistema más grande, como ocurre con frecuencia, entonces en este inciso se debe relacionar los requerimientos del sistema más grande a la funcionalidad de la aplicación y debe identificar las interfaces entre ese sistema y la aplicación. Puede ser útil un diagrama de bloques que muestre los principales componentes del sistema más grande, las interconexiones y las interfaces externas.

Si son necesarios más detalles, recurrir al IEEE Std-830-1998.]

## Funciones de la Aplicación

[Este apartado debe proporcionar un resumen de las principales funciones que ejecutará la aplicación, sin indicar la gran cantidad de detalles que pueda requerir cada una de esas funciones.

A veces el resumen de funciones que se necesita para este apartado puede tomarse directamente de una especificación de nivel superior (si existe) que asigna funciones particulares para la aplicación. Téngase en cuenta que por motivos de claridad

a) Las funciones deben organizarse de una manera que haga que la lista de funciones sea comprensible para el cliente o para cualquier otra persona que lea el documento por primera vez.

b) Pueden utilizarse formas textuales o gráficas para mostrar las diferentes funciones y sus relaciones. Con un esquema tal, no se pretende mostrar el diseño de un producto, sino simplemente las relaciones lógicas entre las funciones.]

## Características de los Usuarios

[Este apartado debe describir las características generales de los usuarios previstos de la aplicación incluyendo el nivel educativo, experiencia y conocimientos técnicos. No debe utilizarse para establecer requerimientos específicos.]

## Restricciones

[Este apartado debe proporcionar una descripción general de cualquier otra cuestión que limite las opciones del desarrollador. Se podría incluir: a) políticas regulatorias; b) limitaciones de hardware (por ejemplo, requerimientos de sincronización de señales); c) interfaces a otras aplicaciones; d) operación paralela; e) funciones de auditoría; f) funciones de control; g) requerimientos de lenguajes de alto nivel; h) protocolos; i) requerimientos de confiabilidad; j) criticidad de la aplicación; k) consideraciones de seguridad.]

## Suposiciones y Dependencias

[Este apartado debe enumerar cada uno de los factores que afectan los requerimientos establecidos. Estos factores no son restricciones de diseño sino que, por el contrario, cualquier cambio en ellos que podría afectar los requerimientos. Por ejemplo, una hipótesis puede ser que un sistema operativo específico estará disponible para la aplicación. Si, de hecho, el sistema operativo no está disponible, el documento tendrá que cambiar en consecuencia.]

## Requerimientos Diferidos

[Este apartado debe identificar los requerimientos que pueden postergarse para versiones futuras de la aplicación.]