**Especificación de Requerimientos**

**Descripción del Diseño**

**Sistema POS Sport store**

**Sistema de venta y inventario para tienda deportiva**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Apellidos, Nombres | Correo electrónico | Rol |
| Julián Palacio | japt94@gmail.com |  |
|  |  |  |
| Juan Esteban Salazar | juanesteban.salazar1@utp.edu.co |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Fecha de presentación: XX/XX/2023

Contenido

[1 Introducción 3](#_Toc128166320)

[1.1 Propósito 3](#_Toc128166321)

[1.2 Alcance o Ámbito del Sistema 3](#_Toc128166322)

[1.3 Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas 3](#_Toc128166323)

[1.3.1 Definiciones 3](#_Toc128166324)

[1.3.2 Acrónimos 3](#_Toc128166325)

[1.3.3 Abreviaturas 3](#_Toc128166326)

[1.3.4 Referencias 4](#_Toc128166327)

[1.4 Perspectiva General del Documento 4](#_Toc128166328)

[2 Descripción general de la aplicación 4](#_Toc128166329)

[2.1 Perspectiva de la Aplicación 4](#_Toc128166330)

[2.2 Funciones de la Aplicación 4](#_Toc128166331)

[2.3 Características de los Usuarios 5](#_Toc128166332)

[2.4 Restricciones 5](#_Toc128166333)

[2.5 Suposiciones y Dependencias 5](#_Toc128166334)

[2.6 Requerimientos Diferidos 5](#_Toc128166335)

# Introducción

## Propósito

propósito de este documento es informar a los stakeholder (a los interesados en el aplicativo), la intención del proyecto, el problema que se pretende solucionar (o la opción o funcionalidad que se necesita optimizar), los beneficios que conllevara tenerlo.

también se tomará en cuenta la explicación de las diferentes funcionalidades que tendrá el sistema, y el paso a paso y los recursos que se necesitará para obtener el resultado final de el mismo, también se explicará las diferentes características de los usuarios y para quien será dirigido el aplicativo.

Este documento será dirigido para (el cliente, los desarrolladores, administrativos y empleados)

## Alcance o Ámbito del Sistema

lo que se pretende con la aplicación es desarrollar un sistema POS para los diferentes tipos de ventas, que manejen un inventario de sus productos o artículos , tales como ferreterías, tiendas de barrio (minimercados, supermercados) entre otros; lo que hará la aplicación será llevar el registro de los diferentes productos o artículos que hay en la tienda , teniendo un conteo de los productos vendidos y los productos restantes que hay en la tienda, teniendo un mínimo de stock por cada producto.

**Lo que no hará:** llevar la contabilidad de la empresa.

**Descripción del uso de la aplicación**

El sistema funcionará de la siguiente manera, al acceder a la pantalla principal el cliente

administrador deberá registrar a los empleados que le considere que entra en el sistema,

preguntándoles datos personales como es nombres, apellidos. teléfono correo, contraseña etc.

Ya que esto se hará de la siguiente manera por mayor seguridad ya que el aplicativo contendrá

datos importantes del establecimiento.

si ya tienes una cuenta, deberás loguearse en ella misma después de que el usuario halla

puesto el correo y la contraseña y sean correctos, se abrirá una pantalla, el cual será el

módulo de venta, donde aparecerán los diferentes productos que pueden ser

vendidos y un filtro donde se podrá buscar por nombre o categoría, aquellos

productos que no cuenten con stock disponible aparecerán con una marca especial

para que el vendedor no pueda seleccionarlo. también tendrá una sección de factura

de venta, donde captura la información del cliente al cual se le está vendiendo, si no

existe podrá tener la opción de crearlo o asignarlo a un cliente general, aquí también

vera el precio total de venta y los productos asignados a la venta.

**Especificación de funcionalidades**

Cada vez que se realice una venta el producto que ha sido vendido reducirá su cantidad y en el

módulo de venta se actualizará los datos del producto (esto también pasará si un producto

llega a la tienda solo que en vez de disminuir aumentará); cada producto tendrá un stock

mínimo que al llegar a esa cantidad saltara una alerta.

**Objetivos**

Minimizar el tiempo de compra de los productos

Tener una mayor fiabilidad de los productos (vendidos e ingresados)

Tener una mejor contabilidad de las ventas hechas en el día

Tener una mejor organización de nuestros inventarios

Avanzar en el ámbito tecnológico

Que tenga una interfaz amigable para el cliente

Que sea fácil de utilizar

Que la aplicación sea escalable al futuro

**Metas**

Hablar a fondo con el Cliente para establecer el diseño de la aplicación.

Establecer los recursos y requerimientos necesarios que se van a necesitar

Establecer los lenguajes más óptimos para el desarrollo de la aplicación

Contratar a diferentes programadores que sepan de tema

Pensar en nuevas funcionalidades para futuros mantenimiento

**Beneficios relevantes**

Reducir costos, personal y tiempo de:

* inventario de productos
* contabilidad de productos en el día
* ventas de productos
* búsqueda de producto

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

### Definiciones

**Ventas:** **La venta es un proceso de intercambio mediante el cual una parte, el vendedor, satisface la necesidad de otra, el comprador, en contrapartida de una suma de dinero o crédito que le da al vendedor.**

**Inventario:** El inventario es una relación detallada, ordenada y valorada de los elementos o bienes que componen el patrimonio de una empresa o de una persona.

**Stocks:** es el conjunto de un producto en específico, que un establecimiento, tiene almacenados y listos para su venta.

**Proveedores:** Un proveedor es una persona o un negocio que vende productos o brinda servicios con fines de lucro. Puede funcionar en un entorno de negocio a consumidor (B2C) o de negocio a negocio (B2B). En el entorno B2B, los proveedores suelen llamarse mayoristas.

**Productos:** Es todo bien, que es elaborado o fabricado para ser vendido dentro del mercado al que pertenece, de forma que las personas, las familias e incluso otras empresas satisfagan sus necesidades con este.

**Stakeholder:** los stakeholders o grupos de interés son aquellos actores que tienen algún tipo de relación con una empresa; de manera que cualquiera de las decisiones estratégicas de la compañía puede afectarles de forma directa o indirecta.

**Root:** hace referencia al super administrador del aplicativo

### Acrónimos

**POS: significa por sus siglas en inglés (point of sale) o en español punto de venta**

### Abreviaturas

### Referencias

IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specification. ANSI/IEEE std. 830, 1998.

## Perspectiva General del Documento

Este documento esta conformado de dos secciones Introducción y la descripción general. En la primera sección se procura proporcionar una visión general de lo que es el documento. En la segunda sección de da una descripción general del sistema para conocer sus funciones generales, restricciones, entre otras cosas que afecten su desarrollo.

# Descripción general de la aplicación

El Sistema POS Sport store permitirá a la tienda realizar de forma más ágil , el proceso de venta de sus productos, a los usuarios o clientes, además de ello el sistema permitirá mantener un control directo del inventario y así, reducir en gran medida el margen de error de la tienda por los procesos manuales que se llevaban en la tienda, al mismo tiempo , permitirá al establecimiento obtener informes en tiempo real sus ventas , inventarios, entre otros aspectos de su negocio.

## Perspectiva de la Aplicación

[Este apartado debe poner la aplicación en perspectiva con otros productos relacionados. Si el producto es totalmente autónomo e independiente, se debe indicar aquí. Si se define una aplicación que es un componente de un sistema más grande, como ocurre con frecuencia, entonces en este inciso se debe relacionar los requerimientos del sistema más grande a la funcionalidad de la aplicación y debe identificar las interfaces entre ese sistema y la aplicación. Puede ser útil un diagrama de bloques que muestre los principales componentes del sistema más grande, las interconexiones y las interfaces externas.

Si son necesarios más detalles, recurrir al IEEE Std-830-1998.] (pendiente)

## Funciones de la Aplicación

* El sistema va a permitir vender al usuario los productos relacionados con la tienda (que estén disponibles)
* El sistema permitirá al establecimiento tener un control del inventario de entrada y salida de productos
* El sistema permitirá al establecimiento tener una visión (diaria, semanal , mensual o anual) atreves de reportes , como por ejemplo el numero de ventas o cantidad vendida.
* El sistema permitirá tener un informe en tiempo real del inventario de sus productos (salida y entrada)

## Características de los Usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| Usuarios | Características |
| Vendedor | Tener conocimientos básicos en sistema, con buena atención al cliente, saber utilizar manejos de dinero, responsable |
| Administrador | Tener conocimientos bastos en manejo de (inventario, stocks, sistemas y bodega). |
| Super administrador (root) | Tener los conocimientos mencionados anteriormente, y además tener experticia en temas de contabilidad |

## Restricciones

[Este apartado debe proporcionar una descripción general de cualquier otra cuestión que limite las opciones del desarrollador. Se podría incluir: a) políticas regulatorias; b) limitaciones de hardware (por ejemplo, requerimientos de sincronización de señales); c) interfaces a otras aplicaciones; d) operación paralela; e) funciones de auditoría; f) funciones de control; g) requerimientos de lenguajes de alto nivel; h) protocolos; i) requerimientos de confiabilidad; j) criticidad de la aplicación; k) consideraciones de seguridad.] (pendientes)

## Suposiciones y Dependencias

**Suposiciones:**

1. Tener una buena calidad de internet
2. Tener un buen equipo que soporte la aplicación
3. Que los usuarios tengan conocimientos acerca de la funcionalidad del sistema

**Dependencia**

1. Disponibilidad de tiempo de los desarrolladores para la implementación y creación del sistema
2. Que los requerimientos del sistema, no tengan constante cambio por parte de los stakeholder
3. Tener en claro los tipos de diseño con el cliente, de la aplicación para tener interfaces más agradables a la vista como para los actores del sistema

## Requerimientos Diferidos

[Este apartado debe identificar los requerimientos que pueden postergarse para versiones

futuras de la aplicación.] (pendiente)